

ARTHUR RAMOLET

Développeur Unity C#

@ arthur.ramolet@hotmail.fr +33 6 59 57 49 41 Paris, France
in linkedin.com/in/arthur-ramolet/ github.com/hippunk

EXPÉRIENCES

Ingénieur de recherche - Développeur Unity C#

Université Champollion - Equipe SGRL

Janvier 2018 – Janvier 2019 Albi

- Développement du jeu sérieux [Clone](#) en Unity C# pour la formation du personnel infirmier.
- Intégration web du build Unity pour récupération et analyse des traces de jeu.
- Prototypage Unity pour contrôles de jeu avec un vélo d'appartement.
- Formation des étudiants du Master AMINJ à l'utilisation d'Unity.

Stage recherche - Développeur Unity C#

LIP6 - Equipe MOCAH

Février 2017 – Août 2017 Paris

- Développement d'un Plug-in Unity pour assister la génération de traces dans les jeux sérieux.
- Développement de la visite de l'IUT de Chambéry en réalité virtuelle.

Stage consultant systèmes d'informations

Synergie Associés

Juin 2013 – Août 2013 Pontault-Combault

- Refonte du système d'information de la mairie de Pontault-Combault pour simplifier les inscriptions pédagogiques et prendre en charge les temps périscolaires.

PROJETS

[Axe and roses](#)

Ludum Dare 41 - Développeur principal, Game Designer

Avril 2018

Dating simulator chez les barbares.

[Didgeribug](#)

Ludum Dare 40 - Développeur principal

Décembre 2017

Shoot 'em up avec des insectes.

[ImmunoWars](#)

Serious Game étudiant - Développeur, Game Designer

Novembre à Décembre 2016

Jeu de stratégie sur le fonctionnement des défenses immunitaires.

COMPÉTENCES

Programmation :

Unity C# C/C++ Python Java

Développement web :

HTML CSS PHP

Base de données :

PL/SQL Modélisation Gestion

Analyse :

UML IHM UX Design Patterns

Graphisme :

The Gimp Blender

LANGUES

Français ●●●●●

Anglais ●●●●●

ÉTUDES

Master ANDROIDE

Université Pierre et Marie Curie

Sept 2014 – Juin 2017

Jeux Sérieux, Environnements de simulation, Interaction homme-machine, Systèmes multi-agents, Traitement de l'image.

Licence Sciences pour l'ingénieur

Université du Maine

Sept 2010 – Juin 2014

Programmation structurale et orienté objet, Base de données, Traitement du Signal, Génie logiciel, Réseaux télécoms, Administration système.