# 認知戦とレジリエンスの基礎

2025-08-11

hogehuga

脆弱性対応研究会

### 目次

近年注目を集める「認知戦」についての概要を理解するための資料です。

- 1. 認知戦の概要と目的
- 2. 認知戦のメカニズムと具体的な手口
- 3. 認知戦への対抗戦略
- 4. レジリエンス獲得のための具体的な行動指標
- 5. まとめ

# 1.認知戦の目的

### 1.1. 定義

認知戦(Cognitive Warfare)とは、人々や組織の**認知・判断・行動**に影響を与えることを狙った作戦・活動の総称です。サイバー攻撃や宣伝だけではなく、SNS運用、ディープフェイク、法律・世論工作などを**組み合わせて**「頭の中(認知)」を戦場にします。

4/30

## 1.2. 目的

認知戦を行う主な目的は以下の通りで、我に有利になるように働きかけます。

- 国益の推進
  - 自国の政策・正当性を有利に見せる
- 対象国力の低下
  - 社会の信用基盤(政府・選挙・メディア・科家具)への不信を育て、内部対立を深める
- 世論の乗っ取り、議論のすり替え
  - 情報公の洪水や分断言説で公共議題を占領し、政策決定をゆがめる
- 意思決定の操作
  - 相手に「望ましい決断」を自発的に選ばせる

2025. 脆弱性对応勉強会 5/30

脆弱性 対応 **= 勉強会** 

我(自分、個人、集団、国家、など)が有利になるように、相手の認知をゆがま<del>や</del>を 活動です。

2025. 脆弱性対応勉強会 6/30

# 2. 認知戦のメカニズムと手口

# 2.1. 具体的な手口

認知戦で使われる手口について、ここでは網羅的に6個ほど列挙します。

# 2.1.a. 物語操作(Narative Ops)

- 偽情報の流布 (Misinformation/Malinformation)
  - 虚偽や改ざん画像・動画・記事の拡散する
- 分断工作(Subversion)
  - アイデンティティや価値観の対立を煽る
- 反射制御(Reflexive Control)
  - 相手の信念や情報フィルタを読んで「望む結論」に誘導する

## 2.1.b. 技術的増幅と偽装

SNSなどネットで利用される方法です。

- 協調的不正行為 (CIB)
  - ボット・捨てアカウント・偽ページをネットワーク運用して"人気"や"地元発信"を偽装し、議論を操作
- マイクロターゲティング広告
  - アルゴリズムの"炎上優遇"を利用した拡散最適化

## 2.1.c. 合成メディア

- 偽映像・音声で指導者の"降伏宣言"を捏造し、ハッキング下放送枠やSNSで拡散する
  - ウクライナのぜれんすきー偽動画などが該当する

# 2.1.d. サイバー作戦と組み合わせ (Hack&)

- 侵入 → 搾取 → 選別流出 → 宣伝、の合わせ技
  - 2016年の米選挙の米司法省起訴状、2017年仏大統領選"MacronLeaks"など該 当する

# 2.1.e. 組織的フロント/統一戦線型活動

- 文化・経済・地域団体を介した影響獲得や、"第三者の顔"での働きかけをする
  - 台湾をめぐる動向の報道・分析に多数の事例が示されている

# 2.1.f. 法的戦・言論空間の規範争い

- 三戦(世論・心理・法律)アプローチ
  - 中国の影響工作開設に頻出している

脆弱性 対応 勉強会

# 3. 認知戦への対応

認知戦への対抗策

15/30

# 3.1. 攻撃の前(予防・備え)

- a. Prebunking (予防接種)
  - ワクチンのように**弱い攻撃法**を先に学ぶことで、後の詐術に強くなる。大規模フィールド実験(YouTube広告の90秒動画など)で有効性を確認できている。
- b. Debunking (事後訂正)
  - すでに広まった誤情報に対して、**正確な情報と理由**を提示し、受け手の理解 の"穴"を埋めて誤りを**置き換える**作業
- c. メディア・情報リテラシーの習慣化
  - SIFT (Stop/Investigate/Find/Trace) や横読み (Lateral reading) で「まず止まる→出所をあたる」

2025. 脆弱性对応勉強会 16/30

- d. 早期警戒・ソーシャルリスニング
  - 世論・検索・SNSの初期兆候を継続監視し、**虚偽の芽**を特定
    - WHOのInfodemic運用やEARSが該当
- e. 生成AI時代の真正性(Authenticity)確保
  - C2PA/Content Credentialsで、由来と編集履歴を改ざん耐性のある形で付与
  - ウォーターマークは回避・劣化が可能、**万能ではない**
  - AIリスク管理フレームワーク(NIST AI RMF)などで社内ガバナンス整備
- f. 組織の対処体制(政府・企業)
  - リスク評価→早期警戒→影響分析→戦略広報→効果測定 という標準プロセ スを利用
    - RESIST2(英政府GCS)やカナダの官公庁向け手引きに記載

2025. 脆弱性对応勉強会 17/30

- g. 法・制度・プラットフォーム
  - EU DSA(Digital Services Act):
    - 巨大プラットフォームにリスク評価・軽減義務
  - 日本の検討状況:
    - 総務省がディープフェイク規制・民主的プロセスの保護の国際動向を整理
  - プラットフォーム側:
    - 協調的不正行為の定義と撲滅を明文化

18/30

手口	例	手先	事前
情報洗浄(段階的 正当化)	偽クローンサイト+SNSリ プライ爆撃	ソーシャルリスニング/インフル エンサー教育	追跡公表・ドメイン差押え・訂正拡 散
ディープフェイク	指導者の降伏偽動画	C2PA普及・識別教育	迅速な本人発信+プラットフォーム 連携テイクダウン
CIBネットワーク	ボット・捨てアカウント 連携	行動特徴モデル構築	アカウント一括停止・広告制限・レ ポート公開
ハック&リーク	窃取文書の選別流出	ゼロトラスト/DLP/危機広報訓練	フォレンジック・出所説明・メディア同行取材

**XCIB**: Coordinated Inauthentic Behavior

- Coordinated (協調的)
- Inauthentic (不正/偽りの)
- Behavior (行動)

2025. 脆弱性对応勉強会 19/30

#### 認知戦フレームワークの全体像(CIB含む)

#### Disinformation (偽情報)

- CIB(協調的不正行為)
- ボットネット
- トロールファーム
- 偽ニュースサイト
- 偽画像・偽映像(Deepfake)
- チェリーピッキング/編集操作
- 身元なりすまし/アストロター フィング
- 偽リーク(捏造文書)
- クロスプラットフォーム拡散 (SNS→動画→記事)

#### Misinformation (誤情報)

- 未確認情報の拡散
- 誤解・早合点による共有
- 意図しない誤報・伝聞

#### Malinformation (悪意のある事実情報)

- 事実の文脈切り出し(スピン)
- プライバシー侵害
- 機密情報の公開 (タイミング操作)

2025. 脆弱性对応勉強会 20/30

# 3.2. 攻撃の後 (発生時・回復)

- a. 迅速で透明な「一本化メッセージ」
  - 誤りを端的に提示→正確な情報→再度誤りをリマインド する「サンドイッチ訂正」を推奨
- b. テイクダウン/減衰政策(De-amplification)
  - CIBネットワークや偽装サイトの摘発・制裁・ドメイン差し押さえ
- c. 共同訂正の動員
  - ファクトチェックとコミュニティ参加型の訂正を併用
- d. 事後レビュー(Lessons Learned)
  - 侵入経路(技術・人的・制度)と拡散経路(メディア生態系)を後方視的に可視化し、Prebunking教材へ再利用

2025. 脆弱性対応勉強会 21/30

## 4. レジリエンス獲得のための具体的な行動指標

22/30

### 4.1. 一般市民(個人)

- SIFTを習慣化
  - 怪しい投稿は、一拍置く(STOP)→発信者を調べる(Investigate)→より良い情報源を探す(Find better coverage)→一次情報をたどる(Trace)
- 手口を学習する
- 画像・動画の真正性をチェックする
  - 画像検索などで確認し、強い感情がわいたら一旦停止をルール化
- ファクトチェック窓口の活用
- プライバシーと"共有前の3秒"
  - 自分の怒り・不安を狙うのが作戦、共有前に3秒カウントをルール化

2025. 脆弱性对応勉強会 23/30

## 4.2. 国家·政府 (中央·自治体)

- 常設の"認知危機対処チーム"をつくる
  - ○早期警戒→状況洞察→影響評価→戦略広報→効果追跡、を平時から運用
- 法・制度の整備と国際連携
- 教育・公共コミュニケーション
  - 学校教育への、SIFT/横読み/合成メディア識別の統合
  - ルーマーコントロール(噂対処)の単一の正確な情報源を提示
- 政府メディアの真正性強化
  - C2PAのContent Credentialsを政府写真・動画・告知物へ適用
- 事例公開と抑止
  - ハック&リークやCIB摘発の即時公表・制裁(ドメイン差押え、制裁指定)

2025. 脆弱性对応勉強会 24/30

# 4.3. 民間企業(プラットフォーム、一般企業)

- MDMインシデント対応計画を、CSIRT/広報と統合
  - 検知→検証→エスカレーション→対外説明→是正 の手順を作成
  - Debunking Handbook準拠の訂正テンプレートを用意
- コンテンツ真正性と透明性
  - 自社制作物にContent Credentialsを付与
  - 生成AIの開示方針、改変ログ管理、合成音声の同意・台本保全
- AIガバナンス
  - NIST AI RMFでモデル運用リスクを査定
- プラットフォーム・広告の健全化
  - 協調的不正行為(CIB)の社内定義と検出強化と、透明性レポート

2025. 脆弱性对応勉強会 25/30

# 5. まとめ

26/30

### まとめ

- 認知戦は「人の判断」を巡る競争であり、物語x技術x制度の複合戦
- もっとも費用対効果が高いのは、事前の備え(Prebunking+教育+真正性)で、 発生時は速さ・一貫性・透明性が決定的
- 技術は必要要件であり、水際の人間的判断習慣(SIFT)と制度的責任(DSAの義務)が併せて効果的

2025. 脆弱性对応勉強会 27/30

# 補足情報

#### EU DSA

- EUのDigital Services Act
  - https://commission.europa.eu/strategy-and-policy/priorities-2019-2024/europe-fit-digital-age/digital-services-act\_en
  - https://www.soumu.go.jp/main\_content/000932295.pdf
- 2022年に採択し、2024年02月に全面適用された、オンラインサービス提供者に対する包括的な規則
- 違法・有害コンテンツや広告の透明性、ディスインフォメーション対策を含む適切かつ責任あるコンテンツ管理を義務化する

2025. 脆弱性对応勉強会 29/30

#### C2PA

- Coalition for Content Provenance and Authenticity
  - https://c2pa.org/
- デジタルコンテンツの出所(プロベナンス)や改変履歴を標準化して記録・検証 するための国際的な技術仕様を策定している業界団体、およびその使用の総称
- 改ざん困難な形でメタデータとして埋め込み、検証できるようにする
  - 課題としては、普及率依存、アップロードや再保存時のメタデータ削除、プライバシー悪用懸念、悪意のある発行者、等がある

2025. 脆弱性対応勉強会 30/30