



---

## Trabalho de Curso I

Prof. Me. Antônio Palmeira

# Trabalho de Curso

- É uma atividade que está ligada ao desenvolvimento acadêmico do aluno de graduação, unindo teoria à prática, ampliando o seu conjunto de conhecimentos.
- O tema precisa obrigatoriamente estar relacionado à Ciência da Computação.
- Não precisa ser um tema original e inédito.
- É dividido em:
  - TC I (Trabalho de Curso I) – Pré-projeto.
  - TC II (Trabalho de Curso II) – Implementação do projeto.
- O tema a ser determinado no pré-projeto (TC I) deverá ser o mesmo a ser trabalhado e desenvolvido na implementação do projeto (TC II).

# TC I (Trabalho de Curso I)

- No TC I, o aluno efetua as demarcações da pesquisa a ser efetuada.
- O trabalho deve ser desenvolvido individualmente ou em grupos de 2 a 5 alunos.
- É necessário integrar-se ao sistema escolhendo o tema que mais lhe interessa (vinculado ao curso de Ciência da Computação e de acordo com as linhas de pesquisas determinadas).
- Na primeira postagem feita pelo aluno, o tema do pré-projeto é encaminhado a um dos professores orientadores designados pelo curso.
- Orientador e aluno se comunicam via sistema indicado pela Universidade para esse fim.
  - É obrigatória a participação em todas as etapas do desenvolvimento do trabalho de pesquisa, orientação e entrega conforme determinado no cronograma de postagens disponível no AVA.
  - O pré-projeto deverá conter, no mínimo, 15 (quinze) e, no máximo, 20 (vinte) páginas.
  - O pré-projeto precisa ser construído na forma de um trabalho monográfico.

# Monografia

- É um trabalho de caráter científico e, como tal, deve pautar-se em normas internacionais que caracterizam as pesquisas em universidades e congressos, por exemplo.
- O aluno deverá levar em consideração o *Guia de normalização para apresentação de trabalhos acadêmicos – ABNT*, que está disponível na página da Universidade na internet.
- É um texto que obedece à estrutura e à linguagem do texto dissertativo.
  - O aluno deverá seguir as orientações recebidas nas disciplinas Metodologia do Trabalho Acadêmico e Métodos de Pesquisa.

## Atividades do aluno

- Buscar construir novos conhecimentos, que embasem o pré-projeto, por meio de pesquisas em livros, textos e artigos científicos.
- Comunica-se regularmente com o orientador via sistema indicado pela Universidade.
- Entregar partes do pré-projeto, de acordo com as solicitações do professor orientador e do professor coordenador do curso, atendendo ao cronograma de postagens.
- Entregar a versão final do pré-projeto.

# Papel do professor orientador

- Precisa ser um incentivador do aluno, motivando-o para que elabore um trabalho criativo.
- Precisa ser organizado e estabelecer, ao longo do período, tarefas claras e objetivas para o aluno.
- Poderá sugerir leituras ao aluno.
- Indicará ao aluno as modificações a serem efetuadas no trabalho, porém nunca deverá redigir trechos do trabalho.

# Elementos do pré-projeto

- Elementos pré-textuais.
- Elementos textuais.
- Elementos pós-textuais.

# Elementos pré-textuais

- Capa.
- Folha de rosto.
- Resumo.
- Sumário.



# Elementos textuais (Tópico INTRODUÇÃO)

Estes itens devem integrar o tópico chamado de INTRODUÇÃO.

- Introdução: contextualiza o trabalho e apresenta o projeto.
- Tema: identifica a área principal do estudo a ser realizado.
- Delimitação do tema: é um tópico ou uma parte do tema a ser focalizado no estudo, ou seja, restringe-se a um campo de pesquisa.
- Problema: trata-se de uma questão não resolvida, ou seja, algo sobre o que se vai buscar a resposta, devendo ser elaborado na forma de pergunta e redigido de forma clara e concisa.
- Hipóteses: representam a antecipação da resposta ao problema, sendo redigidas de forma afirmativa, que poderá ser confirmada ou refutada por meio da pesquisa.
  - Objetivos: representam o que se deseja alcançar na conclusão de cada etapa (objetivo intermediário) ou ao final do trabalho (objetivo final).
  - Justificativa: apresenta a importância e a contribuição da pesquisa.

## Elementos textuais (Tópico REFERENCIAL TEÓRICO)

Este item deve integrar o tópico chamado de REFERENCIAL TEÓRICO e será o primeiro capítulo.

- Referencial teórico: tem por objetivo apresentar os estudos já realizados por outros autores sobre o tema, ou especificamente sobre o problema.

# Elementos textuais (Tópico MÉTODO DE PESQUISA)

Este item deve integrar o tópico chamado de MÉTODO DE PESQUISA e será o segundo capítulo.

- Metodologia da pesquisa: descreve em detalhes os procedimentos utilizados na pesquisa.
- Tipo de pesquisa: identifica o tipo da pesquisa.
- Universo e amostra: o universo refere-se a um conjunto de elementos que possuem características que serão objeto de estudo do pesquisador. A amostra é a parte do universo selecionado pelo pesquisador de acordo com algum critério de representatividade.
- Coleta de dados: descreve o instrumento a ser utilizado na coleta de dados (observação, entrevista, questionário etc).
  - Tratamento dos dados: relata de forma clara para o leitor como os dados a serem coletados serão tratados.

## Elementos pós-textuais

- Referências: dizem respeito às obras (livros, artigos impressos ou presentes em fontes eletrônicas etc.) que foram citadas no corpo do trabalho.
- Cronograma: refere-se às etapas do trabalho e seus respectivos prazos.
- Anexos (de outros autores) e apêndices (do autor).

# Resumo do pré-projeto

- Capa.
- Folha de rosto.
- Resumo.
- Sumário.
- Introdução.
- Capítulo 1 – Referencial teórico.
- Capítulo 2 – Método de pesquisa.
- Referências.
  - Cronograma.
  - Anexo.

# Linhas de pesquisa

## Linha de pesquisa 1: Ciência da Computação Aplicada

- Esta área foca a aplicação prática de conceitos de Ciência da Computação para resolver problemas do mundo real em diversos setores.
- Pode incluir pesquisa e desenvolvimento em áreas como sistemas embarcados, internet das coisas, automação, cidades inteligentes e tecnologias aplicadas à medicina.
- A Ciência da Computação Aplicada busca soluções tangíveis para desafios contemporâneos, integrando conhecimentos de diferentes subcampos da computação.

# Linhas de pesquisa

## Linha de pesquisa 2: Inovação e Empreendedorismo em Tecnologia

- Essa área concentra-se na interseção entre tecnologia e empreendedorismo, envolvendo a criação de produtos, serviços e negócios inovadores.
- A pesquisa pode abranger o ciclo de vida de *start-ups*, estratégias de inovação, modelos de negócios disruptivos, financiamento de tecnologia e o impacto econômico da tecnologia.
- O objetivo é entender e impulsionar a inovação tecnológica que contribui para o crescimento econômico e social.

# Linhas de pesquisa

## Linha de pesquisa 3: Tecnologia e Bem-estar Social

- Desenvolvimento de soluções para melhoria da qualidade de vida de pessoas com deficiência (de várias naturezas).



## Dicas importantes

- Trazer no pré-projeto aspectos apresentados nas aulas gravadas ou em mensagens enviadas pelo professor nas orientações.
- Manter um arquivo ou caderno para registro de todas as possíveis citações consideradas relevantes para o trabalho, assim como a referência bibliográfica correspondente.
- Elaborar diários de leitura de todos os textos lidos e considerados relevantes para o embasamento teórico do projeto.
- Trabalhar sempre com a versão corrigida do trabalho e a nova versão, dando, tanto ao orientador quanto ao próprio aluno, a possibilidade de lembrar os comentários já feitos em etapa e orientação anteriores.
  - Seja sempre inovador.
  - Cuidado com o número de páginas (mínimo e máximo).
  - Não faça plágios.

**ATÉ A PRÓXIMA!**