

**曹冰冰****意向岗位：前端开发工程师**

开发经验：4 年 || 学历：统招本科 || 户籍：江苏省 || 工作状态：已离职

联系电话：+86 18114009162 || 邮箱地址：ctt190904@gmail.com

技能体现

- 熟练使用 HTML+CSS+JavaScript 等基础前端技术,可根据设计图还原视觉性设计,兼容各主流浏览器,及移动端开发;
- 熟练使用 Vue 全家桶,可独立利用 Vue 封装公共组件插件,Vue2、3 均具备项目开发经验;
- 熟练使用 uni-app 进行跨平台开发,可独立完成微信小程序、APP 安卓及 IOS 端等项目完整开发上线;
- 熟练运用 Ajax, axios 技术,掌握常见接口加密方法的使用,熟悉同源策略及跨域;
- 熟练运用 Element-ui、Vant-ui、Element-plus 等主流 UI 框架,熟练使用 Sass、Less 等 css 预编译,提高代码清晰度;
- 熟悉 React 全家桶,了解高阶组件用法及封装,较熟练使用 Redux 状态管理、Hooks 等,满足开发需求;
- 熟悉 ES6 新特性、熟悉 JS 面向对象中的单例模式、发布订阅模式等,能对其进行应用提高代码复用性,降低程序耦合度;
- 熟悉 Webpack, Vite, Git 等前端工程化内容,具有前端性能优化、前端工程构建相关经验;
- 熟悉 Node.js、TypeScript、Echarts,有 ESLint 等规范工具使用习惯,工作中具备较好代码规范。

工作经历

2020.12 — 2023.08**湖南新航动力信息科技有限公司****项目开发小组长**

- 团队管理**: 辅助管理项目组,负责项目需求分析评审、项目排期表制定、需求拆解任务分配,跟进推动实际开发进度,协调解决问题,项目及技术文档迭代、新人辅导、定期组织技术分享与公开代码审查等;
- 开发实现**: 负责前端界面技术方案设计与实现,基础架构设计与框架开发,编排选型与实现,核心功能开发与实现;
- 开发优化**: 负责开发可复用组件,提高团队开发效率,降低维护成本,评估优化页面关键性能及 UI 交互,提升用户体验,制定项目代码开发规范及提交标准,有效管理代码,提高代码清晰度及可复用性;
- 核心成果**:
 - 输入**: 学习前端工程化技能(代码规范、稳定性建设)、学习领导管理团队进行项目开发交付、学习深入前端技能;
 - 输出**: **前端代码规范工具产出**、0-1 搭建前端业务 Hooks 库、多个公共组件封装、交付多个多端产品;完整领导与开发管理经验、辅导两名新人、规避及解决问题能力、领导及统筹**能力提升**, **季度最佳新人**, **季度团队贡献奖**;

2019.07 — 2020.11**湖南烽途科技电子有限公司****前端开发工程师**

- 开发实现**: 负责前端界面开发,依据开发规范优化架构及性能,主要体现在构建工具如 Webpack 使用,通过懒加载、代码拆分、CDN 等方式实现网站性能提高等方式,保障代码可维护性及用户体验感;
- 参与管理**: 参与产品功能方案设计,参与需求分析与评估,讨论其工作量、需求拆分及任务排期规划;
- 组织协助**: 组织技术交流,研发技术及难点攻克,有效总结经验优化工具方法,形成 md 文档或应用于实际项目中;
- 核心成果**:
 - 输入**: 积累多端项目经验(**组件封装、业务抽离、性能优化**)、学习技能扎实基础、深入业务、团队协作场景;
 - 输出**: 前端技能增长, **代码质量提升(文档、维护、测试、开发)**,掌握了更多学习渠道及资源、可以独立负责项目、有更加清晰的职业规划、增加岗位自信心、表达沟通能力、学习与思考能力得到提升等;

// 项目经验

项目一 卓娱 Web2.0 应用全栈开发 (Vue3)

项目时间： 2023.02 - 2023.08 【8 个月】

技术栈： Vite + Element-plus + Vue Router + Pinia + Axios

项目概述： 该项目是针对企业级 SaaS 应用进行全栈开发，项目目标为 6 个月交付 1 期产品，并从产品性能、用户体验感、安全性及可拓展性方面进行优化提升，项目 1 期已开发交付 **14 个**核心板块，包括订单管理、工作站、用户管理、数据中心、权限管理、菜单管理等，目前处于项目 2 期优化阶段；

项目职责： 该项目中，我作为 1 期前端开发组长领导 **5 人**团队进行整体开发交付工作；**开发：** 项目搭建、前端核心功能开发、公共组件封装及性能优化等，**管理：** 技术方案设计、排期制定、任务分配、代码规范制定、团队沟通协作、陪同测试及上线、代码评审、月周例会及项目总结汇报、新人辅导、代码文档迭代等；

项目实现描述：

■ **开发拓展示例：**

- 1. **自动化路由菜单配置：** 为提高开发效率，**封装自动化菜单渲染**，可实现在规定下创建文件自动配置路由渲染菜单；
- 2. **权限管理：** 为实现当前登录用户仅能访问有权限的页面且便于管理员管理用户权限，设计**接口权限、按钮权限、菜单权限、路由权限**，并配置用户角色分配及权限编辑功能；
- 3. **搜索功能：** 为优化搜索效率，实现用户快速查找需求，开发设计用户搜索，模糊搜索等功能，并封装；
- 4. **页面美观：** 为优化界面美观，提高用户体验感，与 UI 设计各角色按钮样式及主题，增加动画渲染及闪闪发光效果；

■ **优化提效示例：**

- 5. **封装 table 表格组件：** 为实现代码开发效率及可维护性，封装 table 表格组件，该组件包括模糊搜索功能、分页功能、table 数据动态渲染、选中导出 excel、全选等模块，可根据页面展示需求进行组件复用；
- 6. **组件封装和插件模式：** 为提高项目代码整体可维护性及复用性，使用 Vue 的 install 插件模式，封装了多个重要组件，包括滑块验证组件、table 组件等，通过插件模式集成到应用中，并且发布到 npm；
- 7. **性能优化和网络安全：** 通过自动整合路由、骨架屏、图片懒加载、提取公共代码、压缩代码等方式优化前端代码性能，并且通过 DOMPurify 开启 CSP 安全策略和 token 等机制防止 xss 和 csref 攻击；
- 8. **配置自动导入：** 为提高开发效率，通过插件 auto-import-plugin,实现了 vue pinia api router 公共组件和 vue3 中组合式 api 的自动导入,避免开发过程中的繁琐的 import 流程；

项目意义与成果：

团队： 完成成果交付，促成二次合作；分担团队开发及管理压力，丰富团队 Vue 开发项目的公共组件、插件；

个人： 积累管理经验和心得，开发过程中考虑事情的角度更加全面，积累完整 Vue 开发项目管理经验，产出 md 文档应用团队，完善 npm 代码规范 npm 包；

项目二 金易核销系统重构 (React18)

项目时间： 2022.09 - 2023.01 【5 个月】

技术栈： Webpack+React+Hooks+Router+Redux+css+styled-component

项目概述： 该项目为企业内部运营部门提供的活动运营核销系统，目标是**基于 React18**（原 16）及核心功能升级重构，即通过 PC 后台系统可进行运营模板选择，创建并生成 H5 活动页链接，活动页可进行奖品、内容等参数配置，用户在页面进行游戏抽奖等。**项目结构分为活动管理 pc（前端界面展示+后端接口逻辑及数据库）+活动落地页(h5)；**

项目职责： 独立开发交付 PC，利用 React18 新功能和性能进行重构，完成功能开发，使用并完善**编码规范 npm 包**；

项目实现描述：

- 1. **重构升级：** 进行 Webpack、babel 等及相关配置文件升级，类组件向函数组件迁移等必要更新操作；
- 2. **功能开发：** 完成 PC 端后台系统除核销和抽奖以外剩余前端页面重构，包括登录及注册、首页、模板库、资源配置、活动类型及奖品相关、活动发布页等；

- 3. **性能优化**：使用 React Profiler 和浏览器性能工具分析前端性能问题，解决性能瓶颈，使用 React.lazy()和 Suspense 来延迟加载组件，提高加载性能；
- 4. **规范代码**：使用**编码规范 npm 包**，在 Webpack 中配置编码规范及 lint 工具，简单的 CLI 工具及 Node API，实现项目语法限制，同时为项目配置 git commit 卡口，降低项目接入的成本，通过结合 **gitpre-commit 钩子**，对提交文件进行编码规范的扫描，同时通过 husky 的 commit-msg 钩子，对提交代码 message 的格式进行扫描；
- 5. **编码规范产出**：编写团队编码规范，包括 HTML、CSS、JavaScript 等及工程规范，实现通过脚手架的方式，以交互式形式一键接入，实现对不同类型的前端项目下的标准的语法限制。

项目意义与成果：

项目：2 个爆款年底活动页引流均超过**万人次**，提高运营效率，驱动业务增长，促成长期合作；

个人：积累独立完成 React18 项目经验，**产出 md 文档应用团队**，包括完整流程及核心问题、迭代核心代码及 React18 新特性、项目升级核心点，为团队增加 React 技术栈的实践积累，产出**编码规范 npm 包**，**实现增强团队开发协作效率、提高代码质量、减少遗留系统维护的负担。**

项目三 开福区四方坪社区 APP&微信小程序 (uni-app)

项目时间：2021.06 - 2021.12【7 个月】

技术栈：Uni-app+ Pinia + axios +Vant+ Uni-UI

项目概述：该项目为政府直辖合作运营的一个偏商城类社区应用，基于 uniapp 框架使用 HBuilder 开发工具进行多端开发（APP 及微信小程序），主要为开福区区域内入驻商户打造线上社区交际及便民购物的平台，其次，实现区域政策等信息同步、投票通知等功能；

项目职责：负责整体开发打包上线工作；

项目实现描述：

- 1. **云服务优化登录**：使用 uniCloud 云函数，实现一键登录功能，用户无需输入帐号密码可手机号码快捷登录；
- 2. **社区首页**：使用 uni-app 的 uni-grid、swiper 组件实现，多类目的商品活动展示，包括零元购活动、推荐商品等；动态展示社区最新活动轮播图，提高用户视觉效果，通过 scoll-view 懒加载优化首页性能、购买支付等；
- 3. **商品活动页**：动态渲染展示商品的实时活动信息，包括 SKU（库存单位）和 SPU（商品信息单元），配置购物车，结合 Pinia 进行购物车数据存储和管理、通过事件绑定方式，实现用户可进行加购物、清空、加减商品等购物操作；
- 4. **微信充值**：开通微信商户平台的 app 支付和小程序支付，完成商户验证，资料上传等，实现微信支付功能，用户可以方便地进行充值操作；
- 5. **社区圈**：实现模拟微信朋友圈的功能，用户可发布实时动态，使用 uni.chooseImage 方法及 uni.uploadFile 实现图文发布，负责评论、回复评论、点赞等数据表结构的设计，完成社交板块交互功能；
- 6. **地理位置服务**：利用高德 SDK 获取用户当前位置，完成用户提供附近商家、地图导航功能；
- 7. **多端调试**：使用内置的模拟器、真机调试工具来预览和调试小程序，使用条件编译指令处理多端组件不支持、不兼容、不同板块或页面展示内容不同等情况；
- 8. **打包构建发布测试**：通过 uniapp 的打包构建工具，分别提交发布上传微信小程序及 App，测试审核保障应用运行稳定；

项目意义与成果：

项目：成功搭建区域性互动平台试点，通过商户入驻，便民购物，惠民活动等功能吸引注册人数，使用人数超 1000+；

个人：**获季度最佳新人奖**，积累多端项目独立开发打包上线经验，产出 md 文档应用团队，主要迭代 uni-app 使用过程中的**坑点及难点**；

项目四 课乐教育营销体系 1.0 搭建 (Vue2+uni-app)

项目时间： 2019.08- 2020.07【10 个月】

技术栈：Webpack + Vue2 + Vuex + Vue Router + Axios + Sass + Uni-app + Element-ui+Echarts

项目发展：H5 活动营销页 > 百诗 IOM 管理系统 > 课乐 OMS 后台 > 课乐微信小程序

项目背景：疫情下从 H5 页开始的共同成长。前期合作以 H5 营销页制作为主，推广效果超预期，后续承接该司面向内部运营人员管理、推广物料配置的 IOM 系统项目，承接该司面向家长端及教务端的多端后台（pc+小程序）；

项目职责：负责 PC 前端开发，包括需求分析、设计与实现，前端架构和技术选择，完成数据交互，数据可视化，组件开发，性能优化，测试和调试，文档编写，与 UI 及后端协作，会议主持及会议记录、项目总结等工作；

项目开发描述：

- **1. 功能实现**：考虑到交付上线的紧急程度及满足多端使用的业务需求，选择 Vue 技术栈开发百诗+课乐后台项目，小程序使用 **Uni-app** 进行多形态开发，先后共实现 20+模块功能开发，如实时通知、多教务操作下数据同步与实时更新、个性化仪表盘展示学员数据、学员反馈和评价系统、智能搜索和推荐、用户身份验证和授权等；
- **2. 丰富数据可视化**：考虑到对数据展示统计的高需求度及多场景使用，使用 Echarts 柱状图和折线图实现学员出勤率、成绩和评分趋势等可视化，利用雷达图创建学员个性化报告，利用热力图显示教师分配情况及密度等，
- **3. 组件封装**：封装数据表格组件，动态渲染表格，支持分页、排序、筛选和自定义列显示，提高数据展示的一致性，减少重复代码，其次封装图表组件及 Axios 功能等，减少配置重复，保障 HTTP 请求可维护性。
- **4. 性能优化**：考虑学员数据规模，采用**数据分页加载和图表性能优化**；其次优化图片、按需引入、Webpack 的 splitChunks 功能提取公共 js、Tree Shaking 剔除无用代码等方式，**打包文件体积减少 58%**；使用 Webpack 合理分包、开启 Gzip 等提升页面加载速度，将**首屏时间缩短 56%**；同时排查并解决因 DOM 元素积累、闭包以及重复绑定事件等导致的**内存泄漏问题**等。

项目意义与成果：

- 企业：**营收**有显著性增长，**成立分校**，学员量同比增加**41%**，运营效率显著提高，运营体系搭建完善以驱动业务；
- 公司：实现营收增长，达成长期合作赢得**口碑效益**，业务板块、技术栈使用及团队**磨合**更加成熟；
- 个人：为公司实现营收、积累开发**经验**，提高业务**认知**，锻炼了多形态开发能力，了解了前端自动化构建流程，包括代码检查，测试，打包部署等，了解了前端性能优化相关知识，**积累了团队协作、多方沟通的技巧与心得**。

// 工作优势



// 教育背景

2014.09-2018.06

长沙学院

日语

统招本科

// 岗位目标及规划

- 再来三年做到高级前端工程师；精通前端各项技能、深耕专业知识，做一些开源贡献，与代码双向奔赴，各方面独当一面；

// 自我评价 (简单介绍)

- 岗位技能及项目方面的经验积累相对完善，不完善的还有十足的学习能力及学习动力(•̀•́)！
- 做事属于有韧性和毅力的一类，能够对自己的岗位发挥主观能动性和创造力，认真专注爱学习(●'◡'●)！
- 属于不太需要操心的一类，遇到问题首先积极寻找解决方案，不会就学，能够快速定位并主动解决问题(●'◡'●)！
- 团队方面，属于团队归属感比较强的一类，开朗爱分享，开开心心敲代码 o(*￣▽￣*)ブ！