Algoritmos y Estructuras de Datos III

Segundo cuatrimestre 2022

Problema de flujo máximo

Datos de entrada:

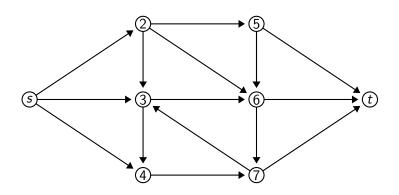
- 1. Un grafo dirigido G = (N, A).
- 2. Nodos $s, t \in N$ de origen y destino.
- 3. Una función de capacidad $u: A \to \mathbb{Z}_+$ asociada con los arcos.

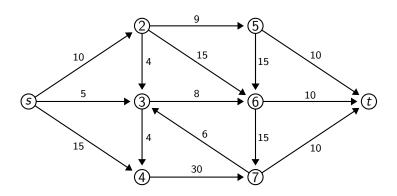
Datos de entrada:

- 1. Un grafo dirigido G = (N, A).
- 2. Nodos $s, t \in N$ de origen y destino.
- 3. Una función de capacidad $u: A \to \mathbb{Z}_+$ asociada con los arcos.
- ▶ **Problema:** Encontrar un flujo (cantidad a enviar por cada arco) entre s y t de mayor valor posible.

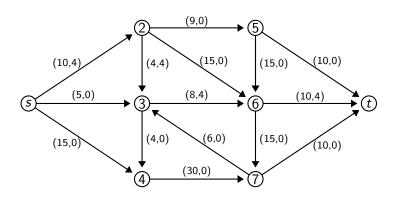
Datos de entrada:

- 1. Un grafo dirigido G = (N, A).
- 2. Nodos $s, t \in N$ de origen y destino.
- 3. Una función de capacidad $u: A \to \mathbb{Z}_+$ asociada con los arcos.
- ▶ **Problema:** Encontrar un flujo (cantidad a enviar por cada arco) entre *s* y *t* de mayor valor posible.
 - 1. Salvo s y t, en cada nodo la cantidad de flujo que entra al nodo debe ser igual a la cantidad de flujo que sale del nodo.
 - 2. La cantidad x_{ij} enviada por el arco $ij \in A$ debe cumplir $0 \le x_{ij} \le u_{ij}$.
 - 3. El valor de un flujo es la cantidad de flujo neto que sale de s.









▶ Un corte en la red G = (N, A) es un subconjunto $S \subseteq N \setminus \{t\}$ tal que $s \in S$.

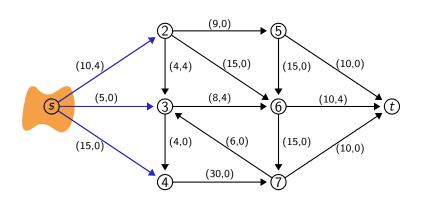
- ▶ Un corte en la red G = (N, A) es un subconjunto $S \subseteq N \setminus \{t\}$ tal que $s \in S$.
- ▶ Dados $S, T \subseteq N$, definimos $ST = \{ij : i \in S \text{ y } j \in T\}$

- ▶ Un corte en la red G = (N, A) es un subconjunto $S \subseteq N \setminus \{t\}$ tal que $s \in S$.
- ▶ Dados $S, T \subseteq N$, definimos $ST = \{ij : i \in S \text{ y } j \in T\}$
- **Proposición:** Sea x un flujo definido en una red G = (N, A) y sea S un corte. Entonces

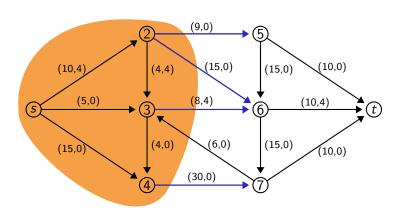
$$F = \sum_{ij \in S\bar{S}} x_{ij} - \sum_{ij \in \bar{S}S} x_{ij}$$

donde $\bar{S} = N \setminus S$.

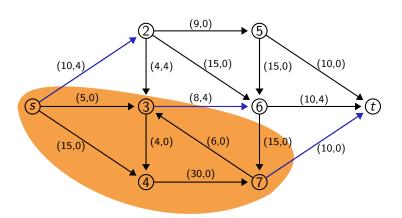












► La capacidad de un corte S se define como

$$u(S) = \sum_{ij \in S\bar{S}} u_{ij}.$$

► La capacidad de un corte S se define como

$$u(S) = \sum_{ii \in S\bar{S}} u_{ij}.$$

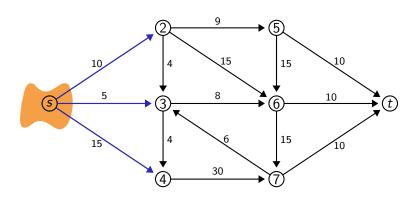
Proposición: Si x es un flujo con valor F y S es un corte en N, entonces $F \le u(S)$.

La capacidad de un corte S se define como

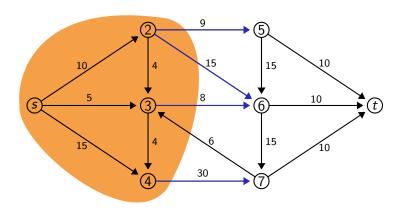
$$u(S) = \sum_{ij \in S\bar{S}} u_{ij}.$$

- **Proposición:** Si x es un flujo con valor F y S es un corte en N, entonces $F \le u(S)$.
- **Corolario (certificado de optimalidad):** Si F es el valor de un flujo x y S un corte en G tal que F = u(S) entonces x define un flujo máximo y S un corte de capacidad mínima.

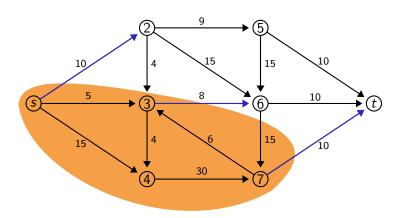
$$U = 30$$

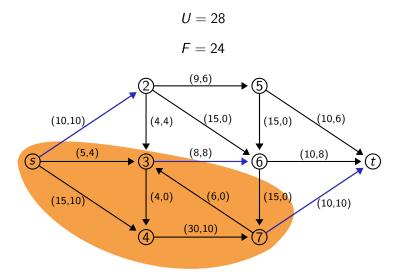


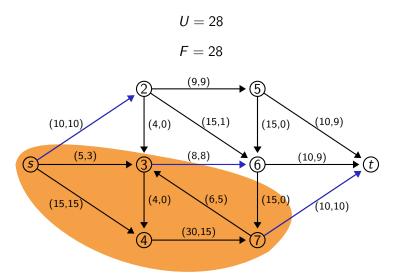
$$U = 62$$



$$U = 28$$

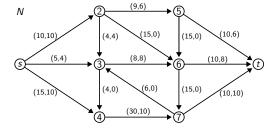


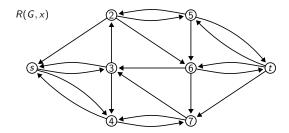


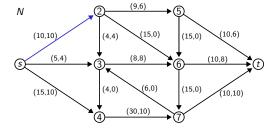


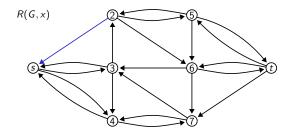
- ▶ Dada una red G = (N, A) con función de capacidad u y un flujo factible x, definimos la red residual $R(G, x) = (N, A_R)$, donde:
 - 1. $ij \in A_R$ si $x_{ij} < u_{ij}$,
 - 2. $ji \in A_R \text{ si } x_{ij} > 0.$

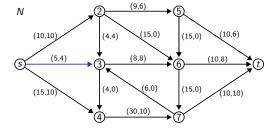
- ▶ Dada una red G = (N, A) con función de capacidad u y un flujo factible x, definimos la red residual $R(G, x) = (N, A_R)$, donde:
 - 1. $ij \in A_R$ si $x_{ij} < u_{ij}$,
 - 2. $ji \in A_R \text{ si } x_{ij} > 0.$
- Un camino de aumento es un camino orientado de s a t en R(G,x).

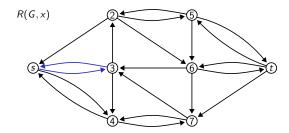


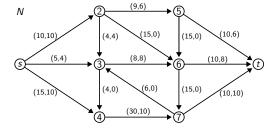


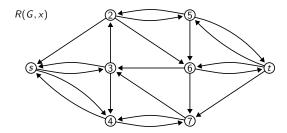


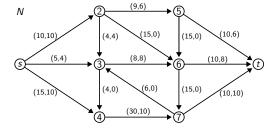


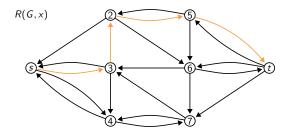












▶ Dado un camino de aumento P, para cada arco ij ∈ P definimos

$$\Delta(ij) = \begin{cases} u_{ij} - x_{ij} & \text{si } ij \in A \\ x_{ji} & \text{si } ji \in A \end{cases}$$

▶ Dado un camino de aumento P, para cada arco $ij \in P$ definimos

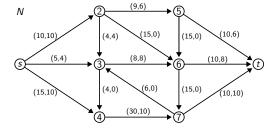
$$\Delta(ij) = \begin{cases} u_{ij} - x_{ij} & \text{si } ij \in A \\ x_{ji} & \text{si } ji \in A \end{cases}$$

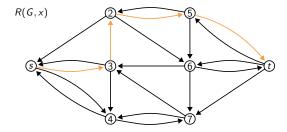
▶ Definimos además $\Delta(P) = \min_{ij \in P} \{\Delta(ij)\}.$

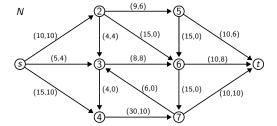
▶ Dado un camino de aumento P, para cada arco ij ∈ P definimos

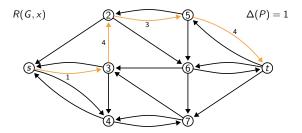
$$\Delta(ij) = \begin{cases} u_{ij} - x_{ij} & \text{si } ij \in A \\ x_{ji} & \text{si } ji \in A \end{cases}$$

- ▶ Definimos además $\Delta(P) = \min_{ij \in P} \{\Delta(ij)\}.$
- Podemos encontrar un camino de aumento P en la red residual en O(m), y calculamos $\Delta(P)$ en O(n).









Proposición: Sea x un flujo definido sobre una red N con valor F y sea P un camino de aumento en R(G,x). Entonces el flujo \bar{x} , definido por

$$ar{x}(ij) = egin{cases} x_{ij} & ext{si } ij \notin P \ x_{ij} + \Delta(P) & ext{si } ij \in P \ x_{ij} - \Delta(P) & ext{si } ji \in P \end{cases}$$

es un flujo factible sobre N con valor $\bar{F} = F + \Delta(P)$.

Proposición: Sea x un flujo definido sobre una red N con valor F y sea P un camino de aumento en R(G,x). Entonces el flujo \bar{x} , definido por

$$ar{x}(ij) = egin{cases} x_{ij} & ext{si } ij
otin P \ x_{ij} + \Delta(P) & ext{si } ij
otin P \ x_{ij} - \Delta(P) & ext{si } ji
otin P \end{cases}$$

es un flujo factible sobre N con valor $\bar{F} = F + \Delta(P)$.

▶ **Teorema:** Sea x un flujo definido sobre una red N. Entonces x es un flujo máximo \iff no existe camino de aumento en R(G,x).

▶ **Proposición:** Sea x un flujo definido sobre una red N con valor F y sea P un camino de aumento en R(G,x). Entonces el flujo \bar{x} , definido por

$$ar{x}(ij) = egin{cases} x_{ij} & ext{si } ij
otin P \ x_{ij} + \Delta(P) & ext{si } ij \in P \ x_{ij} - \Delta(P) & ext{si } ji \in P \end{cases}$$

es un flujo factible sobre N con valor $\bar{F} = F + \Delta(P)$.

- ▶ **Teorema:** Sea x un flujo definido sobre una red N. Entonces x es un flujo máximo \iff no existe camino de aumento en R(G,x).
- ► Teorema (max flow-min cut): Dada una red N, el valor del flujo máximo es igual a la capacidad del corte mínimo.



Lester Ford (1927–2017)



Delbert Fulkerson (1924–1976)

El algoritmo de Ford y Fulkerson (1956) obtiene un flujo máximo con complejidad O(nmU), donde $U = máx_{ij \in A} u_{ij}$.

```
Definir un flujo inicial en N (por ejemplo, x=0)

mientras exista P:= camino de aumento en R(G,x) hacer

para cada arco ij \in P hacer

si ij \in A entonces

x_{ij} := x_{ij} + \Delta(P)

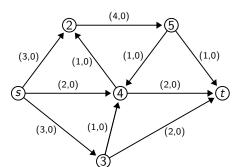
si no (ji \in A)

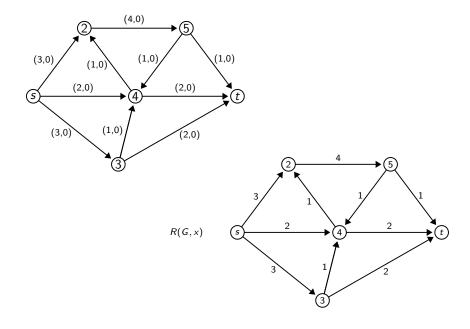
x_{ji} := x_{ji} - \Delta(P)

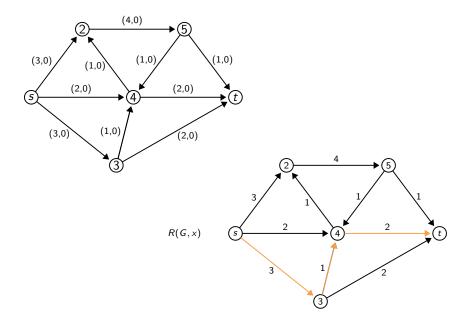
fin si

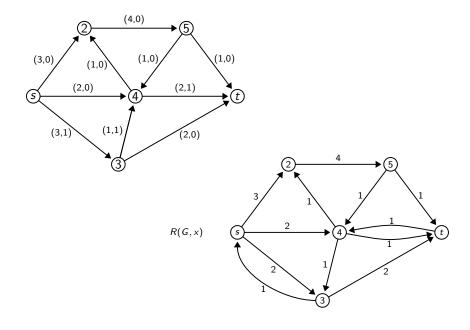
fin para

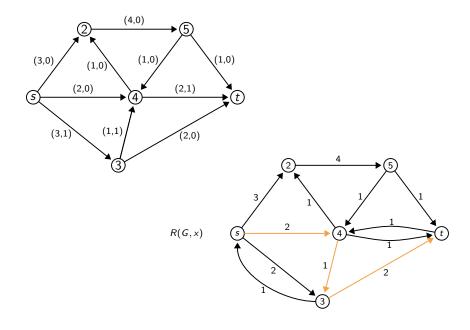
fin mientras
```

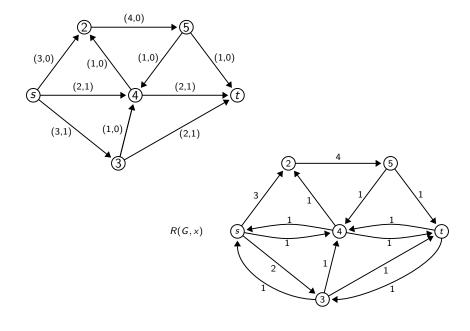


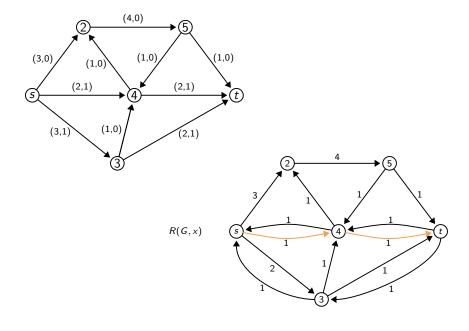


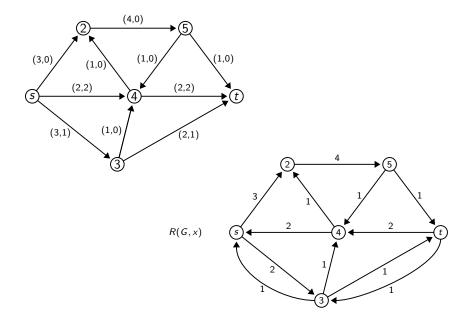


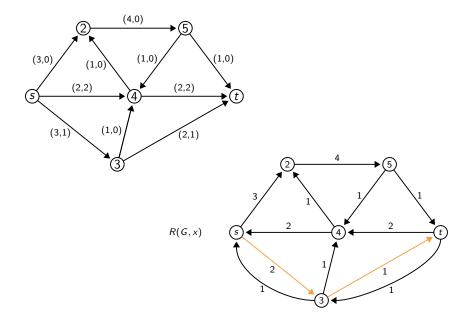


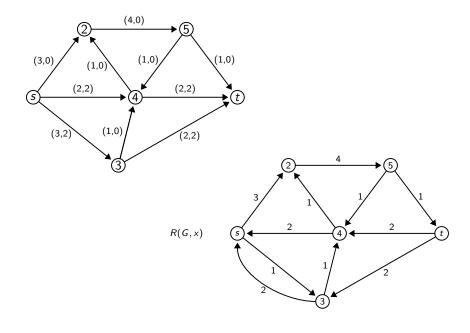


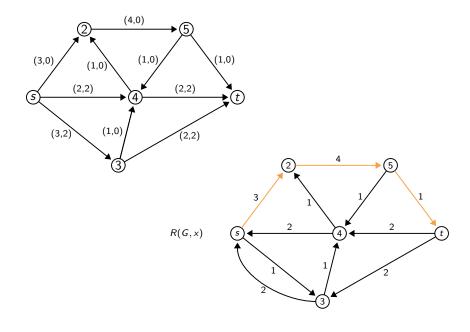


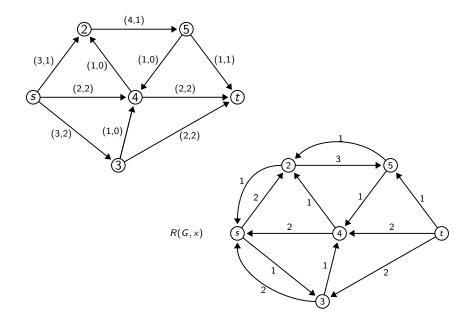


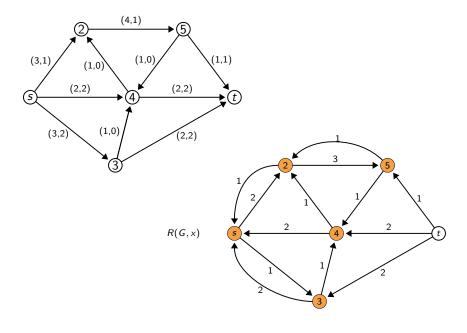










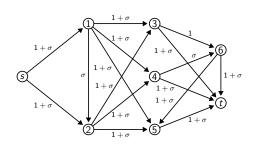


► **Teorema:** Si las capacidades de los arcos de la red son enteras, entonces el problema de flujo máximo tiene un flujo máximo entero.

- ► Teorema: Si las capacidades de los arcos de la red son enteras, entonces el problema de flujo máximo tiene un flujo máximo entero.
- ► Teorema: Si los valores del flujo inicial y las capacidades de los arcos de la red son enteras, entonces el método de Ford y Fulkerson realiza a lo sumo nU iteraciones, donde U es una cota superior finita para el valor de las capacidades.

- ► **Teorema:** Si las capacidades de los arcos de la red son enteras, entonces el problema de flujo máximo tiene un flujo máximo entero.
- ► Teorema: Si los valores del flujo inicial y las capacidades de los arcos de la red son enteras, entonces el método de Ford y Fulkerson realiza a lo sumo nU iteraciones, donde U es una cota superior finita para el valor de las capacidades.
- Si las capacidades o el flujo inicial son números irracionales, el método de Ford y Fulkerson puede no parar (es decir, realizar un número infinito de pasos).

$$\sigma = (\sqrt{5} - 1)/2$$



Iteración	Camino de aument
6k + 1	s, 1, 2, 3, 6, t
6k + 2	s, 2, 1, 3, 6, 5, t
6 <i>k</i> + 3	s, 1, 2, 4, 6, t
6 <i>k</i> + 4	s, 2, 1, 4, 6, 3, t
6 <i>k</i> + 5	s, 1, 2, 5, 6, t
6 <i>k</i> + 6	s, 2, 1, 5, 6, 4, t

Algoritmo de Edmonds y Karp



Jack Edmonds (1934–)



Richard Karp (1935–)

- ▶ La modificación de Edmonds y Karp (1972) a este algoritmo consiste en usar BFS para buscar caminos de aumento.
- Resuelve el problema con complejidad O(nm²).

▶ Un matching o correspondencia entre los vértices de G, es un conjunto $M \subseteq E$ de aristas de G tal que para todo $v \in V$, v es incidente a lo sumo a una arista de M.

- ▶ Un matching o correspondencia entre los vértices de G, es un conjunto $M \subseteq E$ de aristas de G tal que para todo $v \in V$, v es incidente a lo sumo a una arista de M.
- ► El problema de matching máximo consiste en encontrar un matching de cardinal máximo entre todos los matchings de *G*.

- ▶ Un matching o correspondencia entre los vértices de G, es un conjunto $M \subseteq E$ de aristas de G tal que para todo $v \in V$, v es incidente a lo sumo a una arista de M.
- ► El problema de matching máximo consiste en encontrar un matching de cardinal máximo entre todos los matchings de G.
- ► El problema de matching máximo es resoluble en tiempo polinomial para grafos en general (Edmonds, 1961–1965).

- ▶ Un matching o correspondencia entre los vértices de G, es un conjunto $M \subseteq E$ de aristas de G tal que para todo $v \in V$, v es incidente a lo sumo a una arista de M.
- ► El problema de matching máximo consiste en encontrar un matching de cardinal máximo entre todos los matchings de G.
- ► El problema de matching máximo es resoluble en tiempo polinomial para grafos en general (Edmonds, 1961–1965).
- Pero en el caso de grafo bipartitos, podemos enunciar un algoritmo más simple transformándolo en un problema de flujo máximo en una red.

Dado el grafo bipartito $G = (V_1 \cup V_2, E)$ definimos la siguiente red N = (V', E'):

Dado el grafo bipartito $G = (V_1 \cup V_2, E)$ definimos la siguiente red N = (V', E'):

▶ $V' = V_1 \cup V_2 \cup \{s, t\}$, con s y t dos vértices ficticios representando la fuente y el sumidero de la red.

Dado el grafo bipartito $G = (V_1 \cup V_2, E)$ definimos la siguiente red N = (V', E'):

- ▶ $V' = V_1 \cup V_2 \cup \{s, t\}$, con s y t dos vértices ficticios representando la fuente y el sumidero de la red.
- ► $E' = \{(i,j) : i \in V_1, j \in V_2, ij \in E\}$ $\cup \{(s,i) : i \in V_1\}$ $\cup \{(j,t) : j \in V_2\}.$

Dado el grafo bipartito $G = (V_1 \cup V_2, E)$ definimos la siguiente red N = (V', E'):

- ▶ $V' = V_1 \cup V_2 \cup \{s, t\}$, con s y t dos vértices ficticios representando la fuente y el sumidero de la red.
- ► $E' = \{(i,j) : i \in V_1, j \in V_2, ij \in E\}$ $\cup \{(s,i) : i \in V_1\}$ $\cup \{(j,t) : j \in V_2\}.$
- $ightharpoonup u_{ij}=1$ para todo $ij\in E$.

Dado el grafo bipartito $G = (V_1 \cup V_2, E)$ definimos la siguiente red N = (V', E'):

- ▶ $V' = V_1 \cup V_2 \cup \{s, t\}$, con s y t dos vértices ficticios representando la fuente y el sumidero de la red.
- ► $E' = \{(i,j) : i \in V_1, j \in V_2, ij \in E\}$ $\cup \{(s,i) : i \in V_1\}$ $\cup \{(j,t) : j \in V_2\}.$
- $ightharpoonup u_{ij} = 1$ para todo $ij \in E$.

El cardinal del matching máximo de G será igual al valor del flujo máximo en la red N.