

- rootExpression** \rightarrow $\text{^? expression \$?}$ (1)
- expression* \rightarrow *choice* | *term* | ϵ (2)
- choice* \rightarrow *term* | *expression* (3)
- term* \rightarrow *sequence* | *factor* (4)
- sequence* \rightarrow *factor term* (5)
- factor* \rightarrow *iteration* | *eventually* | *atom* (6)
- atom* \rightarrow *anyCharacter* | *characterClass* | *character* | (expression) (7)
- iteration* \rightarrow *atom* $*$ (8)
- eventually* \rightarrow *atom* $?$ (9)
- characterClass* \rightarrow $[(\text{escapedCharacter} | \text{alphanum} | \text{meta})^+]$ (10)
- character* \rightarrow *escapedCharacter* | *alphanum* | *meta* (11)
- escapedCharacter* \rightarrow $\backslash \backslash | \backslash \text{x hex hex} | \backslash \text{esc}$ (12)
- anyCharacter* $=$ $.$ (13)
- alphanum* \in $\text{abcde...zABCDE...Z01...789}$ (14)
- hex* \in $\text{0123456789ABCDEFabcdef}$ (15)
- esc* \in $() [] * | + ^ \$ / . ? \text{tnrf-}$ (16)
- meta* \in $_ \# ! " \% \$ \& ' / , : ; < = > @ _ - \sim$ (17)

Operator	Beschreibung
a	Einzelnes ASCII Zeichen (Byte)
\s	Escape-Sequenz für Sonderzeichen (Byte), z.B. Klammern
\x_{h1}h₂	Hex-Code für ein Zeichen (Byte)
.	Wildcard, irgendein Zeichen (Byte)
[AaBbCc]	Alternativen für ein Zeichen (Byte), keine Ranges
abracadabra	Sequenz
expr₁ expr₂	Alternative (Infix)
expr*	0...∞ Wiederholung (links-assoziativ)
expr?	Optional (links-assoziativ)
(expr)	Klammern für Gruppierung (Reihenfolge)
^expr\$	linker und rechter Anker (beide optional)