

UNIVERSITÉ PARIS 6, MASTER ANDROIDE

---

# Projet MOGPL

---

Olivier Bachollet, Arthur Ramolot

1<sup>er</sup> décembre 2014

## TABLE DES MATIÈRES

<b>1</b>	<b>Première modélisation du problème</b>	<b>3</b>
1.1	Modélisation du problème . . . . .	3
1.2	Essais numériques . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Approche égalitariste</b>	<b>6</b>
2.1	L'approche flot max . . . . .	6
2.2	L'approche programme linéaire . . . . .	7
2.3	Essais numériques . . . . .	9
2.4	Approche un peu moins égalitariste . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Approche égalitariste en regrets</b>	<b>12</b>
3.1	Regrets en programme linéaire . . . . .	12
3.2	Modélisation du problème sous forme de flot max . . . . .	14
3.3	Résultats . . . . .	16
<b>4</b>	<b>Extension à l'affectation multiple</b>	<b>17</b>

# 1 PREMIÈRE MODÉLISATION DU PROBLÈME

## 1.1 MODÉLISATION DU PROBLÈME

Fonction d'optimisation :

$$\max \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m u_{ij} \cdot x_{ij}$$

Contraintes :

$$\begin{aligned} \prod_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij} &= 1 \\ \prod_{j=1}^m \sum_{i=1}^n x_{ij} &= 1 \\ x_{ij} &\in \{0, 1\}, \forall i, j \in [0, n] \\ u_{ij} &\in [0, M] \end{aligned}$$

Listing 1: Programme linéaire P0 avec pygurobi

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Nov 19 15:19:03 2014

5 @author: arthur
"""

from gurobipy import *
import numpy as np

10 def genUtils(M,N):
    u = np.ones((M,N))

    for i in range(N):
15         for j in range(M):
            u[i][j]=np.round(np.random.triangular(0,M/2,M))

    return u

20 #N = np.random.random_integers(5,15)
N = 100
M = N

u = genUtils(M,N)
25 x = []
print u

m = Model("prjMogpl")

30 for i in range(N):
    tmp = []
```

```

    for j in range(M):
        name = "x"+str(i)+","+str(j)
35         tmp.append(m.addVar(vtype=GRB.BINARY, name=name))
    x.append(tmp)

m.update()

40 obj = LinExpr()
obj = 0

    for i in range(N):
        for j in range(M):
45             obj += u[i][j]*x[i][j]

m.setObjective(obj,GRB.MAXIMIZE)

    for i in range(N):
50         m.addConstr(quicksum(x[i][j] for j in range(M))==1,
                             "contrainte%d" % i)

    for j in range(M):
        m.addConstr(quicksum(x[i][j] for i in range(N))==1,
55                             "contrainte%d" % (N+j))

m.optimize()
"""
print ""
60 print "Liste des objets :"
print u
print 'Solution optimale : '
for i in range(N):
    for j in range(M):
65         print 'x'+str(i)+str(j), '=', x[i][j].x
print ""
print 'Valeur de la fonction objectif :', m.objVal
"""

```

## 1.2 ESSAIS NUMÉRIQUES

n	t	Moyenne	Minimum	Maximum
10	0.01	7.68	5.3	9.1
50	0.18	8.90	7.4	10
100	0.56	9.26	8.0	10
500	12.73	9.80	9.0	10
1000	69.79	9.98	9.0	10

Comme attendu, plus n est grand plus le calcul est long. Augmenter M n'influe pas sur les temps de calcul. Les autres données évoluent proportionnellement avec la valeur maximale

des objets.

## 2 APPROCHE ÉGALITARISTE

### 2.1 L'APPROCHE FLOT MAX

Pour écrire le problème de l'existence d'une affectation dans laquelle les satisfactions des agents seraient toutes supérieures ou égales à  $\lambda$  comme un problème de flot maximum dans un graphe il suffit de créer un graphe avec des sommets pour chaque objet et pour chaque agent, une source connectée à tous les agents, un puits connecté à tous les objets, et des arcs qui connectent les agents vers les objets qui leur donnent une satisfaction supérieure ou égale à  $\lambda$ . Chaque arc a un flot maximum de 1.

Listing 2: Résolution problème flot max

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Nov 26 20:08:37 2014

5 @author: arthur
"""

from pygraph.classes.graph import graph
from pygraph.classes.digraph import digraph
10 from pygraph.algorithms.minmax import maximum_flow

import numpy as np

15 def genUtils(M,N):
    u = np.ones((M,N))

    for i in range(N):
        for j in range(M):
20             u[i][j]=np.round(np.random.triangular(0,M/2,M))

    return u

#N = np.random.random_integers(5,15)
25 N = 100
M = N
u = genUtils(M,N)
x = []
#u = [[2,0,0],[0,3,1],[0,1,0]]
30 lmb = 0
sortie = 1
#print u

# Graph creation
35 while(sortie):
    gr = digraph()
```

```

40     gr.add_nodes([0])
       gr.add_nodes([N+M+1])

       for i in range(N):
           gr.add_nodes([i+1])
           gr.add_edge((0,i+1), wt=1)

45     for i in range(M):
           gr.add_nodes([N+i+1])
           gr.add_edge((N+i+1,N+M+1), wt=1)

       for i in range(N):
50         for j in range(M):
             if(u[i][j]>=lmb):
                 gr.add_edge((i+1,N+j+1), wt=1)
             else:
                 gr.add_edge((i+1,N+j+1), wt=0)

55     flows, cuts = maximum_flow(gr, 0, N+M+1)

       for i in range(N):
           k=0
           for j in range(M):
               if(flows[(i+1,N+j+1)]==0):
                   k+=1

65         if(k==N):
             sortie = 0

           if(sortie == 1):
               oldflow = flows

70     lmb += 1

print u
print oldflow

```

## 2.2 L'APPROCHE PROGRAMME LINÉAIRE

Fonction d'optimisation :

$\max y$

Contraintes :

$$(\sum_{j=1}^m x_{ij} \cdot u_{ij}) - y > 0, \forall i \in [0, n] \quad \prod_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij} = 1$$

$$\prod_{j=1}^n \sum_{i=1}^m x_{ij} = 1$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \forall i, j \in [0, n]$$

$$u_{ij} \in [0, M]$$

Listing 3: Programme linéaire P1 avec pygurobi

```

# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Nov 19 15:19:03 2014

5  @author: arthur
"""

from gurobipy import *
import numpy as np

10 def genUtils(M,N):
    u = np.ones((M,N))

    for i in range(N):
15         for j in range(M):
            u[i][j]=np.round(np.random.triangular(0,M/2,M))

    return u

20 #N = np.random.random_integers(5,15)
N = 10
M = N
e=0.00001
y = 16
25 u = genUtils(M,N)
x = []
print u

30 m = Model("prjMogpl")

for i in range(N):
    tmp = []
    for j in range(M):
35         name = "x"+str(i)+","+str(j)
        tmp.append(m.addVar(vtype=GRB.BINARY, name=name))
    x.append(tmp)

y = m.addVar(vtype=GRB.CONTINUOUS, name="y")
40 m.update()

obj = LinExpr()
obj = 0
45

```



```

obj += y

print "obj : ",y
50 m.setObjective(obj,GRB.MAXIMIZE)

for i in range(N):
    m.addConstr(quicksum(x[i][j]*u[i][j] for j in range(M))-y>=0
                  ,"contrainte%d" % i)
55
for i in range(N):
    m.addConstr(quicksum(x[i][j] for j in range(M))==1
                  ,"contrainte%d" % (N+i))

60 for j in range(M):
    m.addConstr(quicksum(x[i][j] for i in range(N))==1
                  ,"contrainte%d" % (2*N+j))

m.optimize()
65 """
print ""
print "Liste des objets :"
print u
print 'Solution optimale : '
70 for i in range(N):
    for j in range(M):
        print 'x'+str(i)+str(j), '=', x[i][j].x
print ""
print 'Valeur de la fonction objectif :', m.objVal
75 """

```

## 2.3 ESSAIS NUMÉRIQUES

n	P1	Graphes
10	0.01	0.01
50	0.14	2
100	1.48	35

On constate que, d'après les résultats, Les Calculs avec l'algorithme de flot max sont beaucoup plus lent. La faute a l'étape de construction de graphe qui devient laborieuse lorsque n est grand.

Le programme linéaire P0 permet d'avoir un meilleur maximum mais en contrepartie peut avoir un minimum très bas. Tandis que le programme linéaire P1 permet d'avoir une moyenne supérieur et un meilleur minimum mais en contrepartie réduit le maximum.

## 2.4 APPROCHE UN PEU MOINS ÉGALITARISTE

Fonction d'optimisation :

$$\max(y + \epsilon \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij} \cdot u_{ij})$$

Contraintes :

$$\begin{aligned} (\sum_{j=1}^m x_{ij} \cdot u_{ij}) - y &> 0, \forall i \in [0, n] \quad \prod_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij} = 1 \\ \prod_{j=1}^m \sum_{i=1}^n x_{ij} &= 1 \\ x_{ij} &\in \{0, 1\}, \forall i, j \in [0, n] \\ u_{ij} &\in [0, M] \end{aligned}$$

Listing 4: Programme linéaire P2 avec pygurobi

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Nov 19 15:19:03 2014

5 @author: arthur
"""

from gurobipy import *
import numpy as np

10 def genUtils(M,N):
    u = np.ones((M,N))

    for i in range(N):
15         for j in range(M):
            u[i][j]=np.round(np.random.triangular(0,M/2,M))

    return u

20 #N = np.random.random_integers(5,15)
N = 10
M = N
e=0.00001
y = 16
25 u = genUtils(M,N)
x = []
print u

30 n = Model("prjMogpl2")

for i in range(N):
    tmp = []
    for j in range(M):
```

```

35         name = "x"+str(i)+","+str(j)
            tmp.append(n.addVar(vtype=GRB.BINARY, name=name))
        x.append(tmp)

    y = n.addVar(vtype=GRB.CONTINUOUS, name="y")
40
    n.update()

    obj = LinExpr()
    obj = 0
45
    obj += y
    for i in range(N):
        for j in range(M):
            obj += e*u[i][j]*x[i][j]
50
    print "obj : ",y

    n.setObjective(obj,GRB.MAXIMIZE)

55    for i in range(N):
        n.addConstr(quicksum(x[i][j]*u[i][j] for j in range(M))-y>=0
                    ,"contrainte%d" % i)

    for i in range(N):
60        n.addConstr(quicksum(x[i][j] for j in range(M))==1
                    ,"contrainte%d" % (N+i))

    for j in range(M):
        n.addConstr(quicksum(x[i][j] for i in range(N))==1
65                    ,"contrainte%d" % (2*N+j))

    n.optimize()
    """
    print ""
70    print "Liste des objets :"
    print u
    print 'Solution optimale : '
    for i in range(N):
        for j in range(M):
75        print 'x'+str(i)+str(j), '=', x[i][j].x
    print ""
    print 'Valeur de la fonction objectif :', m.objVal
    """

```

### 3 APPROCHE ÉGALITARISTE EN REGRETS

#### 3.1 REGRETS EN PROGRAMME LINÉAIRE

Fonction d'optimisation :

$\max y$

Contraintes :

$$\begin{aligned} (\sum_{j=1}^m x_{ij} \cdot u_{ij}) - y &> 0, \forall i \in [0, n] \\ \prod_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij} &= 1 \\ \prod_{j=1}^m \sum_{i=1}^n x_{ij} &= 1 \\ x_{ij} &\in \{0, 1\}, \forall i, j \in [0, n] \\ u_{ij} &\in [0, M] \end{aligned}$$

Listing 5: Programme linéaire P3 avec pygurobi

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Nov 19 15:19:03 2014

5 @author: arthur
"""

from gurobipy import *
import numpy as np

10 def genUtils(M,N):
    u = np.ones((M,N))

    for i in range(N):
15         for j in range(M):
            u[i][j]=np.round(np.random.triangular(0,M/2,M))

    return u

20 def maxzi(u):
    ret=np.zeros(1,len(u))

    for i in range(len(u)):

25         for j in range(len(u[i])):
            if(ret[i]<u[i][j]):
                ret[i]=u[i][j]

    return ret

#N = np.random.random_integers(5,15)
30 N = 100
M = N
```

```

u = genUtils(M,N)
zi=maxzi(u)
35 x = []
    print u

m = Model("prjMogpl")
40
for i in range(N):
    tmp = []
    for j in range(M):
        name = "x"+str(i)+","+str(j)
45        tmp.append(m.addVar(vtype=GRB.BINARY, name=name))
    x.append(tmp)
y = m.addVar(vtype=GRB.CONTINUOUS, name="y")
m.update()

50 obj = LinExpr()
    obj = 0

    obj += y

55 m.setObjective(obj,GRB.MINIMIZE)

for i in range(N):
    n.addConstr(y-(zi[i]-quicksum(x[i][j]*u[i][j] for j
        in range(M)))>=0,"contrainte%d" % i)
60
for i in range(N):
    m.addConstr(quicksum(x[i][j] for j in range(M))==1
        ,"contrainte%d" % i)

65 for j in range(M):
    m.addConstr(quicksum(x[i][j] for i in range(N))==1
        ,"contrainte%d" % (N+j))

m.optimize()
70 """
print ""
print "Liste des objets :"
print u
print 'Solution optimale : '
75 for i in range(N):
    for j in range(M):
        print 'x'+str(i)+str(j), '=', x[i][j].x
print ""
print 'Valeur de la fonction objectif :', m.objVal
80 """

```

### 3.2 MODÉLISATION DU PROBLÈME SOUS FORME DE FLOT MAX

Listing 6: Résolution problème flot max avec regrets (algo hongrois)

```
# -*- coding: utf-8 -*-
"""
Created on Wed Nov 26 20:08:37 2014

5 @author: arthur
"""

from pygraph.classes.graph import graph
from pygraph.classes.digraph import digraph
10

from pygraph.algorithms.minmax import maximum_flow

import numpy as np
15

def genUtils(M,N,m):
    u = np.ones((M,N))

    for i in range(M):
20         for j in range(N):
            u[i][j]=np.round(np.random.triangular(0,m/2,m))

    return u

25 def calcMin(t):
    print t,min(t)

def calcRegr(u):
    for i in range(len(u)):
30         u[i,:] -= min(u[i,:])

    for i in range(len(u[0])):
        u[:,i] -= min(u[:,i])

35     return u

def majRegr(u,cuts):
    mini = 99999

40     for i in range(len(u)):
        for j in range(len(u[0])):
            if(cuts[i+1] == 0 and
                cuts[len(u)+j+1] == 1 and u[i][j]<mini):
                mini = u[i][j]

45     for i in range(len(u)):
```

```

        for j in range(len(u[0])):
            if(cuts[i+1] == 0 and cuts[len(u)+j+1] == 1):
                u[i][j] -= mini
50         elif(cuts[i+1] == 1 and cuts[len(u)+j+1] == 0):
                u[i][j] += mini

        return u
    #     return u

55     #N = np.random.random_integers(5,15)
    N = 10
    M = N
    u = genUtils(M,N,100)
60     x = []
    #u = np.array(([2,2,2,5,6],[2,5,1,0,7],
    #             [6,4,7,3,5],[5,3,3,7,0],[8,5,4,2,1]))
    #u = [[2,0,0],[0,3,1],[0,1,0]]
    sortie = 1

65     u = calcRegr(u)

    while(sortie):
        # Graph creation
70         cpt = 0
        gr = digraph()

        #Ajouts noeuds source et puit
        gr.add_nodes([0])
75         gr.add_nodes([N+M+1])

        #ajouts noeuds agents et liens vers source
        for i in range(N):
            gr.add_nodes([i+1])
80             gr.add_edge((0,i+1), wt=1)

        #ajouts noeuds objets et liens vers puit
        for i in range(M):
            gr.add_nodes([N+i+1])
85             gr.add_edge((N+i+1,N+M+1), wt=1)

        for i in range(N):
            for j in range(M):
90                 if(u[i][j]==0):
                    gr.add_edge((i+1,N+j+1), wt=1)
                else:
                    gr.add_edge((i+1,N+j+1), wt=0)

95     flows, cuts = maximum_flow(gr, 0, N+M+1)

```

```

    u = majRegr(u, cuts)

100     for i in cuts:
            if(cuts[i] == 1):
                cpt += 1
            if(cpt == N+M+1):
                sortie = 0
105
        print sortie

print flows

```

### 3.3 RÉSULTATS

n	P1	Graphes
10	0.01	0.01
50	0.36	1
100	1.76	6

Même remarque que pour la résolution par flot max égalitariste



## 4 EXTENSION À L’AFFECTATION MULTIPLE

P0 ne peut pas s’adapter au cas général car ses seules contraintes sont celle du cas spécifique. P1, P2 et P3 peuvent s’adapter au cas général en retirent les contraintes sur le nombre d’objet qu’un agent peut avoir et en ajoutant chaque objet en plusieurs exemplaires comme de nouveaux objet. De même pour l’algorithme de graphe galilarien et celui des regrets dans le quelle on met le flot max de la source vers les agent  $m$ .