



Hilton Pintor

Desenvolvedor (iOS/tvOS/watchOS)



hiltonpintor@gmail.com



// Aula 07



// Dúvidas da Aula 06



/*

Como passar a célula
escolhida?

*/

// algoritmo

1. Criar **segue** da célula para a próxima tela
 1. Dar um **identificador** para a segue
2. Override do **prepare(for:sender:)**
 - 2.1. identificar **qual segue** foi chamada
 - 2.2. **passar dados** para VC destino
3. Atualizar interface



// 1. VCs

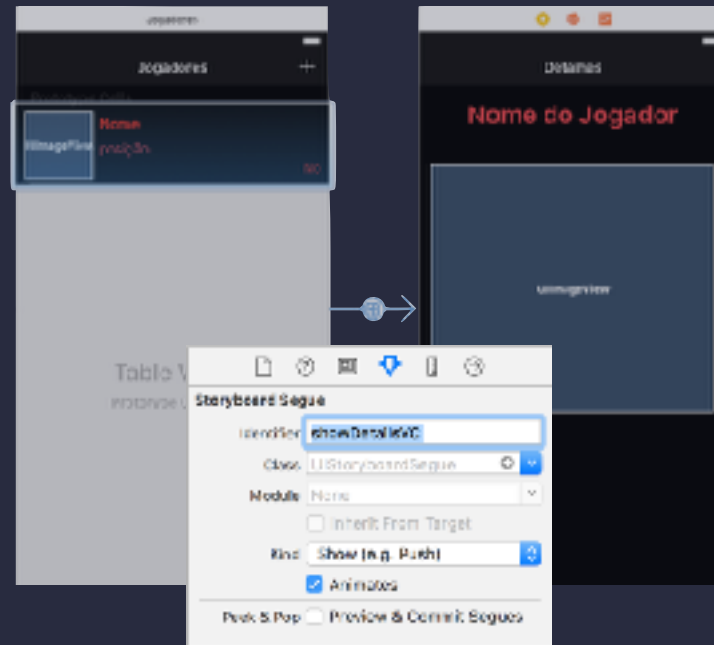


PlayerTableViewController

DetailsViewController



// 1. segue



// 2. override

```
override fun prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
    super.prepare(for: segue, sender: sender)  
    guard let segueIdentifier = segue.identifier else {  
        return  
    }  
}
```



// 2. override

```
override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
    super.prepare(for: segue, sender: sender)  
    guard let segueIdentifier = segue.identifier else {  
        return  
    }  
  
    switch segueIdentifier {  
  
    case "showDetailsVC":  
        guard let destinationVC = segue.destination as? DetailsViewController else {  
            fatalError("showDetalhe segue com destino de tipo inesperado")  
        }  
    }  
}
```



// 2. override

```
override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
    super.prepare(for: segue, sender: sender)  
  
    guard let segueIdentifier = segue.identifier else {  
        return  
    }  
  
    switch segueIdentifier {  
    case "showDetailsVC":  
        guard let destinationVC = segue.destination as? DetailsViewController else {  
            fatalError("showDetalhe segue com destino de tipo inesperado")  
        }  
  
        guard let selectedCell = sender as? PlayerTableViewCell else {  
            fatalError("célula selecionada é de tipo inesperado")  
        }  
  
        guard let selectedIndexPath = self.tableView.indexPath(for: selectedCell) else {  
            fatalError("célula selecionada não está sendo mostrada")  
        }  
    }  
}
```



// 2. override

```
override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
    super.prepare(for: segue, sender: sender)  
  
    guard let segueIdentifier = segue.identifier else {  
        return  
    }  
  
    switch segueIdentifier {  
    case "showDetailsVC":  
        guard let destinationVC = segue.destination as? DetailsViewController else {  
            fatalError("showDetalhe segue com destino de tipo inesperado")  
        }  
        guard let selectedCell = sender as? PlayerTableViewCell else {  
            fatalError("célula selecionada é de tipo inesperado")  
        }  
        guard let selectedIndexPath = self.tableView.indexPath(for: selectedCell) else {  
            fatalError("célula selecionada não está sendo mostrada")  
        }  
    }  
}
```

```
let selectedPlayer = self.players[selectedIndexPath.row]  
destinationVC.currentPlayer = selectedPlayer
```



// 2. override

```
override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
    super.prepare(for: segue, sender: sender)  
  
    guard let segueIdentifier = segue.identifier else {  
        return  
    }  
  
    switch segueIdentifier {  
    case "showDetailsVC":  
        guard let destinationVC = segue.destination as? DetailsViewController else {  
            fatalError("showDetalhe segue com destino de tipo inesperado")  
        }  
        guard let selectedCell = sender as? PlayerTableViewCell else {  
            fatalError("célula selecionada é de tipo inesperado")  
        }  
        guard let selectedIndexPath = self.tableView.indexPath(for: selectedCell) else {  
            fatalError("célula selecionada não está sendo mostrada")  
        }  
        let selectedPlayer = self.players[selectedIndexPath.row]  
        destinationVC.currentPlayer = selectedPlayer  
  
    default:  
        fatalError("Identificador da segue desconhecido")  
    }  
}
```



// 2. override

```
override func prepare(for segue: UIStoryboardSegue, sender: Any?) {  
  
    super.prepare(for: segue, sender: sender)  
  
    guard let segueIdentifier = segue.identifier else {  
        return  
    }  
  
    switch segueIdentifier {  
    case "showDetailsVC":  
        guard let destinationVC = segue.destination as? DetailsViewController else {  
            fatalError("showDetalhe segue com destino de tipo inesperado")  
        }  
        guard let selectedCell = sender as? PlayerTableViewCell else {  
            fatalError("célula selecionada é de tipo inesperado")  
        }  
        guard let selectedIndexPath = self.tableView.indexPath(for: selectedCell) else {  
            fatalError("célula selecionada não está sendo mostrada")  
        }  
        let selectedPlayer = self.players[selectedIndexPath.row]  
        destinationVC.currentPlayer = selectedPlayer  
    default:  
        fatalError("Identificador da segue desconhecido")  
    }  
}
```



// 3. atualizar interface

```
class DetailsViewController: UIViewController {
    var currentPlayer: Player?

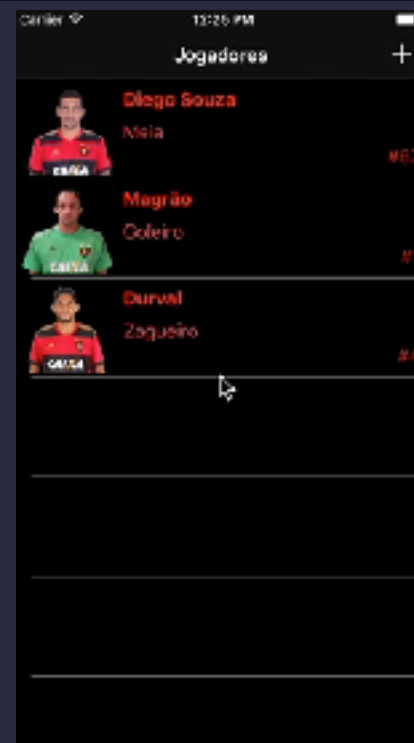
    @IBOutlet weak var numberLabel: UILabel!
    @IBOutlet weak var positionLabel: UILabel!
    @IBOutlet weak var playerImage: UIImageView!
    @IBOutlet weak var nameLabel: UILabel!

    override func viewDidLoad() {
        super.viewDidLoad()




        if let currentPlayer = self.currentPlayer {
            nameLabel.text = currentPlayer.nome
            playerImage.image = currentPlayer.foto
            positionLabel.text = currentPlayer.posicao
            numberLabel.text = String(describing: currentPlayer.numero)
        }
    }
}
```



// resultado

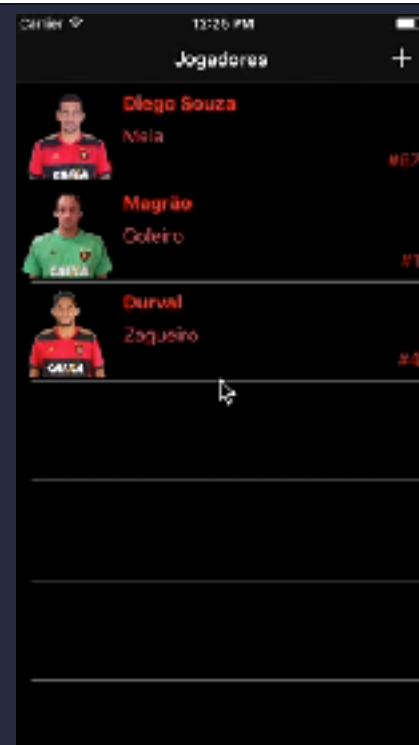




The screenshot shows a mobile application interface with a dark background. At the top, there is a status bar with 'Carier', a signal strength icon, the time '12:25 PM', and a battery icon. Below this is a header bar with the text 'Jogadores' and a plus sign icon. The main content area displays a list of three players, each with a small profile picture, their name, position, and a number. The first player is 'Diego Souza' (Meia) with number #87. The second player is 'Magrão' (Goleiro) with number #1. The third player is 'Duvál' (Zagueiro) with number #4. Below the list are four empty rows with horizontal lines. A mouse cursor is visible over the third player's row.

	Jogadores	+
	Diego Souza Meia	#87
	Magrão Goleiro	#1
	Duvál Zagueiro	#4

cit

// resultado

Jogadores		
	Diego Souza Meia	#87
	Magrão Goleiro	#1
	Durval Zagueiro	#4

cit

/*

Quais são as constraints
do zoom?

*/

// algoritmo

1. adicionar **Scroll View**

1.1. fixar os **4 lados** da Scroll View em relação à superview

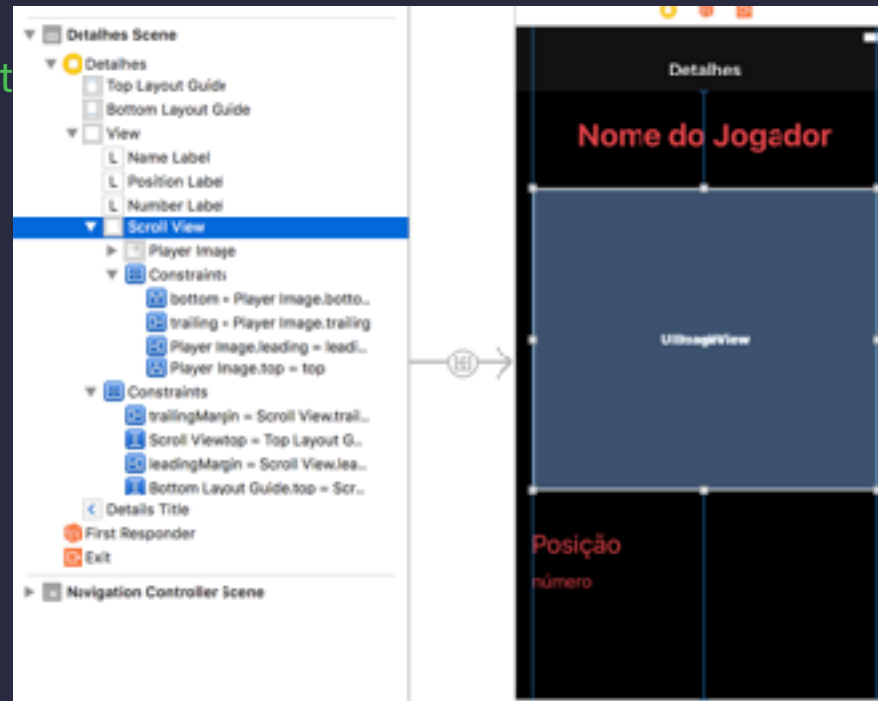
2. adicionar **Image View**

2.1. fixar os **4 lados** da Image View em relação à Scroll View

2.2. fixar **altura** e **largura**



// constraint






cit

// constraints

iPhone 7 - iOS 10.3 (14E301)

Carrier: 32 10:43 PM

Jogadoras

	Diego Souza Maia #87
	Magrão Goleiro #1
	Durval Zagueiro #4




cit

// constraints

iPhone 7 - iOS 10.3 (14E301)

Carrier: 32 10:43 PM

Jogadoras

	Diego Souza Mala	#57
	Magrão Goleiro	#1
	Durval Zagueiro	#4
<hr/>		
<hr/>		
<hr/>		

cit

// iOS do princípio com Swift: Básico de Auto Layout

<https://code.tutsplus.com/pt/tutorials/ios-from-scratch-with-swift-auto-layout-basics--cms-25520>



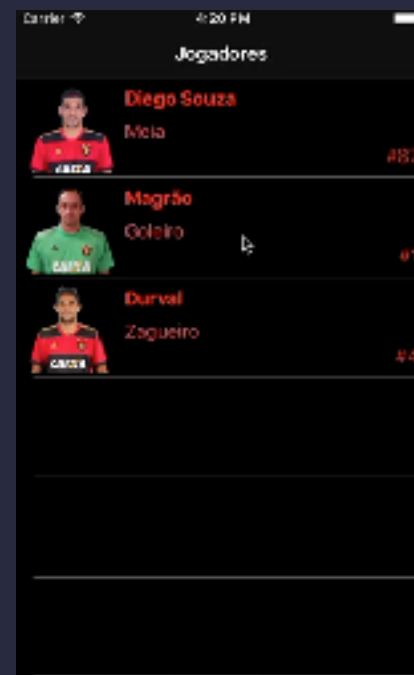
// Table View






// Edições



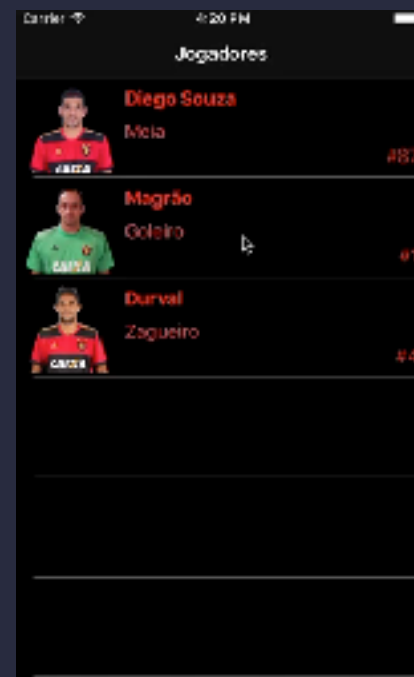
// remoção






The screenshot shows a mobile application interface with a dark background. At the top, there's a status bar with 'Carrier', '4:20 PM', and a battery icon. Below that, the title 'Jogadores' is centered. The list contains three items, each with a player's photo, name, position, and a number. A mouse cursor is hovering over the second item.

Jogadores			
	Diego Souza	Mela	487
	Magrão	Goleiro	41
	Durval	Zagueiro	44

// remoção



The screenshot shows a mobile application interface with a dark background. At the top, there's a status bar with 'Carrier', '4:20 PM', and a battery icon. Below it, the title 'Jogadores' is centered. The list contains three items, each with a player's photo, name, position, and a number. A mouse cursor is hovering over the second item.

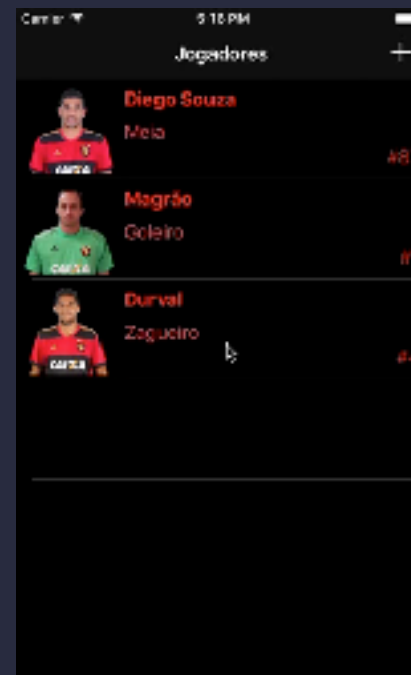
Jogadores			
	Diego Souza	Mela	487
	Magrão	Goleiro	41
	Durval	Zagueiro	44

// remoção




```
override func tableView(_ tableView: UITableView,  
    commit editingStyle: UITableViewCellEditingStyle,  
    forRowAt indexPath: IndexPath) {  
  
    if editingStyle == .delete {  
        // Delete the row from the data source  
        self.players.remove(at: indexPath.row)  
        tableView.deleteRows(at: [indexPath], with: .fade)  
    }  
}
```



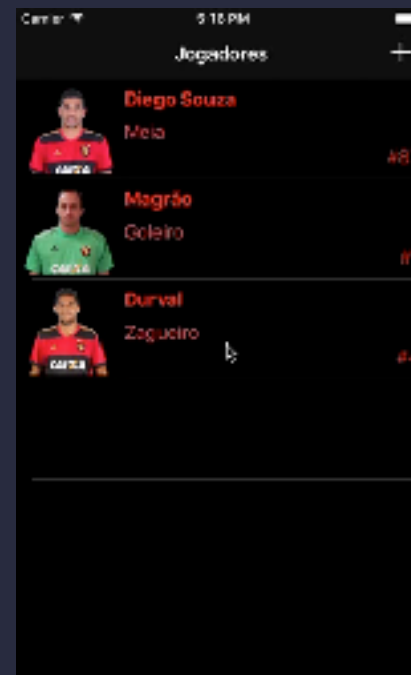
// inserção



The screenshot shows a mobile application interface with a dark background. At the top, there is a status bar with 'Carro' and a signal icon on the left, '9:10 PM' in the center, and a battery icon on the right. Below the status bar is a header with the text 'Jogadores' and a plus icon on the right. The main content is a list of three players, each with a small profile picture on the left, their name in bold red text, their position in regular white text, and a number in red text on the right. The players are: Diego Souza (Meia, #87), Magrão (Goleiro, #1), and Durval (Zagueiro, #4). A mouse cursor is pointing at the 'Zagueiro' position of Durval. Below the list is a horizontal line, and the bottom of the screen is empty.

Jogadores		
	Diego Souza Meia	#87
	Magrão Goleiro	#1
	Durval Zagueiro	#4

// inserção



The screenshot shows a mobile application interface with a dark background. At the top, there is a status bar with 'Carrier', '9:10 PM', and a battery icon. Below this is a header bar with the title 'Jogadores' and a plus icon on the right. The main content is a list of three players, each with a small profile picture, their name, position, and a number. The players are: Diego Souza (Meia, #87), Magrão (Goleiro, #1), and Durval (Zagueiro, #4). A mouse cursor is hovering over the 'Zagueiro' position of Durval.

Player	Position	Number
Diego Souza	Meia	#87
Magrão	Goleiro	#1
Durval	Zagueiro	#4

// inserção

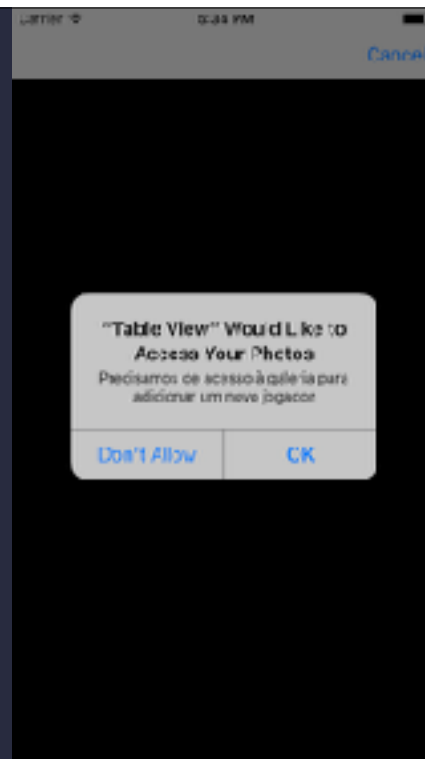
```
@IBAction func addPlayer(_ sender: Any) {  
    let newPath = IndexPath(row: players.count, section: 0)  
  
    let andre = Player(nome: "André",  
                        posicao: "Atacante",  
                        numero: 90,  
                        foto: #imageLiteral(resourceName: "andre"))  
  
    players.append(andre)  
  
    self.tableView.insertRows(at: [newIndexPath], with: .automatic)  
}
```



// Accesso à galleria



// permissão



cit

// info.plist

Key	Type	Value
Information Property List	Dictionary	(15 items)
Localization native development region	String	en
Executable file	String	\$(EXECUTABLE_NAME)
Bundle identifier	String	\$(PRODUCT_BUNDLE_IDENTIFIER)
InfoDictionary version	String	6.0
Bundle name	String	\$(PRODUCT_NAME)
Bundle OS Type code	String	APPL
Bundle versions string, short	String	1.0
Bundle version	String	1
Application requires iPhone environment	Boolean	YES
Launch screen interface file base name	String	LaunchScreen
Main storyboard file base name	String	Main
Required device capabilities	Array	(1 item)
Status bar is initially hidden	Boolean	NO
Privacy - Photo Library Usage Description	String	Precisamos de acesso à galeria para adicionar um novo jogador
Supported interface orientations	Array	(3 items)

// abrindo galeria

```
if UIImagePickerController.isSourceTypeAvailable(UIImagePickerControllerSourceType.photoLibrary) {  
    let imagePicker = UIImagePickerController()  
  
    imagePicker.delegate = self  
  
    imagePicker.sourceType = UIImagePickerControllerSourceType.photoLibrary  
  
    imagePicker.allowsEditing = true  
    self.present(imagePicker, animated: true, completion: nil)  
}
```



```
// capturando imagem selecionada
extension PlayerTableViewController: UIImagePickerControllerDelegate ,
    UINavigationControllerDelegate {

    func imagePickerController(_ picker: UIImagePickerController,
        didFinishPickingMediaWithInfo info: [String : Any]) {

        if let pickedImage = info[UIImagePickerControllerOriginalImage] as? UIImage {

            let imagemSelecionada = pickedImage
            // adicionar na tabela
        }
        picker.dismiss(animated: true, completion: nil)
    }
}
```



// Exercício



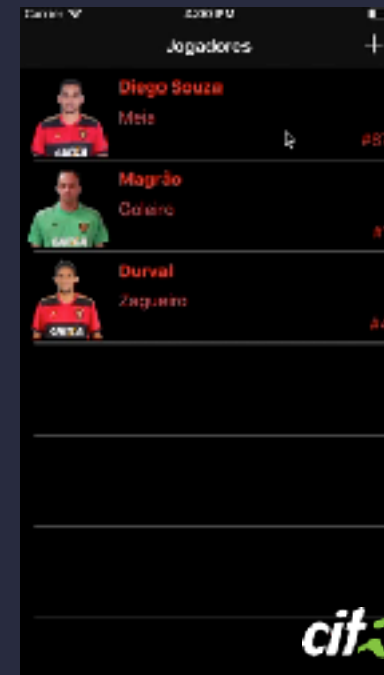
// Exercício 14

Lista de coisas II

1. ponha um botão de **adicionar**, que leva o usuário para uma tela onde ele escreverá um **nome**, e uma **foto** para um novo item a ser **inserido** na tabela.
2. permita que o usuário possa **deletar** um item da tabela

// Extra

3. permita que o usuário possa **editar** um item da tabela



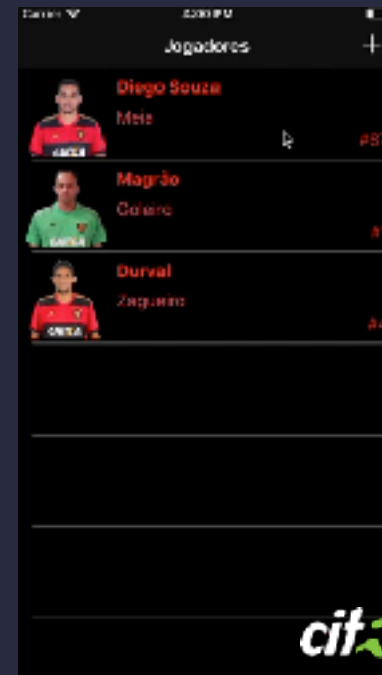
// Exercício 14

Lista de coisas II

1. ponha um botão de **adicionar**, que leva o usuário para uma tela onde ele escreverá um **nome**, e uma **foto** para um novo item a ser **inserido** na tabela tabela.
2. permita que o usuário possa **deletar** um item da tabela

// Extra

3. permita que o usuário possa **editar** um item da tabela



DÚVIDAS



cit