Robotikprojekt Autonomes Einparken

Gruppe 9

3. November 2016, Dresden

Inhaltsverzeichnis

1	Control			
	1.1	Anforderungen	3	
		Weiteres Kapitel		
2	Guidance			
	2.1	Anforderungen	5	
		Weiteres Kapitel		
3	Human Maschine Interface 7			
	3.1	Anforderungen	7	
	3.2	Weiteres Kapitel	8	
4	Navigation			
	4.1	Anforderungen	9	
		Weiteres Kapitel		
5	Perception 11			
	5.1	Anforderungen	1	
		Weiteres Kapitel		

1 Control

1.1 Anforderungen

2 Guidance

2.1 Anforderungen

3 Human Maschine Interface

3.1 Anforderungen

- Roboter lässt sich zu jeder Zeit anhalten
- Parcour als Karte in Vogelperspektive
- Position des Roboters auf Karte
- gefundene Parklücken auf Karte
- Darstellung aller erfassten Messwerte
- Parken
 - gezielt in ausgewählte Parklücke
 - sofort in nächst beste Parklücke
- Ausparken soll automatisch mit scout-Modus aktiviert werden

4 Navigation

4.1 Anforderungen

5 Perception

5.1 Anforderungen