

Développeur C# Unity

Arthur Ramolet

44 rue de la Bruyère
78300 Poissy

☎ 06 59 57 49 41

✉ arthur.ramolet@hotmail.fr

Expérience

- Juin 2020 **Développeur outil Python et C# à Hesion**
à Aujourd'hui Développement d'outils pour la gestion des données internes ainsi que l'automatisation des processus de collecte et traitement des données.
- Janvier 2020 **IT Manager à Kylotonn**
à Février 2020 Gestion, maintenance et amélioration du parc informatique chez Kylotonn Racing
- Novembre 2019 **Création d'un jeu smartphone hypercasual**, <https://hippunk.itch.io/bubblesort>
- Avril 2018 **Participation à la Ludum Dare 41 en tant que développeur principal et game designer sur le jeu Axe and Roses.**, <https://ldjam.com/events/ludum-dare/41/axe-and-roses-a-barbarian-date-simulator>
- Janvier 2018 **Ingénieur de recherche au SGRL à l'université Champollion**
à Janvier 2019 Développement d'un **jeu sérieux** (Clone) pour la formation du personnel infirmier à l'organisation de l'emploi du temps.
- Décembre 2017 **Participation à la Ludum Dare 40 en tant que développeur sur le jeu Didgeribug**, <https://ldjam.com/events/ludum-dare/40/didgeribug>
- Février 2017 **Stage recherche au LIP6, équipe MOCAH**
à Août 2017 Du formalisme **Entité - Composant - Système** à la modélisation d'un Serious Game par un réseau de Petri.
- Novembre à **Développement d'un Serious Game pour l'apprentissage du fonctionnement des défenses immunitaires dans l'organisme en Unity C#.**
Décembre 2016 <https://github.com/hippunk/ISGProjet>
- Juin 2013 **Stage consultant systèmes d'informations chez Synergie Associés**
à Août 2013 Refonte d'une partie du système d'information de la mairie de Pontault-Combault.

Compétences

- Langages Python, **C#**, PHP, C/C++, SQL, HTML, CSS, Java, Prolog, NetLogo, Ruby.
- Outils **Git, UML, IHM, UX, Design Patterns, Techniques d'IA**, DevOps/MLOps.
- Réseaux Apache, DHCP, DNS, FTP, SSH, Samba, NFS.
- Logiciels Libre Office, **Unity, RPGMaker, The Gimp, Blender**, Talend.
- Langues **Français, Anglais.**

Formation

- 2014 – 2017 **Master ANDROIDE**, Université Paris Pierre et Marie Curie
Spécialité Agents distribués, robotique, recherche opérationnelle, interaction, décision.
- 2010 – 2014 **Licence Sciences pour l'ingénieur / Licence Professionnelle**, Université du Maine - Le Mans
Spécialité Informatique / Spécialité Services Informatiques et Réseaux Industriels.

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo **Jeux Indépendants, Intérêt pour la conception (Notions de Game et Level design). Création amateur de jeux.**
- Jeux de société **Go, Jeux de plateaux, Jeux de rôles, Échecs.**
- Hardware **Intégrateur amateur, bonne connaissance des nouvelles technologies.**