

# **MEMORIA**

Práctica de programación orientada a objetos

Curso 2015-2016

### **CONTENIDO**

Contenido	2
Análisis de la aplicación realizada	
Prefacio: desambiguación	
Glosario	
Usuarios, contraseñas y datos de demostración	
Biblioteca "musica_y_videos"	
Biblioteca "libros_y_periodicos"	4
Biblioteca "todo_junto"	5
Manual de Usuario	6
selección y acceso a bibliotecas	6
El menú "biblioteca"	7

## Prefacio: desambiguación

Ya que algunas partes del enunciado de la práctica son ambiguas, y por ende, abiertas a la interpretación, este capítulo pretende explicar que se ha interpretado en base al texto del enunciado.

- La práctica habla de gestión de suscripciones, pero no detalla lo que es necesario implementar. Se ha optado por permitir al suscribirse o de suscribirse de grupo de periódicos o revistas, pero no hay funcionalidad más allá del mero hecho de realizar estas operaciones.
- La emisión de avisos de materiales fuera de plazo se hará usando el sistema de mensajería de la aplicación, que informará al usuario por mensaje privado.
- La gestión de multas solo permite al bibliotecario ver y anular las multas que el sistema genera automáticamente cuando se realiza una devolución fuera de plazo, puesto que el enunciado no detalla que más se necesita.

#### Glosario

Durante la documentación de la aplicación y en esta misma memoria, el programador usará términos para hacer referencia a conceptos implementados que pueden ser interpretados de forma errónea.

Para que no haya duda de a qué se refiere el texto, presentamos el siguiente glosario de términos.

- Biblioteca: Una entidad que engloba un catálogo y un grupo de usuarios, así como todas las gestiones necesarias para que estas dos entidades interactúen entre ellas.
- Biblioteca activa: La biblioteca con la que está operando actualmente la aplicación.
- Búsqueda cruzada: Operación de búsqueda que busca en los catálogos de todas las bibliotecas y no solo en la biblioteca activa.
- Catálogo: El conjunto de medios de una biblioteca.
- Escritorio: La pantalla principal de la aplicación que abre los widgets con las distintas ventanas.
- Login: Nombre de usuario que identifica de forma única a un usuario en una biblioteca.
- Medio: Cualquier material de la biblioteca, sea del tipo que sea.
- Multa vigente: Sanción que ha sido emitida a un usuario y que está activa. Sea una sanción económica o administrativa, está en vigor y afectando al usuario.
- Préstamo vencido: Un préstamo que no se ha devuelto dentro de su fecha permitida.
- Suscripción: Un nombre que relacionará a un conjunto de medios de tipo periódico o revista que será usado para identificarlas y que el usuario pueda suscribirse a ellas (p. ej.: todas las publicaciones del periódico "el país" tendrán como suscripción "el país").

# Usuarios, contraseñas y datos de demostración

La aplicación carece de persistencia, por lo que cualquier cambio que se realice en la misma se perderá una vez ésta finalice.

Para facilitar la tarea del equipo docente, la práctica se entrega con datos de demostración que procedemos a detallar.

La herramienta tiene tres bibliotecas, cada una de las cuales goza de un catálogo y un grupo de usuarios independiente. Los login de los usuarios son sensibles a mayúsculas y minúsculas. Las contraseñas de todos los usuarios serán las mismas que sus nombres de usuario.

Al crear la herramienta, el sistema genera aleatoriamente préstamos, alguno de ellos vencidos, así como reservas. Estos movimientos podrán generar mensajes o multas en función de su naturaleza. La aplicación no generará suscripciones.

A continuación detallamos el contenido y los usuarios de cada una de las bibliotecas.

## BIBLIOTECA "MUSICA Y VIDEOS"

- Esta biblioteca tiene un catálogo que consta de medios de tipo audio y vídeo.
- Los usuarios existentes en la biblioteca son "ozzy", "ronnie" y "satyr".

• El administrador de la biblioteca es "admin".

#### BIBLIOTECA "LIBROS Y PERIODICOS"

- Esta biblioteca tiene un catálogo que consta de medios de tipo libro, revista y periódico.
- Los usuarios existentes en la biblioteca son "john", "alfonso" y "maria".
- El administrador de la biblioteca es "admin".

#### BIBLIOTECA "TODO JUNTO"

- El catálogo de esta biblioteca consta de todos los medios presentes en las otras dos bibliotecas.
- Los usuarios existentes en la biblioteca son "isabel", "antonio" y "mariano".
- El administrador de la biblioteca es "admin".

## Manual de Usuario

Este capítulo entrará en detalles para explicar el funcionamiento de la interfaz Swing utilizada para interactuar con el programa.

El usuario podrá ejecutar la herramienta e iniciar/cerrar sesión tantas veces quiera en las distintas bibliotecas. Los datos solo se borrarán cuando la aplicación se cierre por completo, para lo cual es necesario cerrar el *selector de bibliotecas*.

### SELECCIÓN Y ACCESO A BIBLIOTECAS

Al inicio, la herramienta recibirá al usuario con una ventana (ver figura 1) que le permitirá elegir con qué biblioteca, de las descritas anteriormente, quiere interactuar. Dicha ventana es conocida como el *selector de bibliotecas* y solo cuando ésta se cierre pulsando el botón *cancelar* la aplicación terminará; cerrar la ventana conseguirá el mismo resultado.



Figura 1

PÁGINA 5

Si se selecciona una biblioteca y se pulsa el botón *aceptar* el usuario tendrá la posibilidad de identificarse y acceder a la herramienta usando la *ventana de acceso* (ver figura 2). Si se cierra la ventana, o se pulsa el botón *cancelar*, la herramienta mostrará de nuevo el selector de bibliotecas, permitiendo de esta forma poder interactuar con otra sin tener que cerrar la herramienta.

Una vez hayamos accedido a la aplicación se nos presentará el *escritorio* de la aplicación (figura 3). El escritorio permitirá al usuario ejecutar los siguientes menús para ejecutar todo aquello a lo que su perfil le dé acceso. La figura 3 corresponde con un usuario de perfil *bibliotecario*, mientras que la figura 4 corresponde a un usuario regular de la herramienta.

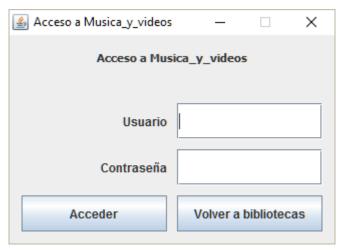


Figura 2



Figura 4

En los próximos capítulos describiremos las opciones englobadas dentro de cada menú, describiendo su suceso.

Antes de proseguir, cabe destacar que todos los menús cuyo nombre empieza por "Mis" son menús que agrupan funcionalidades de cada al usuario y permiten ver su estado en la biblioteca.

Los usuarios bibliotecarios también gozan de estos menús pues, a fin de cuentas, son usuarios de la biblioteca y por tanto pueden interactuar con ella como si fuesen un usuario normal, a mayores de cualquier otro permiso que pueda facilitarle su perfil.

#### EL MENÚ "BIBLIOTECA"

Dicho menú es el principal de la herramienta y permite realizar varias acciones que permiten ver el catálogo de la biblioteca, así como realizar búsquedas (normales y *cruzadas*) en el catálogo.

También contiene el centro de mensajes, el histórico de multas que el usuario ha sufrido y las suscripciones que tiene activas.

La figura 5 muestra el menú desplegado con todas sus opciones.

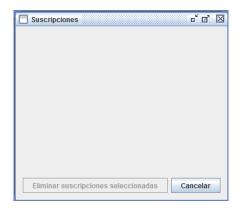


Figura 5

## Menú "Mis suscripciones"

Este menú permite al usuario ver que suscripciones tiene activas (si es que tiene alguna) así como eliminarlas, si lo desea. Las figuras 6 y 7 muestran la ventana que se activa al pulsar en el menú mostrando 3 suscripciones y ninguna, respectivamente.





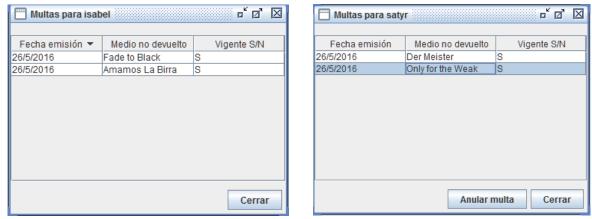
Figuras 6 y 7

Si el usuario tuviese alguna suscripción activa, como en la imagen de la derecha, podrá seleccionarlas y pulsar el botón *Eliminar suscripciones seleccionadas* para eliminarlas de su lista de suscripciones.

#### Menú "Mis multas"

Este menú abrirá un widget (figura 8) que permitirá al usuario ver el histórico de multas que ha sufrido.

Este widget también será usado por los bibliotecarios que accedan desde *gestión de usuarios* (descrito más adelante en este documento) para ver y anular las multas de aquellos usuarios que ya hayan cumplido su sanción. La figura 9 muestra el widget para bibliotecarios.



Figuras 8 y 9

En la tabla se muestran las siguientes columnas:

- 1. Fecha de emisión de la multa.
- 2. Medio que no se devolvió a tiempo y causó que se crease una multa.
- 3. Campo Sí/No que muestra si la multa aún está vigente o no.

Como se ve, la figura 9 añade un botón *anular multa* que permite al bibliotecario cancelar una multa que esté vigente. El botón no tendrá efecto en multas que hayan sido anuladas.

## Menú "Ver catálogo"

Desde este menú el usuario podrá acceder a la que es la pantalla más usada de la aplicación, pues puede ser usada tanto por usuarios como por administradores: la pantalla del *catálogo* de la biblioteca

La figura 6 muestra la *ventana de catálogo* de un usuario administrador, la cual procedemos a describir a continuación.

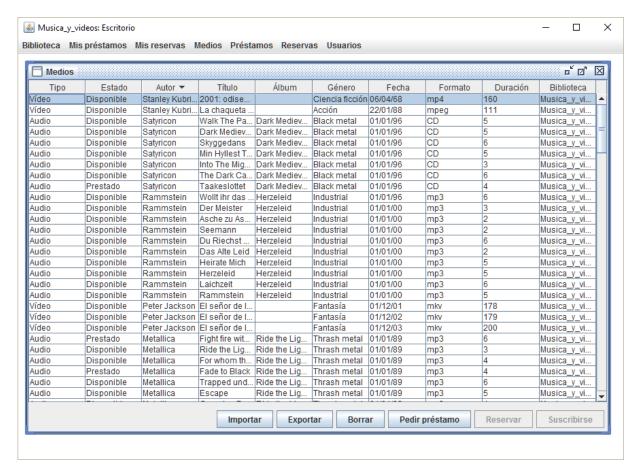


Figura 8

Como se ve, la pantalla está dividida en una tabla que enumera todos los medios del catálogo que tiene, en la parte inferior, un grupo de botones.

Los botones de la parte inferior son *contextuales* y podrán habilitarse o deshabilitarse en función de lo que actualmente esté seleccionado en la tabla. La figura 6 muestra los botones *reservar* y suscribirse deshabilitados debido a que el primero requiere que seleccionemos un medio que podamos reservar (es decir, un medio que ya esté presentado) y el segundo necesita que seleccionemos un medio con suscripción (un periódico o revista).

Este comportamiento adaptativo se podrá ver en muchas partes de la herramienta y su finalidad es la de intentar ofrecer una experiencia de usuario más fluída.

Otro ejemplo de esta funcionalidad son las tablas de la biblioteca. En función del contexto y del tipo de medios que tenga la biblioteca se mostrarán unas columnas distintas; si comparamos las figuras 6 y 7 veremos que las columnas, en efecto son distintas.

La figura 7 muestra el gestor de medios de un usuario regular, en el que se puede que comprobar que las opciones de bibliotecario no están presentes.

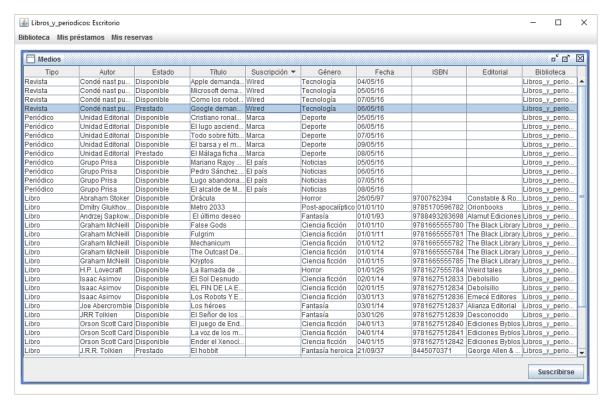


Figura 9

Otra parte destacable del comportamiento de la tabla es que ésta puede ordenarse haciendo *click* en cualquiera de los títulos de las columnas para elegir una ordenación ascendente o descendente. La tabla de la figura 6 se muestra ordenada por la columna *Autor* mientras que la figura 7 está ordenada por la columna *Suscripción*.

Por último, la tabla permite selección múltiple, la cual es importante para las opciónes de *exportar* y *borrar* ya que permitirán realizar ambas gestiones en bloque.

#### Suscribirse

El botón *suscribirse* (ver figura 7) permite al usuario activo suscribirse al medio que esté seleccionado actualmente.

Hay que tener en cuenta que un usuario **solo** puede suscribirse a un medio de tipo revista o periódico.

Una vez suscritos a algún menú podremos ver en el apartado *mis suscripciones* (figura 8) que, efectivamente, nos hemos suscrito al medio seleccionado.