

職務経歴書

経歴

ARS 株式会社（2014/04 - 2017/09）

担当	業務内容
システムエンジニア	大手銀行の信用管理システムの詳細設計～テスト 金融機関向けの人事・ワークフローシステムの要件定義～運用

株式会社 ietty（2017/10 - 現在）

担当	業務内容
リードエンジニア	チャット型不動産賃貸サービス ietty の施策企画・設計・開発

年	内容	担当領域
2017	サーバーサイド・Chrome Extension の開発を担当	サーバーサイド
2018	体制変更のため、iOS をメインとして、アプリとサーバーサイドの開発を担当 CI/CD・SwiftUI の導入などを通して、iOS エンジニア以外が開発を行える環境を整備	iOSアプリ・サーバーサイド
2021	エンジニア主導の施策企画と検証ができる体制を提案・構築 1チームの施策立案・実装と全体マネジメントを担当 Firebase Analytics・RemoteConfig を導入し、施策効果を計測できる環境を整備	開発チームリード・企画・iOS・サーバーサイド
2022	Android アプリを WebView ベースからネイティブ対応するため Android 開発を担当 限定された機能を短工期で実装するために Jetpack Compose で開発	Android・iOS・サーバーサイド

スキル・経験の詳細

iOS

できること

- Swift を使ったアプリ開発
 - UIKit・SwiftUI を使った UI 構築
 - [UIKit ベースのアプリへの SwiftUI 導入](#)
 - Combine の導入・Concurrency への移行
- テストがしやすい設計と XCTest を使ったユニットテストの実装
 - [テストと XCTest](#)
 - [リファクタリングと設計の基本](#)
- 通知・VoIP・Share Extension 機能実装
- Bitrise での CI/CD 構築
- 周辺業務（Store への申請、証明書の作成、テストアプリの配信）

業務経験がないこと

- Objective-C
- RxSwift
- iPad 対応
- Bluetooth・Audio（動画）・位置情報・Share 以外の Extension

Android

できること

- Kotlin を使ったアプリ開発
 - Jetpack Compose を使った UI 構築
 - [Jetpack Compose を生かした設計](#)
 - Ktor Client を使った通信
 - Coroutine を使った非同期処理の実装
 - WebView の制御

業務経験がないこと

- View を使った UI 構築
- Jetpack ViewModel を使った MVVM アーキテクチャの実装
- Hilt や Koin などの依存性挿入ライブラリを使った実装

- 上記設計では Constructor Injection による DI を採用した

Firestore

できること

- Analytics のイベント名・イベントパラメータ・トリガーの設計
- iOS・Android アプリへの Analytics コードの設計・実装
- Remote Config の導入
- A/B Testing の実装・分析
- Performance・Crashlytics・Messaging

業務経験がないこと

- Firestore・Authentication など上記以外のサービス

サーバーサイド

できること

- Ruby on Rails を使った一般的なWebアプリケーション開発
 - Migration, MVC, Spec の設計・実装
 - Sidekiq, DelayedJob を使ったバックエンドジョブの設計・実装
- 責務が分離された設計

業務経験がないこと

- 高度な Ruby コーディング
- Rails や Ruby の最新動向のキャッチアップ
- Ruby on Rails 以外のフレームワークでの開発

マネジメント

経験があること

- 3～5 人のエンジニアとデザイナーからなるチームのプロジェクトマネジメント
 - アーキテクトや実装者と兼務したプレイングマネージャー
 - タスク状況の見える化とタスク完了への意識づけ
 - 事業部や経営層との仕様やスケジュールの合意形成
 - ふりかえりを使った定期的なチーム課題の共有と改善活動
- 3～5 人チーム * 2を統括した全体マネジメント

- [リモートワーク時のパフォーマンス低下への改善案の立案と実行](#)

業務経験がないこと

- 人事評価
 - 個人へのフィードバックや 1on1 を通じたチーム改善は行っているが、人事評価は行っていない
- 採用
 - 採用面談の経験はあるが、採用プロセスの設計や立案は行っていない

プロダクト開発への考え

事業のためのプロダクト開発と考える

- その機能は事業に何をもたらし、なぜ今それが必要なのかを考える
- MVPを考え、最初から全てを開発しようとししない

どうすれば早くデリバリーできるのかを考える

- フィードバックがなければ、正しい改善はできないと考える

一時の最高ではなく、変化に柔軟なプロダクトを目指す

- 言語機能・設計・APIの変化を取りこめる状態を保つ
- シンプルであることを重視する

属人性を排除することを考える

- 理解しやすいコードをとドキュメントをつくる
- 決断・行動に至ったプロセスを共有する