

Tp2

March 16, 2020

1 Introdução

O objetivo do trabalho realizado foca-se em criar duas implementações que permitam realizar sessões síncronas entre dois agentes designados Emitter e Receiver. Em que a primeira recorre a Criptografia dita “Tradicional” e a segunda a Criptografia de Curvas Elípticas.

Esta comunicação tem que decorrer de forma segura, para tal, pretende-se:

- Encriptação do texto enviado com verificação da integridade do mesmo usando HMACs.
- Acordo de chaves para uso na comunicação com verificação da chave.
- Autenticação dos Agentes

Para tal foi indicado que se usasse a cifra simétrica AES com um modo de operação seguro contra ataques aos vetores de iniciação, protocolo de acordo de Chaves Diffie-Hellman e autenticação dos agentes através do DSA para a primeira implementação. No caso, da sessão que usa Curvas elípticas pretende-se usar a cifra simétrica ChaCha20Poly1305 para encriptação, o protocolo ECDH para o acordo de chaves e o ECDSA para a autenticação.

Seguidamente, será explicado a primeira implementação, isto é, os métodos que as classes implementam, como também, um exemplo de utilização. E o mesmo será feito para a implementação usando Criptografia curvas Elípticas. Finalmente, terminar-se-á este relatório com algumas conclusões ao trabalho realizado e como ainda poderia ser melhorado.

2 Implementação usando Criptografia “Tradicional”

As duas implementações contêm uma classe Emitter e uma classe Receiver que junto com uma terceira, neste caso, *encAES* fornecem as propriedades, anteriormente citadas. Para explicar o código e, também, a lógica da implementação ir-se-á explicar utilizando uma vista Top-Down.

A encriptação usada

2.1 Classe Emitter

A classe quando é criada precisa que lhe seja passado uma classe que implemente os métodos:

- *gen_ephemeral_keys* - que deve gerar as chaves efémeras usadas unicamente para esta comunicação.
- *setParameters* - Estabelece os parâmetros necessários recebendo-os em formato PEM (parâmetros DH).

- `keyAgreementE(connection)` - Executa o protocolo de acordo de chaves podendo ter outros mecanismo associados assumindo o papel de Emitter(Quem inicia a comunicação)
- `messaging(connection)` - Mecanismo de comunicação com o Receiver.

O método de entrada na classe que deve ser usado é o `run()`. Este poderia ser modificado para, no caso de a ligação terminar, tentar outra vez e ate mesmo escolher a porta e o Host a qual se pretende conetar. Assim, aproveitando mais o uso das chaves estaticas e efêmeras. O método `connect(host,port)` estabelece a ligação com o Receiver.

```
In [ ]: class Emitter():
```

```
    def __init__(self, crypto):
        self.crypto = crypto

    def connect(self, host, port):
        self.crypto.gen_ephemeral_key()

        with so.connect((host, port))
            socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as so:
                print("Starting key Agreement")
                isAgreed = self.crypto.keyAgreementE(so)
                if isAgreed:
                    print("Messaging with encryption")
                    self.crypto.messaging(so)

    def run(self):
        self.crypto.setParameters(b'-----BEGIN DH PARAMETERS-----\nMEYCQC+nC0/Ujb2mfS
        # voltar a conetar?
        self.connect("localhost", 8001)
```

2.2 Classe Receiver

A classe *Receiver* é análoga a classe *Emitter* com a diferença que a primeira fica a espera da conexão, tendo assim um comportamento mais parecido a de um servidor. A diferença do Emitter, a porta e a interface qual fica a escuta fica decidida logo aquando da inicialização do objeto da classe. E, que a classe que lhe é passada tem que implementar:

- `gen_ephemeral_key` - igual ao do Emitter.
- `setParameters` - igual ao do Emitter.
- `KeyAgreementR(connection)` - Executa o acordo de chaves podendo ter outros mecanismo associados assumindo o papel de Receiver (Quem recebe a proposta de comunicação).
- `receiving(connection)` - Mecanismo de recepção de mensagens.

O método de entrada e como as considerações feitas ao mesmo são identicas a classe Emitter. O método `connect()` é o que espera pela conexão na porta e interface escolhida aquando da inicialização do objeto.

```
In [ ]: class Receiver():
```

```

def __init__(self,port,host,crypto):
    self.port = port
    self.host = host
    self.crypto = crypto
    self.connection = None

def connect(self):
    self.crypto.gen_ephemeral_key()

    with socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM) as so:
        so.bind((self.host,self.port))
        so.listen()
        connect,address = so.accept()
        with connect:
            print("Starting key Agreement")
            isAgreed = self.crypto.keyAgreementR(connect)
            if isAgreed:
                print("Receiving with encryption")
                self.crypto.receiving(connect)

def run(self):
    self.crypto.setParameters(b'-----BEGIN DH PARAMETERS-----\nMEYCQQC+nc0/Ujb2mfS
    # voltar a conetar?
    self.connect()

```

2.3 Classe encAES

Na implementação realizada, ambas as classes usam esta terceira para implementar os métodos respetivos. Os métodos `messaging(connection)` e `receiving(connection)`, como pode ser visto no código a seguir apresentado, realizam um processo simples. O método do Emitter lê uma String do stdin, utiliza o algoritmo de encriptação + HMAC e envia essa mensagem. Na outra ponta da comunicação, isto é, no método do Receiver a mensagem é recebida, verificada, descriptada e finalmente imprimida no stdout do utilizador.

```

In [ ]: def messaging(self,connection):
        print("Now you can send messages")
        while True:
            data = input("----> ")
            encData = self.encryptThenMac(data)
            connection.send(encData)
            if "Exit" == data:
                break

def receiving(self,connection):
    while True:
        try:
            data = connection.recv(encAES.RCV_BYTES)

```

```

        dencData = self.decryptThenMac(data)
        print(dencData)
    except EOFError as e:
        print("bye bye")
        break

```

Os métodos `keyAgreementE()` e `keyAgreementR()` são o complementar um do outro desta forma, como exemplo mostrar-se-á o código de apenas de um deles para exemplificar como o protocolo de acordo de chaves é executado por esta classe.

O protocolo de acordo de chaves usado foi o DH, mais especificamente, a variante com duas chaves estaticas e duas efémeras tendo como base a recomendação do NIST:

- [Recommendation for Pair-Wise Key-Establishment Schemes Using Discrete Logarithm Cryptography](#) - Especificamente as seções 6.1.1 e 6.1.1.1 para o acordo de chaves, e a seção 6.1.1.5.3 para a confirmação de chaves.

Ainda é neste método onde se junta o DSA para autenticação dos agentes. Primeiramente, é feita a troca das chaves estaticas entre os dois agentes, de forma a gerar o segredo partilhado derivado das chaves estaticas. O mesmo é feito com as chaves efémeras, no entanto junto com a chave vem um HMAC para confirmação da chave partilhada gerada a partir da concatenação dos segredos estaticos e efémeros depois de passar por uma função para derivação de chaves (PBKDF2HMAC). Desta forma, confirma-se que a chave gerado por ambos os lados da comunicação é a mesma. Também junto é recebida uma assinatura digital das chaves publicas envolvidas no processo para autenticação dos agentes utilizando o DSA. Finalmente para o Receiver realizar as mesmas confirmações envia-se o HMAC e a assinatura digital gerado pelo Emiiter. Caso algum dos pontos de confirmação falhe o processo termina e a conexão também.

```

In [ ]: def keyAgreementE(self, connection):

```

```

    # static
    connection.send(encodePublicKey(self.public_key))
    pk = connection.recv(encAES.RCV_BYTES)
    static_shared_secret = self.generateSharedSecret(pk, self.private_key)

    # ephemeral cryptography.hazmat.primitives.asymmetric.
    connection.send(encodePublicKey(self.e_public_key))
    e_pk_mac = connection.recv(encAES.RCV_BYTES)
    e_pk_mac_load = pickle.loads(e_pk_mac)
    e_shared_secret = self.generateSharedSecret(e_pk_mac_load["e_key"], self.e_private_key)

    # shared key
    self.generateSharedKey(static_shared_secret, e_shared_secret)

    # DSA

    sign = self.decrypt(e_pk_mac_load["signature"])
    try:
        self.verifySign(pk + encodePublicKey(self.public_key) + e_pk_mac_load["e_key"])
    except InvalidSignature as In:

```

```

        #connection.send(pickle.dumps({"mac": "mac", "signature": "signature"}))
        print("Invalid Signature")
        return False

    # test confirmation
    try:
        self.verifyMac(b"KC_1_V" + encodePublicKey(self.e_public_key) + e_pk_mac_load)
    except InvalidSignature as In:
        #connection.send(pickle.dumps({"mac": "mac", "signature": "signature"}))
        print("Key Confirmation Failed")
        return False

    # Send mac and sign
    mac_and_sign = {"mac": self.mac(b"KC_1_U" + encodePublicKey(self.e_public_key))}
    connection.send(pickle.dumps(mac_and_sign))

    e_pk_mac = None
    e_pk_mac_load
    e_shared_secret = None
    static_shared_secret = None
    pk = None

    return True

```

O método de combinação de encriptação e verificação é o Encrypt-Then-MAC. Em que a encriptação usada é o AES com CTR mode que garante segurança enquanto aos IV desde que este seja usado como o nonce, isto é, nunca seja repetido a sua utilização para uma certa chave. Porém, este modo de operação é susceptível a bit flipping attacks por este motivo tem que ser acompanhado por um mecanismo de verificação de integridade. O gerador de nonces usado na implementação foi o recomendado pela biblioteca Cryptography, ou seja, o `os.urandom()` que é usado por cada vez que é encriptada uma mensagem.

```

In [ ]: def encrypt(self, msg):
        nonce = os.urandom(16)
        # encryption
        cipher = Cipher(algorithms.AES(self.shared_key[:encAES.ENCRIPTION_KEY_SIZE]), mode=encAES.MODE_CTR, nonce=nonce)
        enc = cipher.encryptor()
        ct = enc.update(msg) + enc.finalize()
        ret = {"ct": ct, "nonce": nonce}
        return pickle.dumps(ret)

    def decrypt(self, ct):
        ct = pickle.loads(ct)
        nonce = ct["nonce"]
        cipher = Cipher(algorithms.AES(self.shared_key[:encAES.ENCRIPTION_KEY_SIZE]), mode=encAES.MODE_CTR, nonce=nonce)
        dec = cipher.decryptor()
        msg = dec.update(ct["ct"]) + dec.finalize()
        return msg

```

```

def mac(self,msg):
    macer = hmac.HMAC(self.shared_key[encAES.ENCRIPTION_KEY_SIZE:encAES.HMAC_KEY_S
    macer.update(msg)
    return macer.finalize()

def verifyMac(self,msg,mac):
    macer = hmac.HMAC(self.shared_key[encAES.ENCRIPTION_KEY_SIZE:encAES.HMAC_KEY_S
    macer.update(msg)
    macer.verify(mac)

def encryptThenMac(self,msg):
    dump = self.encrypt(msg.encode())
    mac = self.mac(dump)
    return pickle.dumps({"dump": dump,"mac":mac})

def decryptThenMac(self,ct):
    ct_dump = pickle.loads(ct)
    try:
        self.verifyMac(ct_dump["dump"],ct_dump["mac"])
        return self.decrypt(ct_dump["dump"])
    except InvalidSignature as In:
        print("INVALID")
        return None

```

Note-se ainda que existem mais metodos usados nestas funções que não estão aqui expostos que correspondem a chamada a biblioteca Cryptography, como metodos de serialização e deserialização para envio e processamento dos dados.

3 Exemplo de Utilização

Seguidamente, mostra-se dois exemplos de códigos que corresponde a utilização destas classes.

```

In [ ]: import DH_AES_DSA.encAES as encAES
import DH_AES_DSA.Emitter as Emitter
from cryptography.hazmat.backends import default_backend

dsa_private = b'-----BEGIN PRIVATE KEY-----\nMIIBSwIBADCCASwGByqGSM44BAEwggEfAoGBANj0/
dsa_public = b'-----BEGIN PUBLIC KEY-----\nMIIBtjCCASsGByqGSM44BAEwggEeAoGBAJ4f0ZDjyq9

enc = encAES.encAES(encAES.decodePublicKey(dsa_public,default_backend()),encAES.decode
emi = Emitter.Emitter(enc)
emi.run()

In [2]: from DH_AES_DSA.Receiver import Receiver

dsa_private =b'-----BEGIN PRIVATE KEY-----\nMIIBSgIBADCCASsGByqGSM44BAEwggEeAoGBAJ4f0Z
dsa_public = b'-----BEGIN PUBLIC KEY-----\nMIIBtzCCASwGByqGSM44BAEwggEfAoGBANj0/ORXzN+

```

```
enc = encAES.encAES(encAES.decodePublicKey(dsa_public,default_backend()),encAES.decodeKey(key))
rec = Receiver(8001,"localhost",enc)
rec.run()
```

Starting key Agreement
Receiving with encryption

[illegible]

3.0.1 Exercício 2

Adaptação do exercício 1 baseada no uso de algoritmos com Curvas Elípticas.

Para a geração das chaves criou-se mais uma vez um script.py. O resultado de correr este script

foi posteriormente adicionado aos ficheiros Emitter.py e Receiver.py como as chaves publicas e privadas dos mesmos.

Nos ficheiros Emitter.py e Receiver.py as diferenças passam por substituir todas as referências feitas nestes á classe “encAES” do ficheiro “encAES.py” pela classe “encChaCha20Poly1305” do ficheiro “encChaCha20Poly1305.py”.

3.0.2 Script.py

```
In [ ]: from cryptography.hazmat.backends import default_backend
        from cryptography.hazmat.primitives import serialization
        from cryptography.hazmat.primitives.asymmetric import ec

        # geração da chave privada com curvas elípticas genérico
        priv_key_ECDSA = ec.generate_private_key(ec.SECP256R1(), default_backend())
        priv_key_ECDSA_bytes = priv_key_ECDSA.private_bytes(encoding=serialization.Encoding.PEM,

        # geração da chave publica com curvas elípticas genérico
        pub_key_ECDSA = priv_key_ECDSA.public_key()
        pub_key_ECDSA_bytes = pub_key_ECDSA.public_bytes(encoding=serialization.Encoding.PEM, f

        #print das chaves geradas
        print(priv_key_ECDSA_bytes)
        print(pub_key_ECDSA_bytes)
```

3.0.3 Emitter.py

```
In [ ]: import socket
        import encChaCha20Poly1305
        from cryptography.hazmat.backends import default_backend

        class Emitter():
            #criação do Emitter
            def __init__(self, crypto):
                self.crypto = crypto

            #estabelecimento da conexão emitter-receiver
            def connect(self, host, port):
                self.crypto.gen_ephemeral_key()

                with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) as so:
                    so.connect((host, port))
                    print("Starting key Agreement")
                    isAgreed = self.crypto.keyAgreementE(so)
                    if isAgreed:
                        print("Messaging with encryption")
                        self.crypto.messaging(so)

            def run(self):
```



```

        self.crypto.setParameters(b'-----BEGIN DH PARAMETERS-----\nMEYCQC+nc0/Ujb2mfS
        # voltar a conetar?
        self.connect("localhost",8002)

emitter_private = b'-----BEGIN PRIVATE KEY-----\nMIGHAgEAMBMGBYqGSM49AgEGCCqGSM49AwEHB
receiver_public = b'-----BEGIN PUBLIC KEY-----\nMFkwEwYHKoZIzj0CAQYIKoZIzj0DAQcDQgAEuu

#inicialização da classe encChaCha20Poly1305
enc = encChaCha20Poly1305.encChaCha20Poly1305(encChaCha20Poly1305.decodePublicKey(rece
#criação do Emitter
emi = Emitter(enc)
#chamada ao estabelecimento da conexão
emi.run()

```

3.0.4 Receiver.py

```

In [ ]: import socket
import encChaCha20Poly1305
from cryptography.hazmat.backends import default_backend

class Receiver():
    #criação do Receiver
    def __init__(self,port,host,crypto):
        self.port = port
        self.host = host
        self.crypto = crypto
        self.connection = None

    #estabelecimento da conexão emitter-receiver
    def connect(self):
        self.crypto.gen_ephemeral_key()

        with socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM) as so:
            so.bind((self.host,self.port))
            so.listen()
            connect,address = so.accept()
            with connect:
                print("Starting key Agreement")
                isAgreed = self.crypto.keyAgreementR(connect)
                if isAgreed:
                    print("Receiving with encryption")
                    self.crypto.receiving(connect)

    def run(self):
        self.crypto.setParameters(b'-----BEGIN DH PARAMETERS-----\nMEYCQC+nc0/Ujb2mfS
        # voltar a conetar?
        self.connect()

```

```

receiver_private = b'-----BEGIN PRIVATE KEY-----\nMIGHAgEAMBMGBYqGSM49AgEGCCqGSM49AwEHB
emitter_public = b'-----BEGIN PUBLIC KEY-----\nMFkwEwYHKoZIzj0CAQYIKoZIzj0DAQcDQgAEW8B

#inicialização da classe encChaCha20Poly1305
enc = encChaCha20Poly1305(encChaCha20Poly1305.decodePublicKey(emitter_public))
#criação do Receiver
rec = Receiver(8002, "localhost", enc)
#chamada ao estabelecimento da conexão
rec.run()

```

3.0.5 encChaCha20Poly1305

Neste ficheiro, a adaptação passou por:

Na definição da função encrypt:

- Modificar o nonce de `os.urandom(16)` para `os.urandom(12)`.

Nas definições das funções encrypt e decrypt:

- Modificar a criação da cifra para `ChaCha20Poly1305(self.shared_key[:encChaCha20Poly1305.ENC_KEY_SIZE])`.

Nas definições das funções sign e verifySign:

- Substituir o código `"hashes.SHA256()"` pela respetiva versão para curvas elípticas `"ec.ECDSA(ecdsa.SHA256)"`.

```

In [ ]: import os
import pickle

from cryptography.hazmat.backends import default_backend
from cryptography.hazmat.primitives.asymmetric import dh
from cryptography.hazmat.primitives.kdf.pbkdf2 import PBKDF2HMAC
from cryptography.hazmat.primitives import hashes, hmac
from cryptography.hazmat.primitives.serialization import Encoding, ParameterFormat
from cryptography.hazmat.primitives.ciphers import Cipher, algorithms, modes
from cryptography.exceptions import InvalidSignature
from cryptography.hazmat.primitives.serialization import load_pem_private_key, load_pem_public_key
from cryptography.hazmat.primitives.ciphers.aead import ChaCha20Poly1305
from cryptography.hazmat.primitives.asymmetric import ec

class encChaCha20Poly1305():

    RCV_BYTES = 1024
    HMAC_KEY_SIZE = 32
    ENCRYPTION_KEY_SIZE = 32

    #inicialização da classe encChaCha20Poly1305
    def __init__(self, dsa_public_key, dsa_private_key):
        self.parameters = None # Parametros para o AES
        self.private_key = None # static chave privada

```

```

        self.public_key = None # static chave publica
        self.e_private_key = None # ephemeral chave privada
        self.e_public_key = None # ephemeral chave publica
        self.shared_key = None # chave derivada a partir do segredo compartilhado
        self.dsa_private_key = dsa_private_key # Chave privada DSA
        self.dsa_public_key = dsa_public_key # Chave pública DSA do outro
        self.backend = default_backend()

#geração dos parâmetros da chave
def gen_key_params(self):
    self.parameters = dh.generate_parameters(generator=2, key_size=512, backend = c
    self.private_key = self.parameters.generate_private_key()
    self.public_key = self.private_key.public_key()

#geração da chave da sessão
def gen_ephemeral_key(self):
    self.e_private_key = self.parameters.generate_private_key()
    self.e_public_key = self.e_private_key.public_key()

#atribuição dos parâmetros
def setParameters(self, parameters):
    parametersD = decodeParameters(parameters,self.backend)
    if isinstance(parametersD,dh.DHParameters):
        self.parameters = parametersD
        self.private_key = self.parameters.generate_private_key()
        self.public_key = self.private_key.public_key()
        return True
    return False

#geração do segredo compartilhado
def generateSharedSecret(self,publicKey,privateKey):
    publicKeyD = decodePublicKey(publicKey,self.backend)
    if isinstance(publicKeyD,dh.DHPublicKey):
        return privateKey.exchange(publicKeyD)
    return None

#geração da chave compartilhada
def generateSharedKey(self,sSharedSecret,eSharedSecret,salt=b"0"):
    kdf = PBKDF2HMAC(algorithm=hashes.SHA256(),length=(encChaCha20Poly1305.ENCRYPT
    self.shared_key = kdf.derive(sSharedSecret + eSharedSecret)
    sSharedSecret = None
    eSharedSecret = None

#criptação
def encrypt(self,msg):
    nonce = os.urandom(12)
    #frase extra para complicar
    aad = b"frase estranha para complicar a cifragem"

```

```

        #cypher generation
        cip = ChaCha20Poly1305(self.shared_key[:encChaCha20Poly1305.ENCRIPTION_KEY_SIZE])

        #encryption ChaCha20Poly1305
        ct = cip.encrypt(nonce, msg, aad)

        ret = {"ct": ct, "nonce": nonce}
        return pickle.dumps(ret)

#descriptação
    def decrypt(self, ct):
        #nonce retrieval
        ct = pickle.loads(ct)
        nonce = ct["nonce"]
        aad = b"frase estranha para complicar a cifragem"

        #cypher generation
        cip = ChaCha20Poly1305(self.shared_key[:encChaCha20Poly1305.ENCRIPTION_KEY_SIZE])

        msg = cip.decrypt(nonce, ct["ct"], aad)

        return msg

#generation of MAC over a message
    def mac(self, msg):
        macer = hmac.HMAC(self.shared_key[encChaCha20Poly1305.ENCRIPTION_KEY_SIZE:encChaCha20Poly1305.ENCRIPTION_KEY_SIZE+encChaCha20Poly1305.MAC_KEY_SIZE], b"")
        macer.update(msg)
        return macer.finalize()

#verification of MAC
    def verifyMac(self, msg, mac):
        macer = hmac.HMAC(self.shared_key[encChaCha20Poly1305.ENCRIPTION_KEY_SIZE:encChaCha20Poly1305.ENCRIPTION_KEY_SIZE+encChaCha20Poly1305.MAC_KEY_SIZE], b"")
        macer.update(msg)
        macer.verify(mac)

# encryption followed by MAC
    def encryptThenMac(self, msg):
        dump = self.encrypt(msg.encode())
        mac = self.mac(dump)
        return pickle.dumps({"dump": dump, "mac": mac})

#decryption after verifying MAC
    def decryptThenMac(self, ct):
        ct_dump = pickle.loads(ct)
        try:
            self.verifyMac(ct_dump["dump"], ct_dump["mac"])
            return self.decrypt(ct_dump["dump"])

```

```

        except InvalidSignature as In:
            print("INVALID")
            return None

#sign message for authentication
def sign(self,msg):
    return self.dsa_private_key.sign(msg,ec.ECDSA(hashes.SHA256()))

#verifying message authentication
def verifySign(self,msg,signature):
    self.dsa_public_key.verify(signature,msg,ec.ECDSA(hashes.SHA256()))

def keyAgreementE(self,connection):

    # static
    connection.send(encodePublicKey(self.public_key))
    pk = connection.recv(encChaCha20Poly1305.RCV_BYTES)
    static_shared_secret = self.generateSharedSecret(pk,self.private_key)

    # ephemeralcryptography.hazmat.primitives.asymmetric.
    connection.send(encodePublicKey(self.e_public_key))
    e_pk_mac = connection.recv(encChaCha20Poly1305.RCV_BYTES)
    e_pk_mac_load = pickle.loads(e_pk_mac)
    e_shared_secret = self.generateSharedSecret(e_pk_mac_load["e_key"],self.e_private_key)

    # shared key
    self.generateSharedKey(static_shared_secret,e_shared_secret)

    #DSA

    sign = self.decrypt(e_pk_mac_load["signature"])
    try:
        self.verifySign(pk + encodePublicKey(self.public_key) + e_pk_mac_load["e_key"],sign)
    except InvalidSignature as In:
        #connection.send(pickle.dumps({"mac": "mac","signature":"signature"}))
        print("Invalid Signature")
        return False

    # test confirmation
    try:
        self.verifyMac(b"KC_1_V" + encodePublicKey(self.e_public_key) + e_pk_mac_load["e_key"],sign)
    except InvalidSignature as In:
        #connection.send(pickle.dumps({"mac": "mac","signature":"signature"}))
        print("Key Confirmation Failed")
        return False

    # Send mac and sign

```

```

mac_and_sign = {"mac": self.mac(b"KC_1_U" + encodePublicKey(self.e_public_key))
connection.send(pickle.dumps(mac_and_sign))

e_pk_mac = None
e_pk_mac_load
e_shared_secret = None
static_shared_secret = None
pk = None

return True

def keyAgreementR(self,connection):
    # static
    pk = connection.recv(encChaCha20Poly1305.RCV_BYTES)
    connection.send(encodePublicKey(self.public_key))
    static_shared_secret = self.generateSharedSecret(pk,self.private_key)

    # ephemeral
    e_pk = connection.recv(encChaCha20Poly1305.RCV_BYTES)
    e_shared_secret = self.generateSharedSecret(e_pk,self.e_private_key)

    # shared key
    self.generateSharedKey(static_shared_secret,e_shared_secret)

    #key confirmation
    key_and_mac_and_sig = pickle.dumps(
        {"e_key": encodePublicKey(self.e_public_key),
        "mac": self.mac(b"KC_1_V" + e_pk + encodePublicKey(self.e_public_key)),
        "signature": self.encrypt(self.sign(encodePublicKey(self.public_key) + pk +
        e_pk + encodePublicKey(self.e_public_key)),self.e_public_key)
        })
    connection.send(key_and_mac_and_sig)

    # mac verification
    mac_and_sign = connection.recv(encChaCha20Poly1305.RCV_BYTES)
    mac_and_sign_load = pickle.loads(mac_and_sign)

    sign = self.decrypt(mac_and_sign_load["signature"])
    try:
        self.verifySign(pk + encodePublicKey(self.public_key) + e_pk + encodePublicKey(self.e_public_key),sign,self.e_private_key)
    except InvalidSignature as In:
        #connection.send(pickle.dumps({"mac": "mac","signature":"signature"}))
        print("Invalid Signature")
        return False

    try:
        self.verifyMac(b"KC_1_U" + e_pk + encodePublicKey(self.e_public_key),mac_and_sign_load["mac"],self.e_public_key)
    except InvalidSignature as In:
        print("Key Confirmation Failed")

```

```

        return False

    e_pk = None
    e_shared_secret = None
    static_shared_secret = None
    pk = None
    key_and_mac = None

    return True

#getting message to emite
def messaging(self,connection):
    print("Now you can send messages")
    while True:
        data = input("---> ")
        encData = self.encryptThenMac(data)
        connection.send(encData)
        if "Exit" == data:
            break

#retrieving message emitted
def receiving(self,connection):
    while True:
        try:
            data = connection.recv(encChaCha20Poly1305.RCV_BYTES)
            dencData = self.decryptThenMac(data)
            print(dencData)
        except EOFError as e:
            print("bye bye")
            break

def encodeParameters(parameters):
    return parameters.parameter_bytes(Encoding.PEM,ParameterFormat.PKCS3)

def decodeParameters(parameters,backend):
    return load_pem_parameters(parameters,backend=backend)

def encodePublicKey(publicKey):
    return publicKey.public_bytes(Encoding.PEM,PublicFormat.SubjectPublicKeyInfo)

def decodePublicKey(key,backend):
    return load_pem_public_key(key,backend=backend)

def decodePrivateKey(key,backend):

```

```
return load_pem_private_key(key, None, backend=backend)
```

Anexados seguem os ficheiros script.py, Emitter.py e Receiver.py.

Para gerar as chaves privada e publica para o Emitter e o Receiver basta na linha de comandos executar o ficheiro script.py com o seguinte comando:

```
python script.py
```

Posteriormente para correr o estabelecimento da conexão emitter-receiver basta abrir 2 terminais na pasta onde os ficheiros Emitter.py e Receiver.py se encontram e posteriormente executar por ordem os seguintes comandos, um em cada terminal:

```
python Receiver.py
```

```
python Emitter.py
```