ARTHUR RAMOLET

Développeur Unity C#

**** +33 6 59 57 49 41

in linkedin.com/in/arthur-ramolet/

ngithub.com/hippunk

COMPÉTENCES

Techniques:



Humaines:



LANGUES

Français	Langue maternelle
Anglais	Courant

PROJETS

BubbleSort - Projet perso

Movembre 2019

Création d'un jeu mélangeant de mécaniques de "Match 3" et de "2048".

Axe and roses - Ludum Dare 41

Avril 2018

Dating simulator chez les barbares.

Didgeribug - Ludum Dare 40

Décembre 2017

Shoot 'em up avec des insectes.

CENTRES D'INTÉRÊTS



EXPÉRIENCES

Développeur outils Python C#

Hesion

Paris, France

Juin 2020 - Novembre 2021

Achères

Développement d'outils pour la gestion des données internes ainsi que l'automatisation des processus de collecte et traitement des données.

IT Manager

Kylotonn Racing

🛗 Janvier 2020 - Février 2020

Paris

Gestion, maintenance et amélioration du parc informatique.

Ingénieur de recherche - Développeur Unity C# Université Champollion - Equipe SGRL

Janvier 2018 - Janvier 2019

Albi

Développement du jeu sérieux **Clone** pour la formation du personnel infirmier à l'organisation de l'emploi du temps.

Stage recherche - Développeur Unity C#

LIP6 - Equipe MOCAH

Février 2017 - Août 2017

Paris

Du formalisme Entité - Composant - Système à la modélisation d'un Serious Game par un réseau de Petri.

Stage consultant systèmes d'informations

Synergie Associés

🛗 Juin 2013 - Août 2013

♀ Pontault-Combault

Refonte du système d'information de la mairie de Pontault-Combault.

ÉTUDES

Master ANDROIDE

Université Pierre et Marie Curie

🗎 Sept 2014 - Juin 2017

Jeux Sérieux, Environnements de simulation, Interaction homme-machine, Systèmes multi-agents, Traitement de l'image.

Licence Sciences pour l'ingénieur

Université du Maine

m Sept 2010 - Juin 2014

Programmation structurelle et orienté objet, Base de données, Traitement du Signal, Génie logiciel, Réseaux télécoms, Administration système.