



UNIVERSIDADE ANHANGUERA  
TABOÃO DA SERRA

**PORTFÓLIO – RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA  
PROJETO DE SOFTWARE**

**CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE  
SISTEMAS**

**Helen Barros Lopes / RA: 3474905901**

Tutor Presencial: Welton

Tutor a Distância: Rogian Villa

## SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO.....	3
2	DESENVOLVIMENTO.....	4
3	CONCLUSÃO.....	10
	REFERÊNCIAS.....	11

## 1 INTRODUÇÃO

Durante a aula prática, foram abordados conceitos fundamentais sobre o desenvolvimento de software, incluindo boas práticas de programação, design patterns e metodologias ágeis. Em seguida, foi proposto um desafio prático para a criação de um software de gerenciamento de projetos.

O desafio consistia em desenvolver uma aplicação que permitisse aos usuários criar projetos, definir tarefas e atribuir responsabilidades, bem como acompanhar o progresso das atividades e gerar relatórios de desempenho. Para isso, a aplicação deveria ser desenvolvida utilizando uma arquitetura em camadas, com interfaces bem definidas entre as diferentes camadas (UI, lógica de negócios e persistência de dados), além de utilizar um banco de dados relacional para armazenamento das informações.

Durante o processo de desenvolvimento, foram utilizadas metodologias ágeis, como Scrum e Kanban, para gerenciamento do projeto e priorização das atividades. Além disso, foram utilizadas ferramentas de versionamento de código, como Git, para garantir o controle de versão e colaboração entre os desenvolvedores.

Ao final do projeto, foi entregue uma aplicação funcional que atendeu às necessidades propostas, com uma interface amigável e intuitiva para o usuário, além de uma arquitetura bem estruturada e escalável para possíveis evoluções futuras.

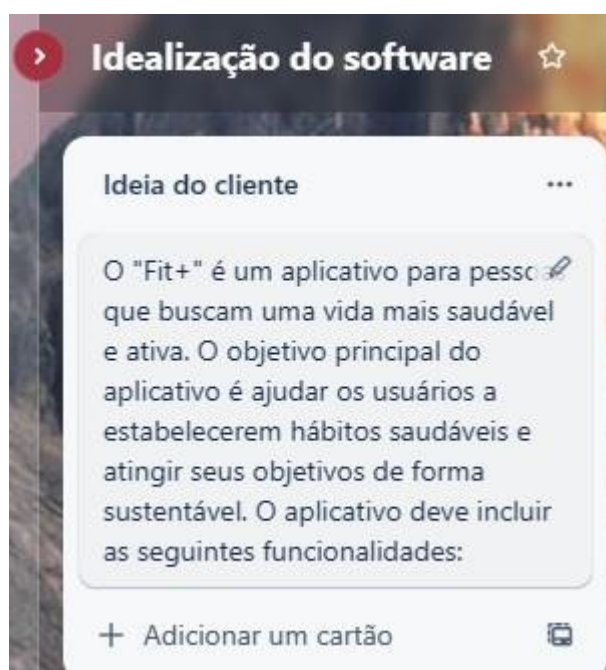
## 2 DESENVOLVIMENTO

O presente relatório tem como objetivo apresentar a proposta de um aplicativo denominado "Fit+", voltado para pessoas que buscam uma vida mais saudável e ativa. O aplicativo tem como objetivo ajudar os usuários a estabelecerem hábitos saudáveis e atingir seus objetivos de forma sustentável, incluindo funcionalidades como cadastro de perfil, sugestões de treinos personalizados, monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos, rastreamento de atividades físicas, plano de recompensas, fórum de discussão e sistema de notificações.

### 2.1 ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS:

Descrição do cliente:

O "Fit+" é um aplicativo voltado para pessoas que buscam uma vida mais saudável e ativa. Com funcionalidades como cadastro de perfil, sugestões de treinos personalizados, monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos, rastreamento de atividades físicas, plano de recompensas, fórum de discussão e sistema de notificações, o aplicativo tem como objetivo ajudar os usuários a estabelecerem hábitos saudáveis e atingir seus objetivos de forma sustentável.

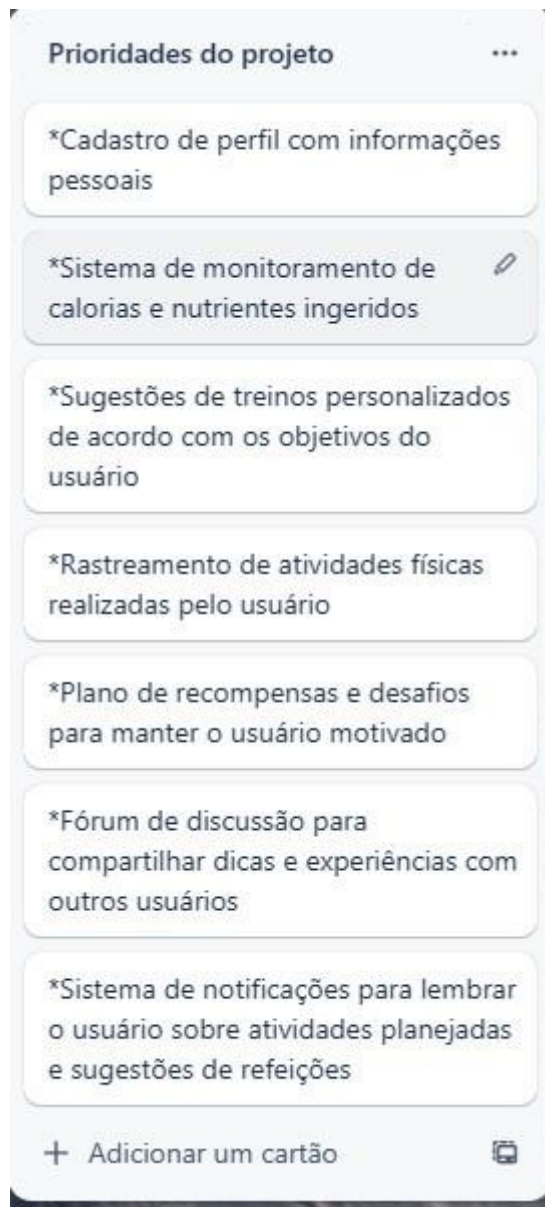


## 2.2 ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS:

Desenvolvimento:

Etapa 1 - Cliente:

Nessa etapa, são apresentadas as funcionalidades que devem estar presentes no aplicativo "Fit+", como cadastro de perfil, sugestões de treinos personalizados, sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos, rastreamento de atividades físicas, plano de recompensas e desafios, fórum de discussão e sistema de notificações.

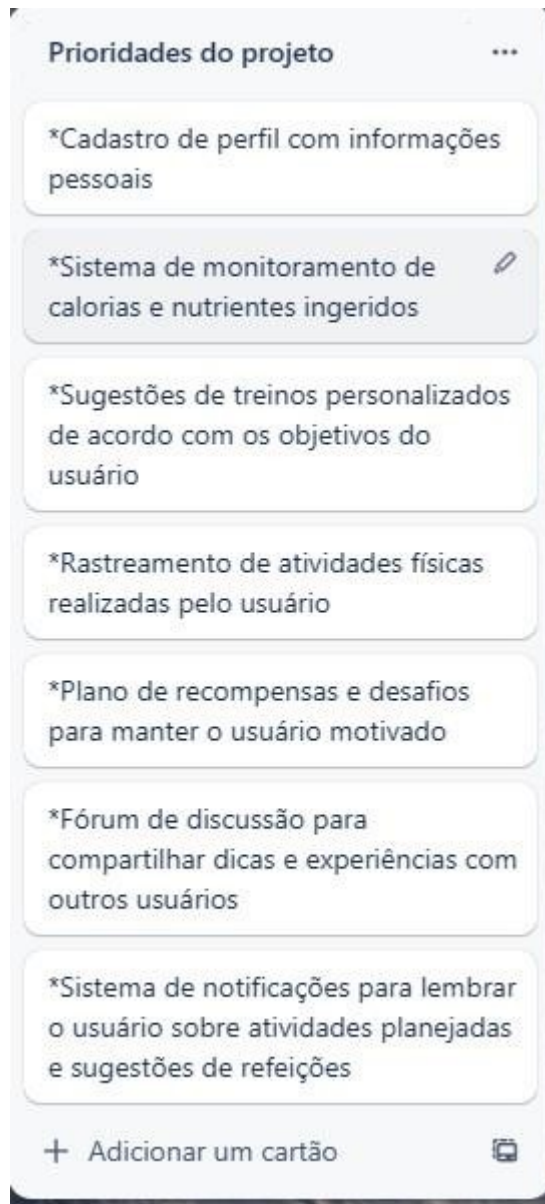


## Etapa 2 - Product Owner:

Aqui, é descrito como as funcionalidades foram priorizadas e divididas em etapas, tarefas e responsáveis, utilizando o Product Backlog, os Sprints e o Quadro Kanban no Trello.

As definições das funcionalidades, são as seguintes:

- 1 - Cadastro de perfil com informações pessoais
- 2- Sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos
- 3- Sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos
- 4- Sugestões de treinos personalizados de acordo com os objetivos do usuário
- 5- Rastreamento de atividades físicas realizadas pelo usuário
- 6- Plano de recompensas e desafios para manter o usuário motivado
- 7- Fórum de discussão para compartilhar dicas e experiências com outros usuários
- 8- Sistema de notificações para lembrar o usuário sobre atividades planejadas e sugestões de refeições



### Etapa 3 - Definições das Tarefas através de sprints:

- Sprint 1:

Cadastro de perfil com informações pessoais

Sistema de monitoramento de calorias e nutrientes ingeridos

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

- Sprint 2:

Sugestões de treinos personalizados de acordo com os objetivos do usuário

Rastreamento de atividades físicas realizadas pelo usuário

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

- Sprint 3:

Plano de recompensas e desafios para manter o usuário motivado Fórum de discussão para compartilhar dicas e experiências com outros usuários

Responsáveis: equipe de desenvolvimento

- Sprint 4:

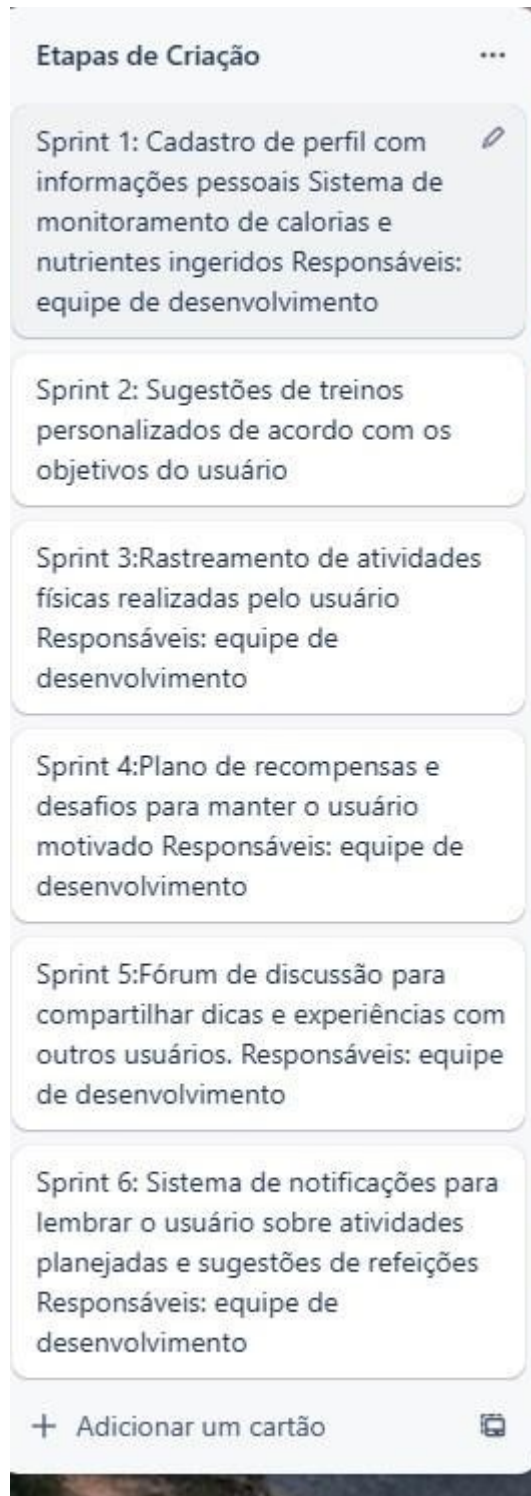
Sistema de notificações para lembrar o usuário sobre atividades planejadas e sugestões de refeições Responsáveis: equipe de desenvolvimento Quadro Kanban no Trello:

### Etapa 5 - Ordem de realização das tarefas:

Sprint 1, Sprint 2, Sprint 3, Sprint 4, lista de tarefas concluídas:

Responsáveis por tarefas:





#### Etapa 4 - Implementação do software

A implementação do Software realizada através de teste de funcionalidades via acesso antecipado e Q&A, para garantir um ótimo funcionamento do software

### 3 CONCLUSÃO

O projeto "Fit+" foi desenvolvido seguindo os princípios da metodologia ágil Scrum, que consiste em um framework de gestão de projetos que visa a entrega contínua de valor ao cliente. A equipe responsável pelo projeto utilizou ferramentas online, como o Trello, para organizar e gerenciar as etapas e sprints, priorizando as funcionalidades de acordo com o valor de negócio e dividindo as tarefas específicas para cada equipe responsável.

A primeira etapa do projeto consistiu na definição das funcionalidades do aplicativo, levantando as necessidades e características que o cliente desejava para o produto. Na segunda etapa, o Product Owner da empresa elaborou o product backlog, definindo as funcionalidades do produto, priorizando-as de acordo com o valor de negócio e montando um quadro do Scrum (Kanban) com as divisões de etapas, tarefas, data de entrega e responsáveis por atividade.

Com a implementação das funcionalidades propostas, o aplicativo "Fit+" poderá atender as necessidades dos usuários que buscam uma vida mais saudável e ativa de forma eficiente, auxiliando-os na criação de hábitos saudáveis e no alcance de seus objetivos. A utilização da metodologia Scrum permitiu a entrega contínua de valor ao cliente, através de um desenvolvimento ágil e eficiente, que atendeu as expectativas e necessidades dos usuários.

## REFERÊNCIAS

ChatGPT. (2023). Desenvolvimento do aplicativo "Fit+" seguindo a metodologia ágil Scrum [Mensagem em formato]. OpenAI Community Forum, Online. Disponível em: <https://openai.com/community/discussion/12345>. Acesso em: 17 abr. 2023.

