

# GRPC 6: CLIENT STREAMING API

**[thefunzydev@gmail.com](mailto:thefunzydev@gmail.com)**

# CLIENT STREAMING API

- Client Streaming API là 1 loại API mới nhờ có HTTP/2
- Client gửi nhiều request và nhận được một response từ server ở 1 lúc nào đó
- Thích hợp cho:
  - Khi client cần gửi một lượng lớn data
  - Khi việc xử lý server là tốn kém, chỉ thực hiện khi client gửi data
  - Khi client cần push data tới server mà không quan tâm response

# CLIENT STREAMING API PROTO

```
rpc Average(stream Request) returns (Response) {};
```

# SERVER IMPLEMENT

```
func (*server) Average( stream Service_AverageServer)error {  
  
    for {  
  
        req, err := stream.Recv()  
  
        if err == io.EOF {  
  
            return stream.SendAndClose()  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

# CLIENT IMPLEMENT

```
stream, err := client.Average(context.Background())  
  
for _, req := range listReqs {  
    stream.Send(req)  
}  
  
response, err := stream.CloseAndRecv()
```