

Human Maschine Interface

Paul Förster

11. November 2016, Dresden

Inhaltsverzeichnis

| | | |
|----------|---------------------------------|----------|
| 1 | Human Maschine Interface | 3 |
| 1.1 | Anforderungen | 3 |
| 1.2 | Weiteres Kapitel | 3 |

1 Human Maschine Interface

1.1 Anforderungen

- Roboter lässt sich zu jeder Zeit anhalten
- Parcour als Karte in Vogelperspektive
- Position des Roboters auf Karte
- gefundene Parklücken auf Karte
- Darstellung aller erfassten Messwerte
- Parken
 - gezielt in ausgewählte Parklücke
 - sofort in nächst beste Parklücke
- Ausparken soll automatisch mit scout-Modus aktiviert werden

1.2 Material-Design unter Android 4

Material Design wurde erst mit Android 5 unter der API 25 eingeführt. Damit wir Material Design nutzen können, müssen Support Libraries nach installiert werden.

Ab hier durch klicken <https://developer.android.com/training/basics/supporting-devices/platforms.html>