Name: 陳紘豪 Dep.: 資工碩一 Student ID: R07922134

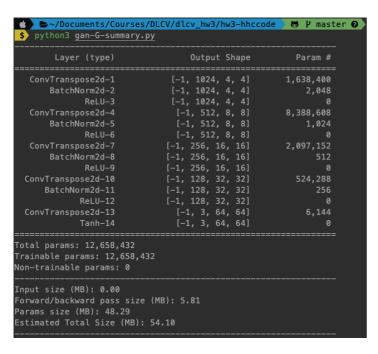
Problem 1: GAN (20%)

1. Describe the architecture & implementation details of your model. (5%)

GAN Training Configuration

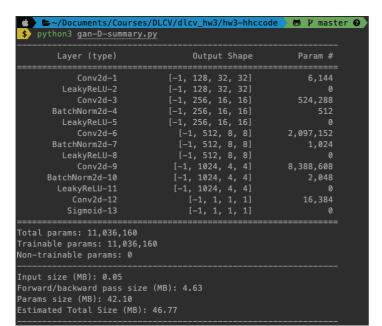
- Adam optimizer (Ir = 0.0002, beta1 = 0.5) for both G and D
- Batch size = 128
- Latent dimension = 100
- Latent vector is sampled from normal distribution with mean = 0, std = 1
- Epoch = 100
- D train 一次,G 也 train 一次
- Train G 時所使用的 input 個數為 batch size * 2
 - 原因:在 train D 時會先用 batch size 大小的真資料,再用 batch size 大小的假資料,總共用了 2 個 batch 來 train D
- 圖片有先 normalize 到 [-1, 1] 之間

Generator:



在 Generator 中,完全採用 DCGAN 作者 所提出的架構,latent space 的維度為 100,之後對這 100 維度的向量過 5 層的 fractionally-strided convolutions,使得 input = (100, 1, 1) 變成 output = (3, 64, 64)。

Discriminator:



在 Dicriminator 中,採用和 Generator 相 反且對稱的架構,input size = (3, 64, 64),經過 4 層的 convolutions 去提取特 徵,最後 1 層 convolution 再把特徵壓縮 成 (1, 1, 1) 作為分類的結果。 2. Plot 32 random images generated from your model. [fig1_2.jpg] (10%)



3. Discuss what you've observed and learned from implementing GAN (5%)

訓練 GAN 時很重要的一點就是要平衡 discriminator 和 generator,兩者之間的架構、輸入都會影響最後 GAN 的結果,剛開始 train 的時候 discriminator loss 很快就降到 0 了,發現此時 generator 完全學不到任何東西,產生一堆雜訊,後來把 discriminator 的架構稍做調整,使得其和 generator 互相對稱,就有得到很好的結果了。

還有一點就是 latent space,若沒有從 normal distribution 去取樣,而是從 uniform distribution 去取的話,會發現生出來的人臉每一張幾乎都長一模一樣,缺少了多樣性,改成用 normal distribution 去取就正常許多。

Problem 2: ACGAN (20%)

1. Describe the architecture & implementation details of your model. (5%)

ACGAN Training Configuration

- Adam optimizer (Ir = 0.0002, beta1 = 0.5) for both G and D
- Batch size = 128
- Latent dimension = 101, 多的一維為 (1: smile, 0: not smile)
- Latent vector is sampled from normal distribution with mean = 0, std = 1
- Epoch = 100
- D train 一次, G 也 train 一次
- 圖片有先 normalize 到 [-1, 1] 之間

Generator:

<pre>►~/Documents/Courses/DL</pre>		🖶 🎖 🏿 master 😧 🕽	
\$ python3 <u>acgan-G-summary.p</u>	<u>'Y</u> 		
Layer (type)	Output Shape	Param #	
ConvTranspose2d-1 BatchNorm2d-2 ReLU-3 ConvTranspose2d-4 BatchNorm2d-5 ReLU-6 ConvTranspose2d-7 BatchNorm2d-8 ReLU-9 ConvTranspose2d-10 BatchNorm2d-11 ReLU-12 ConvTranspose2d-13	[-1, 1024, 4, 4] [-1, 1024, 4, 4] [-1, 1024, 4, 4] [-1, 512, 8, 8] [-1, 512, 8, 8] [-1, 512, 8, 8] [-1, 256, 16, 16] [-1, 256, 16, 16] [-1, 128, 32, 32] [-1, 128, 32, 32] [-1, 128, 32, 32] [-1, 3, 64, 64]	1,654,784 2,048 0 8,388,608 1,024 0 2,097,152 512 0 524,288 256 0 6,144	
Tanh-14 [-1, 3, 64, 64] 0 ====================================			

在 Generator 的部分,基本架構完全和 GAN 中的 Generator 一模一樣,唯一不一樣的只有 input 變成 101 維,但是這不影響 model 的架構,仍然是過 5 層的 fractionally-strided convolutions,最終 output 出 (3, 64, 64) 的一張圖片。

Discriminator:

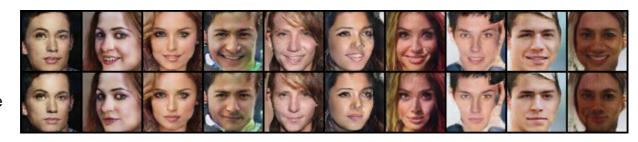
Layer (type)	Output Shape	Param #
======================================	[-1, 128, 32, 32]	 6,144
LeakyReLU-2	[-1, 128, 32, 32]	. 0
Conv2d-3	[-1, 256, 16, 16]	524,288
BatchNorm2d-4	[-1, 256, 16, 16]	512
LeakyReLU-5	[-1, 256, 16, 16]	
Conv2d-6	[-1, 512, 8, 8]	2,097,152
BatchNorm2d-7	[-1, 512, 8, 8]	1,024
LeakyReLU-8	[-1, 512, 8, 8]	
Conv2d-9	[-1, 1024, 4, 4]	8,388,608
BatchNorm2d-10	[-1, 1024, 4, 4]	2,048
LeakyReLU–11	[-1, 1024, 4, 4]	
Conv2d-12	[-1, 1, 1, 1]	16,384
Sigmoid-13	[-1, 1, 1, 1]	
Conv2d-14	[-1, 1, 1, 1]	16,384
Sigmoid-15	[-1, 1, 1, 1]	
=========== params: 11,052,544		========
able params: 11,052,54	4	
rainable params: 0		
size (MB): 0.05		
rd/backward pass size	(MB): 4.63	

Discriminator 前半段和 GAN 的 Discriminator 一樣,利用 4 層的 convolutions 來提取特徵值,而這特徵值 最後會接上兩種 convolutions 產生兩種 分類的結果,一種就是原本 GAN 中的結果,用來分辨 real/fake data,另一種是拿來分辨圖片具有某種 attribute,我的例子就是分辨圖片笑或不笑。

2. Plot 10 random **pairs** of generated images from your model, where each **pair** should be generated from the same random vector input but with opposite attribute This is to demonstrate your model's ability to disentangle features of interest. [fig1_2.jpg] (10%)

Smile

Not Smile



3. Discuss what you've observed and learned from implementing ACGAN (5%)

ACGAN 也是 GAN 的一種,所以 generator/discriminator 架構對稱、latent space 從 normal distribution 取樣,這些也都是一樣重要的。

還有一點,ACGAN 中圖片的 attribute 選用也是很重要的,一開始選了一些根本看不出來有或沒有的 attribute(例如:Heavy makeup),產生的圖片完全看不出什麼差異,但改成用 smile 後就可以看出兩者之間具有明顯的差別。

Problem 3: DANN (35%)

- 1. Compute the **accuracy** on target domain, while the model is trained on source domain only. (lower bound) (3%)
- 2. Compute the **accuracy** on target domain, while the model is trained on source **and** target domain. (domain adaptation) (3+7%)
- 3. Compute the **accuracy** on target domain, while the model is trained on target domain only. (upper bound) (3%)

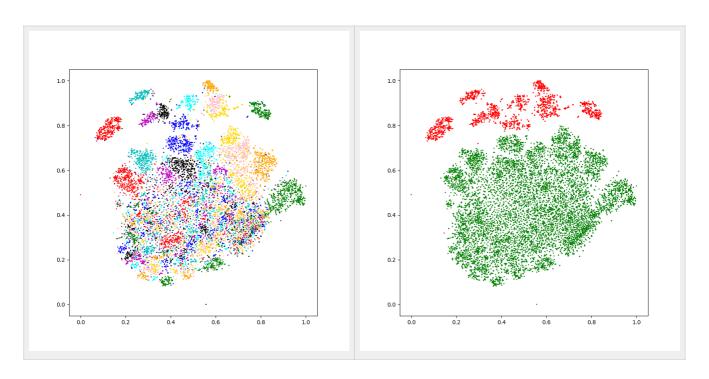
Accuracy	USPS -> MNIST-M	MNIST-M -> SVHN	SVHN -> USPS
Trained on source	32.85%	36.43%	55.85%
	(3285/10000)	(9484/26032)	(1121/2007)
Adaptation (DANN)	41.84%	45.23%	48.77%
	(4184/10000)	(11775/26032)	(979/2007)
Trained on target	97.45%	92.07%	97.01%
	(9745/10000)	(23968/26032)	(1947/2007)

所有的 DANN 中,只有 **SVHN -> USPS** 的 Accuracy 比自己的 lower bound 還低,可能是因為這項 task 的 source domain 的資料量遠大於 target domain(其他兩個 tasks 都是 target domain 資料量較多),以致於在 adaptation 時無法讓 target domain features 好好融入 source domain features 中,不能把 domain 特性給消除,所以導致結果會比 lower bound 還要低。由 4. 的圖中也可以看到 **SVHN -> USPS** 在經過 adaptation 後 source domain 自己本身的分群也壞掉了,同樣的顏色會出現在 source domain 中不同的地方。

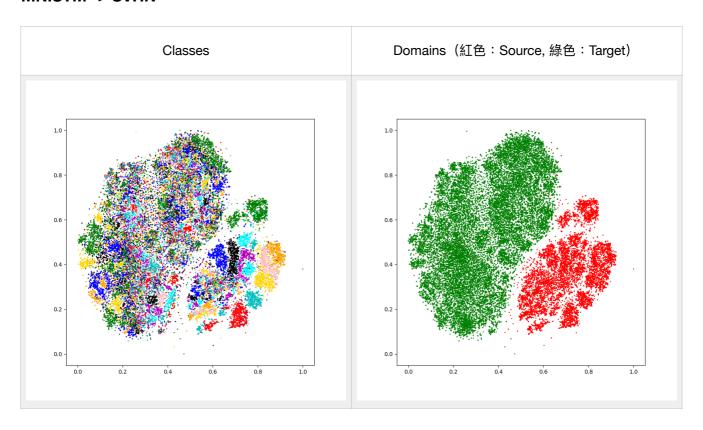
4. Visualize the latent space by mapping the testing images to 2D space (with t-SNE) and use different colors to indicate data of (a) different digit classes 0-9 and (b) different domains (source/target). (6%)

USPS -> MNIST-M

Classes	Domains(紅色:Source, 緑色:Target)
---------	-------------------------------

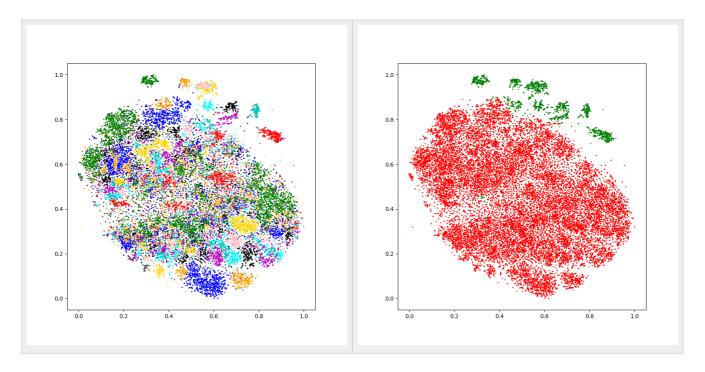


MNISTM -> SVHN



SVHN -> USPS

Classes

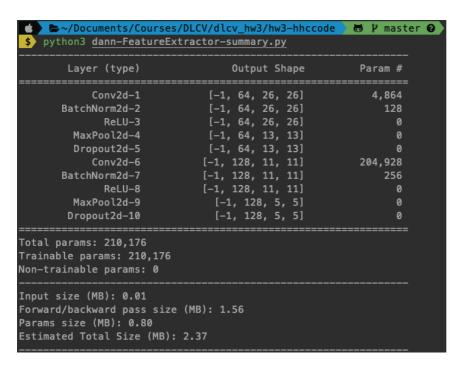


5. Describe the architecture & implementation detail of your model. (6%)

DANN Training Configuration

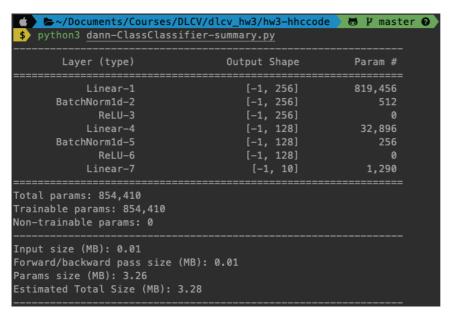
- Adam optimizer (lr = 0.0001)
- Batch size = 64
- 圖片有先 normalize 到 [0, 1] 之間
- Gradient reversal 在 backward 時有乘上一個 lambda (根據 paper 所設定)

Feature Extractor:



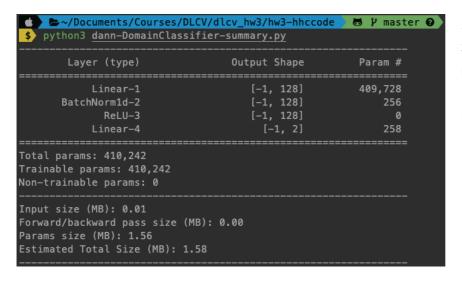
Feature extractor 就是簡單的 CNN 架構所組成,利用兩大層 的 convolutions 把 Input 從 (3, 28, 28) 的 rgb 圖轉成 3200 維度的 features,並加入 Batchnorm、Dropout layer 防止 overfitting。

Class Classifier:



Class classifier 的部分使用三 大層的 fully connected,來對 於 input 為 3200 維的 features 的預測出 features 的 class, 並只使用 Batchnorm layer 來 避免 overfitting。

Domain Classifier:



和 class classifier 類似的結構,不過採用比較少的 linear layer,對於 input 為 3200 維的 features 來預測 features 是哪個 domain。

6. Discuss what you've observed and learned from implementing DANN. (7%)

在實作 DANN 時,feature extractor、class classifier、domain classifier 的設計不能讓彼此能力相差太大,剛開始在實作的時候我的 domain classifier 太弱了,feature extractor 很輕易地就可以騙過 domain classifier,以至於完全無法移除掉 domain 特性就結束了,後來把 domain classifier 架構稍微改一下整體 performance 就有上升。

再來其實如果 source/target domain 之間的差異本身就很大,那就無法單靠 DANN 就完美的 消除 domain 特性來大量提升正確率,這次作業的 task 都無法在 adaptation 後達到 80%、90% 以上的正確率,反觀許多 paper 所實驗的對象 source/target domain 本來就沒差異的如此巨大(e.g. 原始 mnist -> usps),所以使用 UDA model 都可以得到不錯的效果。

Problem 4: Improved UDA model (35%)

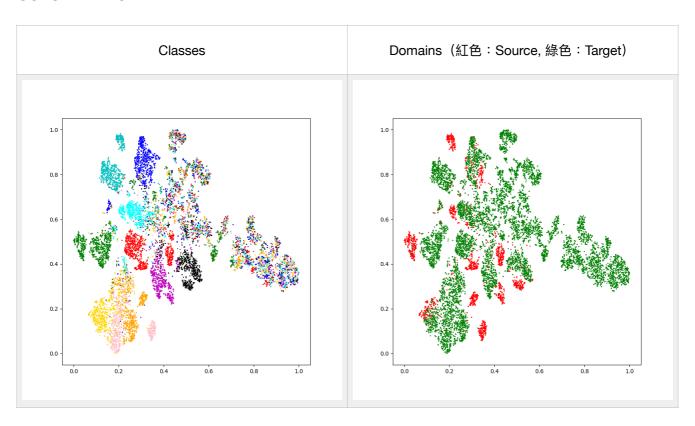
1. Compute the **accuracy** on target domain, while the model is trained on source **and** target domain. (domain adaptation) (6+10%)

Accuracy	USPS -> MNIST-M	MNIST-M -> SVHN	SVHN -> USPS
Adaptation (DANN)	41.84%	45.23%	48.77%
	(4184/10000)	(11775/26032)	(979/2007)
Generate to Adapt	47.36%	-	76.48%
(GTA)	(4736/10000)		(1535/2007)
Adversarial Discriminative Domain Adaptation (ADDA)	-	48.61% (12656/2007)	-

在這邊我實作了兩種不同的 model, 因為 GTA 在 task2 上的表現無法超過當初 DANN 的 45%,所以另外實作了 ADDA 來跑看看 task2。

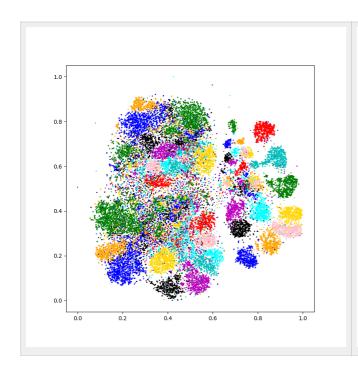
2. Visualize the latent space by mapping the testing images to 2D space (with t-SNE) and use different colors to indicate data of (a) different digit classes 0-9 and (b) different domains (source/target). (6%)

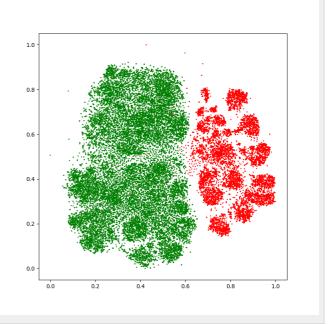
USPS -> MNIST-M



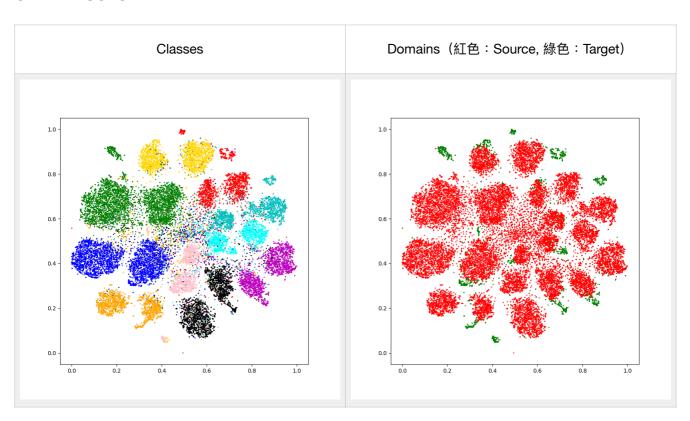
MNISTM -> SVHN

Classes	Domains(紅色:Source, 綠色:Target)
---------	-------------------------------





SVHN -> USPS



3. Describe the architecture & implementation detail of your model. (6%)
A. GTA – <u>USPS -> MNISTM-M</u> and <u>SVHN -> USPS</u>

GTA Training Configuration

- Adam optimizer (Ir = 0.0005, beta1 = 0.8) for F \ C \ G \ D
- Batch size = 64
- 圖片有先 normalize 到 [-1, 1] 之間
- 圖片 Resize 成 32x32
- Generator 的 input dimension 為 128+512+10,其中 128 維是 F 的 output, 512 維是從 N(0,1) sample 出來的 latent vector,10 維是 label 的 one-hot vector
- Training 順序為: D -> G -> C -> F

Discriminator:

<pre>♠ ~/Documents/Courses/</pre>	DLCV/dlcv_hw3/hw3-hhccod	e) 🖶 🎖 master 🛛 🕡 🕽
<pre>\$ python3 gta-Discriminat</pre>	or-summary.py	
Layer (type)	Output Shape	 Param #
 Conv2d–1	 [-1, 64, 32, 32]	 1,792
BatchNorm2d-2	[-1, 64, 32, 32]	128
LeakyReLU-3	[-1, 64, 32, 32]	0
MaxPool2d-4	[-1, 64, 16, 16]	0
Conv2d-5	[-1, 128, 16, 16]	73,856
BatchNorm2d-6	[-1, 128, 16, 16]	256
LeakyReLU-7	[-1, 128, 16, 16]	0
MaxPool2d-8	[-1, 128, 8, 8]	0
Conv2d-9	[-1, 256, 8, 8]	295,168
BatchNorm2d-10	[-1, 256, 8, 8]	512
LeakyReLU-11	[-1, 256, 8, 8]	0
MaxPool2d-12	[-1, 256, 4, 4]	0
Conv2d-13	[-1, 128, 4, 4]	295,040
BatchNorm2d-14	[-1, 128, 4, 4]	256
LeakyReLU-15	[-1, 128, 4, 4]	0
MaxPool2d-16	[-1, 128, 1, 1]	0
Linear-17	[-1, 1]	129
Sigmoid-18	[-1, 1]	0
Linear-19	[-1, 10]	1,290
======================================		=======================================
Input size (MB): 0.01 Forward/backward pass size Params size (MB): 2.55 Estimated Total Size (MB):		

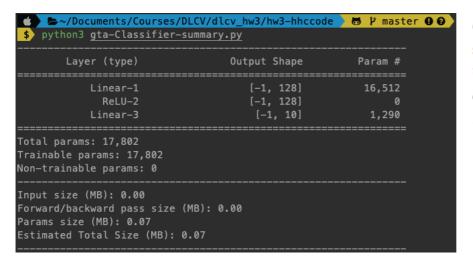
Train discriminator 時,會使用 source images、source images 取完 features 後經 generator 產生的 fake source images、target images 取完 features 後經 generator 產生的 fake target images,用三種不同來源的 images 來讓 discriminator 來分辨真假,這邊採用的 discriminator 架構是類似於 ACGAN 的 discriminator,會有兩種 outputs,一種是數字的 prediction,另外一種是 real/fake prediction。

Generator:

Layer (type)	Output Shape	Param #
======================================	======================================	1,331,200
BatchNorm2d-2	[-1, 512, 2, 2]	1,024
ReLU-3	[-1, 512, 2, 2]	0
ConvTranspose2d-4	[-1, 256, 4, 4]	2,097,152
BatchNorm2d-5	[-1, 256, 4, 4]	512
ReLU-6	[-1, 256, 4, 4]	0
ConvTranspose2d-7	[-1, 128, 8, 8]	524,288
BatchNorm2d-8	[-1, 128, 8, 8]	256
ReLU-9	[-1, 128, 8, 8]	0
ConvTranspose2d-10	[-1, 64, 16, 16]	131,072
BatchNorm2d-11	[-1, 64, 16, 16]	128
ReLU-12	[-1, 64, 16, 16]	0
ConvTranspose2d-13	[-1, 3, 32, 32]	3,072
Tanh–14	[-1, 3, 32, 32] 	0
 tal params: 4,088,704		
ainable params: 4,088,704		
n-trainable params: 0		
put size (MB): 0.00		
ward/backward pass size (I	MB): 0.75	
rams size (MB): 15.60		
timated Total Size (MB): 10	6.35	

Train generator 時,會使用 source images 取完 features 後經 generator 產生的 fake source images,丟給 discriminator 後去算 loss 來 更新參數,並且希望產生的 fake images 可以讓 discriminator 在數字可以分辨正確,real/fake 分辨錯 誤。

Classifier:



Classifier 吃的 input 是 source images 取完 features 後的 128 維 features,之後 output 出數字的預測,用簡單的 fully-connected 架構來實作。

Feature extractor:

<pre> > > /Documents/Courses/I python3 gta-FeatureExtra</pre>	DLCV/dlcv_hw3/hw3-hhccode actor-summary.py	e 💆 🧗 Master 🛭 🕡
Layer (type)	Output Shape	 Param #
Conv2d-1 ReLU-2 MaxPool2d-3 Conv2d-4 ReLU-5 MaxPool2d-6 Conv2d-7 ReLU-8	[-1, 64, 28, 28] [-1, 64, 28, 28] [-1, 64, 14, 14] [-1, 64, 10, 10] [-1, 64, 10, 10] [-1, 64, 5, 5] [-1, 128, 1, 1] [-1, 128, 1, 1]	4,864 0 0 102,464 0 0 204,928
Total params: 312,256 Trainable params: 312,256 Non-trainable params: 0		
Input size (MB): 0.01 Forward/backward pass size (Params size (MB): 1.19 Estimated Total Size (MB): 2		

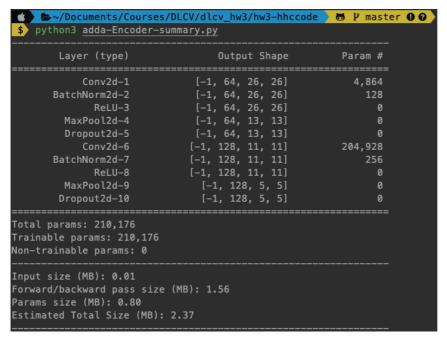
Feature extractor 的架構由 三大層 convolutions 所組 成,希望可以產生出讓 classifier 正確預測數字的 features,且該 features 經由 generator 所產生的照片會混 淆 discriminator 讓它分不清 真假。

B. ADDA – MNISTM-M -> SVHN

ADDA Training Configuration

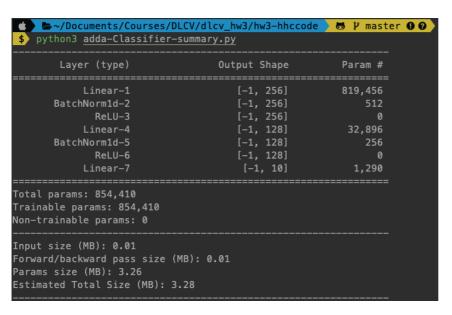
- Adam optimizer (lr = 0.0001, beta1 = 0.5)
- Batch size = 64
- 圖片有先 normalize 到 [0, 1] 之間
- 先利用 Encoder+Classifier 架構,把 source domain pre-train 在上面
- 利用 Pre-train source encoder,加上 target encoder、discriminator 來實作 domain adaptation
- 最後利用 Target encoder+Pre-train source classifier 來驗證 adaptation 的效果

Encoder:



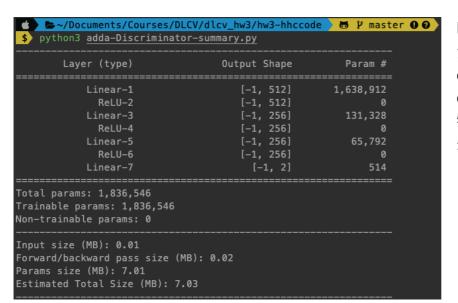
Encoder 的架構用兩大層的 convolutions 所組成,input 為 (3, 28, 28) 的圖片,經過 encoder 後會得到長度為 3200 維的 features,在 train target encoder 的時候會利用 discriminator 的輸出來 backward 達到 adversarial 的效果,不斷地對抗使得 target encoder 把 features 中 domain 的特性給消除。

Classifier:



Classifier 的架構為簡單的 feed-forward network,給定長 度為 3200 維度的 features 會 輸出對於數字的預測值。

Discriminator:



Discriminator 的功能就是要去分辨出 features 的來源是哪個domain,藉由不斷的和 target encoder 的對抗來讓 domain特性消除,這邊採用的架構也是 feed-forward network。

4. Discuss what you've observed and learned from implementing your improved UDA model. (7%)

在實作這些 UDA model 的時候,學到了一定要先按照作者當初 paper 所提出的架構來實作,不要自己亂改一堆有的沒的,我剛開始在實作 GTA 的時候 Discriminator、Generator 的架構 跟作者的有一些些的不一樣(例如 Discriminator 不使用 maxpooling 來 downsample 而是在 convolution 時就透過設定 stride、padding 來 downsample),在沒有任何 bug 的狀況下最 後跑出來的結果就是完全爛掉,後來改成當初作者提出的架構就可以順利的 train 起來的。

和DANN一樣,其他 UDA model 也是不見得會在所有的 task 上都可以 work 的,例如 GTA 在 MNIST-M -> SVHN 就是 train 不起來,accuracy 只會有 20% 左右,因此不是所有的 model 都可以一魚多吃,還是得要先觀察 source/target domain 的特性來提出適合的 model才行。