

Problem 1

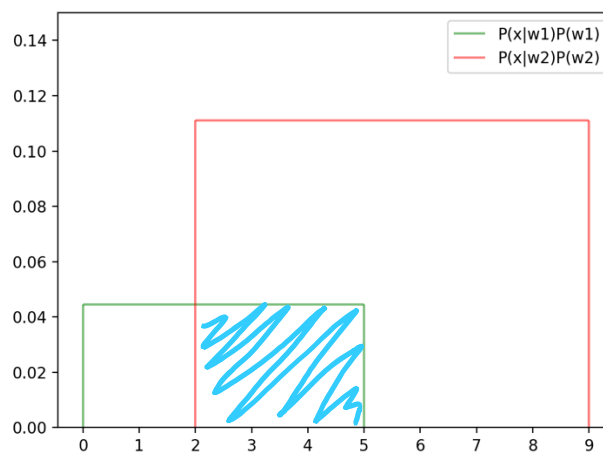
$$P(x|\omega_1) = \text{uniform over}(0,5) = \frac{1}{5-0} = \frac{1}{5}$$

$$P(x|\omega_2) = \text{uniform over}(2,9) = \frac{1}{9-2} = \frac{1}{7}$$

$$P(\omega_1) = 1 - P(\omega_2) = 1 - \frac{7}{9} = \frac{2}{9}$$

$$\therefore x = 0 \sim 5 \text{ 時} : P(x|\omega_1)P(\omega_1) = \frac{1}{5} \times \frac{2}{9} = \frac{2}{45}, \text{ otherwise } P(x|\omega_1)P(\omega_1) = 0$$

$$x = 2 \sim 9 \text{ 時} : P(x|\omega_2)P(\omega_2) = \frac{1}{7} \times \frac{7}{9} = \frac{1}{9}, \text{ otherwise } P(x|\omega_2)P(\omega_2) = 0$$



Decision rule 為 : decide ω_1 if $P(\omega_1|x) > P(\omega_2|x)$, otherwise ω_2

$\therefore P_e = \min\{P(\omega_1|x), P(\omega_2|x)\}$ over all possible x

$$= \int_{-\infty}^{\infty} \min\{P(\omega_1|x), P(\omega_2|x)\} \times P(x) dx \quad (\text{把積分拆成三個區域})$$

$$= \int_{-\infty}^2 P(x|\omega_2)P(\omega_2) dx + \int_2^5 P(x|\omega_1)P(\omega_1) dx + \int_5^{\infty} P(x|\omega_1)P(\omega_1) dx$$

$$= \int_{-\infty}^2 0 dx + \int_2^5 \frac{2}{45} dx + \int_5^{\infty} 0 dx$$

$$= \frac{2}{15} \quad (\text{圖中藍色的區域})$$

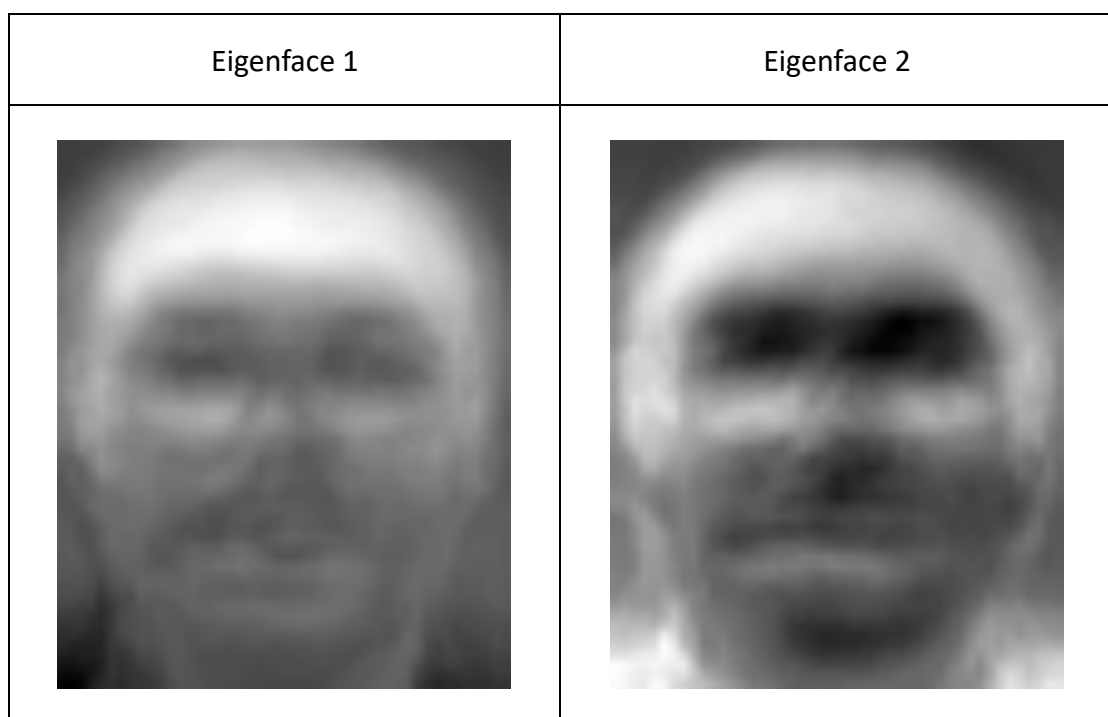
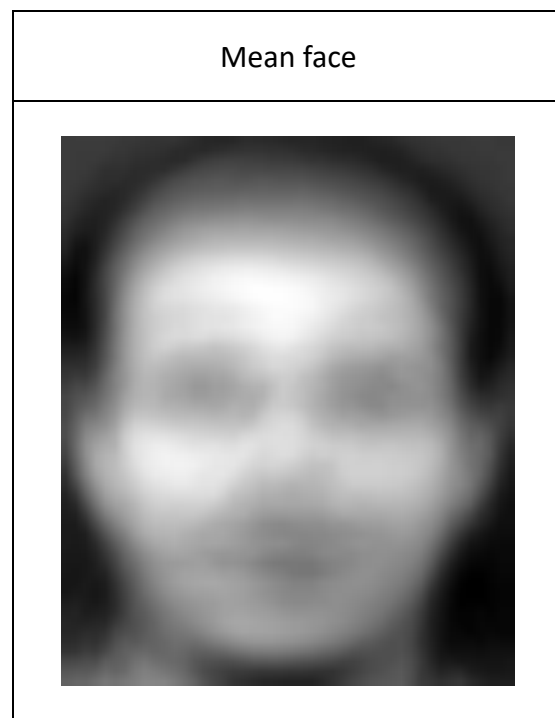
而且 decision region 的 boundary $T = 2$, 當 $x < 2$ 時, output 為 w_1



反之, 當 $x \geq 2$ 時, output 為 w_2

Problem 2

1.



觀察到 Eigenface 可能因為在找 covariance matrix 的 eigenvectors 時因為找到一個和別人的 eigenvector 正負號相反的 eigenvector ($[1, -2, 3] \rightarrow [-1, 2, -3]$) 而導致所產生出來的圖片顏色剛好和別人相反。



Eigenface 3	Eigenface 4
	

2&3.

可以看到隨著用越多的 eigenface 來重建原圖可以使得 mean square error 越來越小

n=3	n=45
MSE = 1007.2569381070357 	MSE = 262.78787056996106 
n=140	n=229



4&5.

對於不同的 k 、 n 值所做的 nearest neighbors 的 3-fold cross-validation 的 accuracy 值如下：

	$n=3$	$n=45$	$n=140$
$k = 1$	[0.7041666666666666, 0.9291666666666666, 0.9291666666666667]		
$k = 3$	[0.6166666666666666, 0.8583333333333334, 0.8583333333333334]		
$k = 5$	[0.5208333333333334, 0.7916666666666666, 0.7541666666666665]		

因為在做 3-fold cross-validation 時 $k=1, n=140$ 的 accuracy 最好，因此最後的參數選擇為 $k=1, n=140$ 。


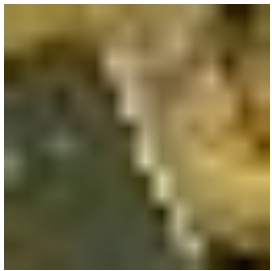
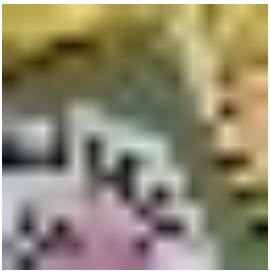



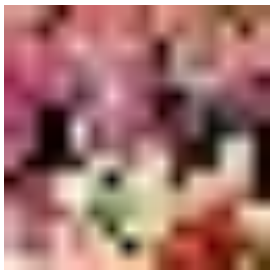



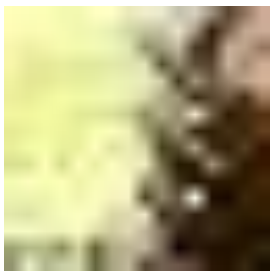
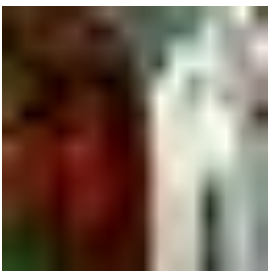
並把 testing data 代入已經選好參數的 knn 模型中，得到 accuracy 為 0.9375。

Problem 3

1.

這題中所挑選的圖片號碼是每個 category 中的第 169 張圖片，並挑出之中的第 1、9、16 個 patch 來觀察，如以下表格

	Patch 1	Patch 9	Patch 16
--	---------	---------	----------

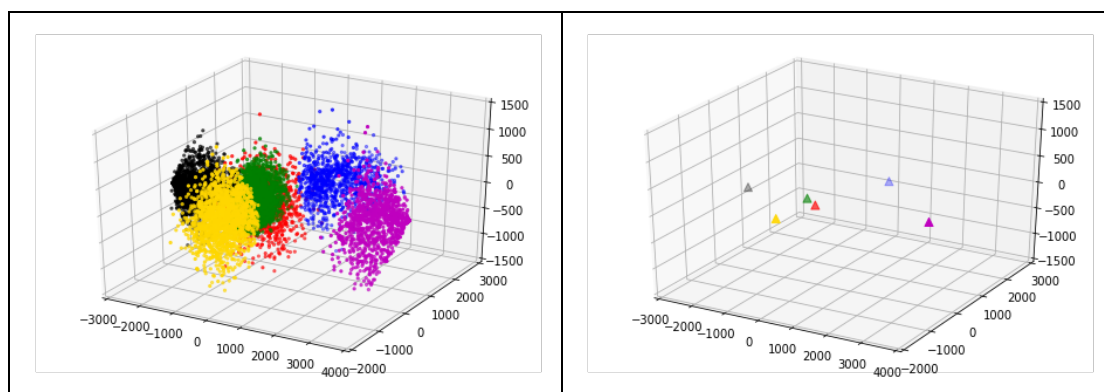
banana			
fountain			
reef			
tractor			

在切成一小塊的 **patch** 時，若該 **patch** 有包含到物體本身，就可以輕易的看得出來是甚麼東西（例如 **banana** 的 **patch 9**），若所切的 **patch** 沒包含到物體，則對電腦來說只是一個雜訊而已（例如 **fountain** 的 **patch 1**）。

2.

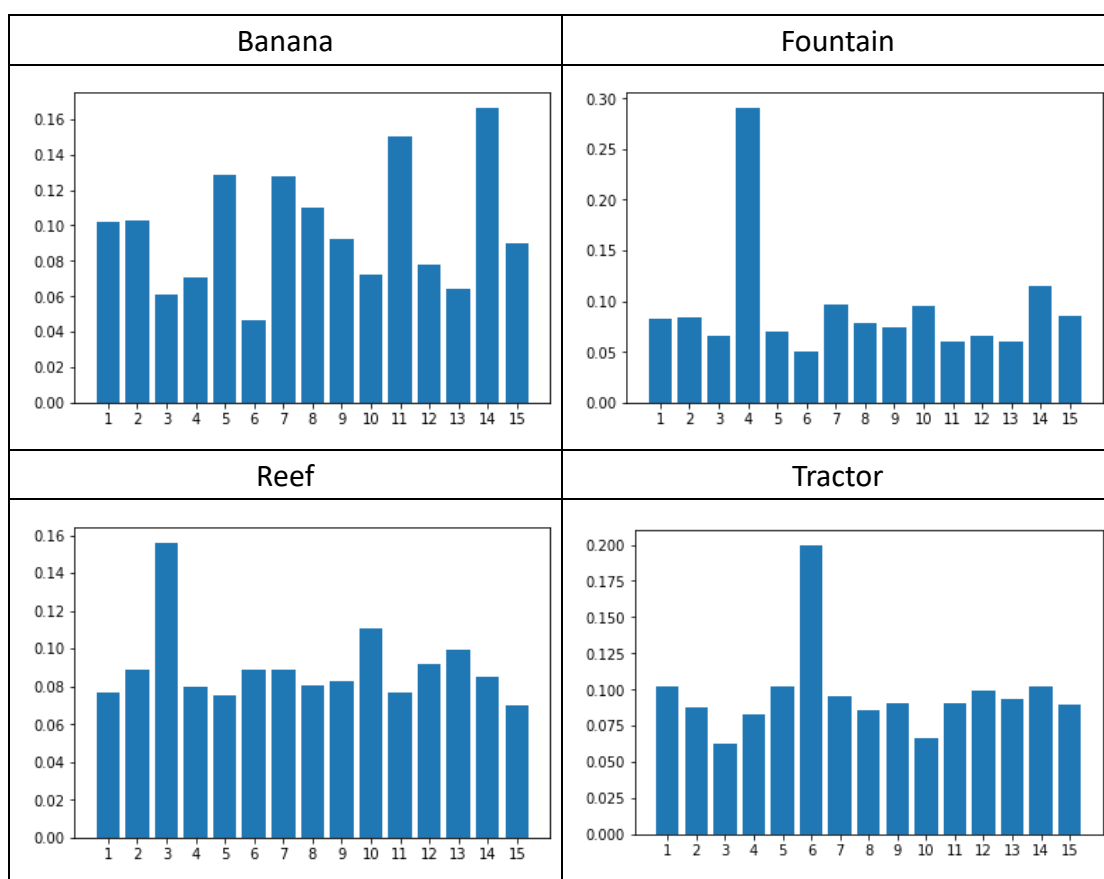
畫出前六個 **clusters** 降到三維空間的分佈，並進一步畫出六個 **clusters** 的中心點，每個中心點代表一個 **visual word**。

Clusters	Centers
----------	---------



3.

由觀察可以得知 **Banana** 的每個 **visual word** 數值較為平均，所以 **Banana** 相較於其他種類的圖片比較沒有一個突出的特色可以幫助我們辨認，而 **Fountain**、**Reef**、**Tractor** 都各自有一個相對較突出的 **visual word** 來幫助分類。



4.

The acc is 0.514

準確率沒有想像中的高，可能的因素很多，例如：**patches** 數量、**training data** 多寡等，或許可以藉由調整這些因素來提高準確率。

Problem 4

1.

1.

$$\begin{aligned} \text{2D Gaussian filter} = G(x, y) &= \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-\frac{x^2+y^2}{2\sigma^2}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}} \cdot e^{-\frac{y^2}{2\sigma^2}} \\ &= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \cdot e^{-\frac{y^2}{2\sigma^2}} \\ &= G(x) \cdot G(y) \\ &= 2 \text{ 1D Gaussian filters.} \end{aligned}$$

2.

經過 filtering 之後感覺照片變得平滑許多，顏色的對比沒那麼大，若再經過多次一點的 filtering，照片會變得過度平滑而產生模糊感。

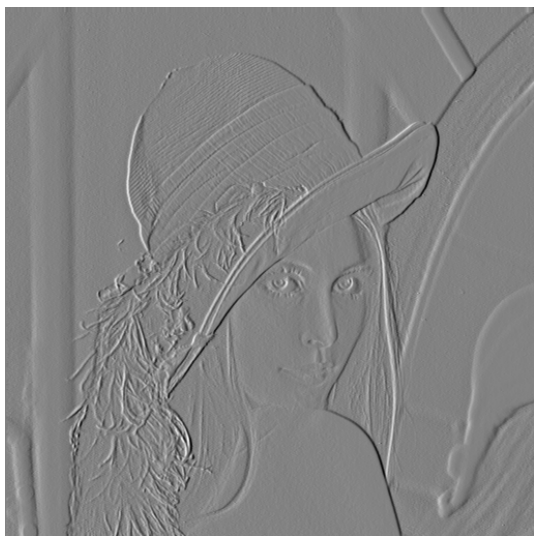



3.

3.

	$x-1$	x	$x+1$
$y-1$			
y		0	
$y+1$			

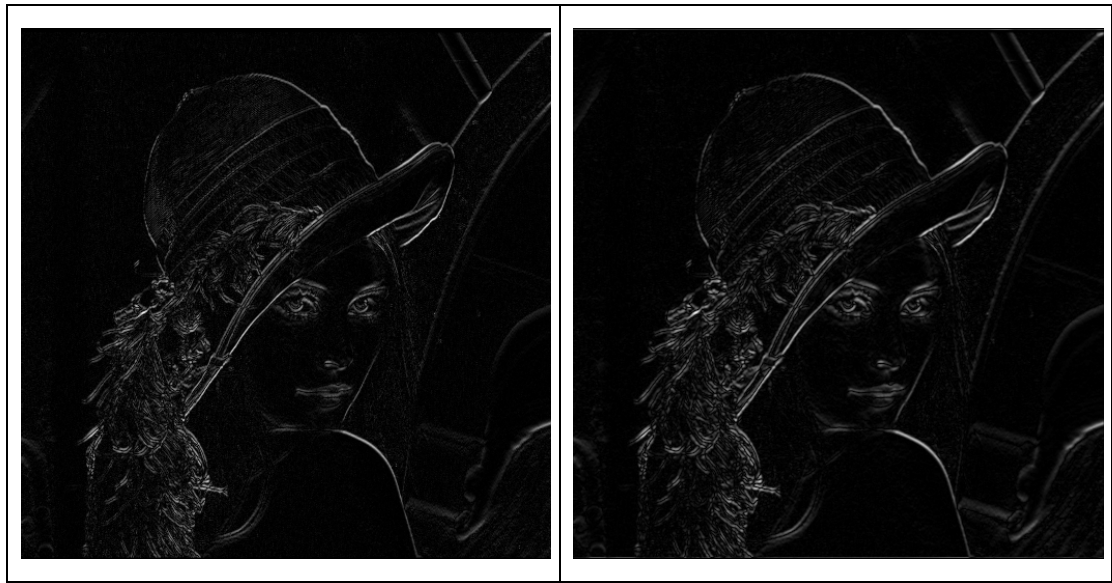
令 $k_x = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$
 則 $I * k_x = \frac{1}{2} I(x-1, y) + \frac{1}{2} I(x+1, y)$
 $= I_x$
 令 $k_y = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$
 則 $I * k_y = \frac{1}{2} I(x, y-1) + \frac{1}{2} I(x, y+1)$
 $= I_y$
 $\therefore k_x = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix}, k_y = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{bmatrix}$ 為所求

lx	ly
	

由觀察可知 lx 的圖片表現出的是水平方向的差異性，而 ly 比較注重在垂直方向上的變化。

4.

Original	After filtering
----------	-----------------



第二張圖的紋理相較於第一張清晰的多，可能是因為經過 **filtering** 後把一些多餘的雜訊處理掉了，較平滑的圖片比較容易得到較好的結果。