

1. ¿Cuál de estos operadores no es un operador aritmético?
  1. +
  2. -
  3. \*\*
  4. //
2. ¿Que es un tipo de dato?
  1. Es un atributo de los datos que indica al ordenador sobre la clase de datos que se va a manejar.
  2. Una forma de decirle al programa que tiene que sumar o restar variables
  3. Un algoritmo
  4. Todas las anteriores
3. ¿Que tendría que retornar la siguiente operación?  
"7"+"7"
  - a. 14
  - b. "7"
  - c. "77"
  - d. Error al realizar la operación
4. ¿Qué es la concatenación en programación?
  - a. Es el proceso de anexar una cadena al final de otra cadena.
  - b. Es sumar dos variables distintas
  - c. Es repetir una cadena o variable en una oración
  - d. Todas son correctas
5. ¿Qué valor retorna esta premisa?  
true and true
  - a. true
  - b. false
  - c. Error
6. ¿Qué valor retorna esta premisa?  
(true && true && false)
  - a. true
  - b. false
  - c. Error
7. ((true || false) && true) && false
  - a. true
  - b. false
  - c. error
8. (8 > 5 || 5 > 8) || (true && false) && (9 > 4 || (!true && !false))
  - a. true
  - b. false
  - c. error

9. ¿Cuáles de estos operadores no es un operador relacional?
- `>=`
  - `<`
  - `==`
  - `!=`
10. ¿Cuál es la diferencia entre `=` y `==` ?
- Es equivalente. Ambos se usan en condicionales.
  - El primero se usa para asignar un valor y el segundo para comparar dos valores.
  - El primero no se utiliza más en javascript ya que existe `===`
  - Uno compara strings y el otro números.
11. ¿Qué es un DDF?
- Un diagrama de flujo es un diagrama que describe un proceso, sistema o algoritmo informático
  - Una forma de resolver un problema
  - Un proceso que aplican los programadores para diagramar bases de datos
  - Todas las anteriores
12. ¿Qué diferencia hay entre la memoria RAM y ROM?
- RAM es un disco rígido y ROM es un disco de estado sólido
  - La memoria RAM es una memoria volátil y la ROM es una memoria no volátil
  - La velocidad de los datos.
  - Ninguna de las anteriores
13. ¿Que es un lenguaje de programación de alto nivel?
- Son lenguajes que ejecutan sus algoritmos teniendo en cuenta las capacidades cognitivas de los seres humanos y no teniendo en cuenta las capacidades de los ordenadores de ejecutar las órdenes
  - Son los lenguajes modernos y rápidos
  - Son lenguajes más lentos y obsoletos
  - Todas las anteriores