5.	Sea Carista que, c es con mínin	$e \in \text{lado}$ rectomos d	E(G) G, de c. Ay le G (es <i>cr</i> etermi uda: (el "gr	rítica ine la pensa afo d	para s aris ar en e can	s y t tas de el su ninos	cuan e G q bgraf mínir	do d_C ue so: to P o mos")	$G(s,t)$ n crít $\mathrm{de}\ G$	$0 < d_0$ icas p que e	G−e(s para s está fo	(t). In some (t) or (t)	Diseña Dem do po	ar un ostra	algor ar qu	ritmo e el a	eficie lgorit	ente

Las aristas críticas son las aristas puentes de P. Al sacar estas aristas, por ser puentes en P, no existe camino entre syt en P, y de existir camino en G, éste no sería minimo pues sino debería haber estado en P.

- 1) Sea P = DAG de caminos mínimos entre s y t con Dijkstra.
 O(mlgn)
- 2) Buscamos todas las aristas puente en P.
 O(m+n)