基于可信执行环境 TEE 的大模型保护技术

Li Kaihua

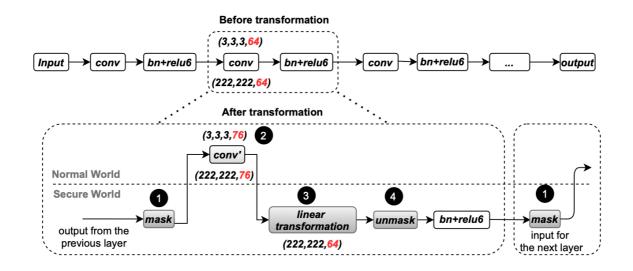
Oct 19, 2023

OUTLINE	
PROBLEM	2
BACKGROUND	3
THEORY	6
SOLUTION	

PROBLEM

大模型推理依赖 GPU 计算,而目前 TEE 无法提供 GPU 速计算能力。

ShadowNet 提出一种方法将线性算子混淆后,在不泄漏模型权重的前提下,将线性计算外包给不可信的 GPU 以获得加速。



Transformer

目前大模型主要基于 Transformer 架构构建,如 LLAMA-2-7B 是基于 Transformer Decoder-only 的架构构建。

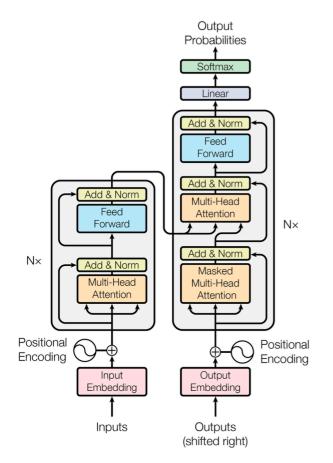


Figure 1: The Transformer - model architecture.

- 1. Transformer 由若干个 Block 组成。
- 2. 每个 Block 主要由 Multi-Head Attention 与 FeedForward 构成。
- 3. Multi-Head Attention 与 FeedForward 都 进行 Add 和 Norm 处理。

观察到 TransformerBlock 中 Norm 与 Attention-Softmax 为非线形计算,此外,主要计算形式为线性计算。

LLAMA-2-7B

目前大模型主要基于 Transformer 架构构建,如 LLAMA-2-7B 是基于 Transformer Decoder-only 的架构构建。

```
Total params: 6,738,415,616
Trainable params: 6,738,415,616
Non-trainable params: 0
_____
Transformer(
  (tok_embeddings): ParallelEmbedding()
  (layers): ModuleList(
   (0-31): 32 x TransformerBlock(
     (attention): Attention(
       (wq): ColumnParallelLinear()
       (wk): ColumnParallelLinear()
       (wv): ColumnParallelLinear()
       (wo): RowParallelLinear()
     (feed_forward): FeedForward(
       (w1): ColumnParallelLinear()
       (w2): RowParallelLinear()
       (w3): ColumnParallelLinear()
     (attention_norm): RMSNorm()
     (ffn norm): RMSNorm()
  (norm): RMSNorm()
```

- LLAMA-2-7B 同样采用了 TransformerBlock 结构。
- 每 个 TransformerBlock 有 202,383,240 参数。
- TransormerBlock 中 FeedForward 有 135,266,304 参数。
- TransormerBlock 中 Attention 有 67,108,864 参数。
- TransformerBlock 参数占模型参 数的 96.10%

LLAMA-2-7B Profiler

Type	CPU%	CPU(s)	CUDA(s)
TransformerBlock	90.12%	7.698s	98.41% / 2.110s
FeedForward	15.71%	1.342s	1.131s
Attention	48.35%	4.130s	775.642ms
Attention-Linear-1	11.70%	1.035s	416.016ms
Attention-RoPE	10.10%	893.678ms	72.283ms
Attention-Linear-2	10.66%	942.944ms	78.705ms
Attention-Softmax	4.64%	395.959ms	36.178ms
Attention-Linear-3	8.90%	787.683ms	189.696ms
NORM	18.81%	1.607s	183.498ms
NORM-1	10.67%	911.261ms	89.713ms
NORM-2	10.24%	874.353ms	91.078ms

观察 LLAMA-2-7B 推理过程, FeedForward 与 Attention 层占 TransformerBlock CUDA 总耗时 2.110s 中的 1.131s 与 0.776s, 在利用 CUDA 进行加速的计算中, Attention 与 FeedForward 为加速计算主要内容。

数学基础:

Linear Transformation. Linear transformation is a function f defined on vector spaces V and T over the same field \mathbb{F} , $f:V\to T$. For any two vectors $u,v\in V$ and any scalar $c\in\mathbb{F}$, the following two conditions are satisfied:

$$additivity: f(u+v) = f(u) + f(v) homogeneity: f(cu) = cf(u)$$
(5)

ShadowNet 针对 Convlution 算子提出安全外包 GPU 计算的方法,

$$egin{aligned} \hat{W}^T &= W^T \cdot \Lambda + F \ &\Rightarrow [\hat{w}_1, \cdots, \hat{w}_n] = [w_1, \cdots, w_n] egin{bmatrix} \lambda_1 & & & \ & \ddots & \ & & \lambda_n \end{bmatrix} + [f_1, \cdots, f_n] \end{aligned}$$

Conv 满足线性算子的特性, 因此有

$$egin{aligned} \operatorname{Conv}(X, \hat{W}^T) &= \operatorname{Conv}(X, W^T.\Lambda + F)) \ &= \operatorname{Conv}(X, W^T) \cdot \Lambda + \operatorname{Conv}(X, F) \end{aligned}$$

通过计算

$$Y = \left(\operatorname{Conv}(X, \hat{W}^T) - \operatorname{Conv}(X, F)
ight) \cdot \Lambda^{-1}$$

恢复得到原始结果 Y

方法分析:

$$Y = \left(\operatorname{Conv}(X, \hat{W}^T) - \operatorname{Conv}(X, F)
ight) \cdot \Lambda^{-1}$$

- W、 Λ 仅在可信环境可见, \widehat{W} 与 F 在不可信环境中可见。
- 在不可信环境中计算 $\mathrm{Conv}\big(X,\widehat{W}^T\big)$ 与 $\mathrm{Conv}(X,F)$, 在可信环境中计算 $\big(\mathrm{Conv}\big(X,\widehat{W}^T\big)-\mathrm{Conv}(X,F)\big)\cdot\Lambda^{-1}$
- 引入一倍的计算开销,可以通过复用 F 减少计算开销,但会降低安全性。
- 适用于 Convlution 层中 W 参数数量远小于 X 的特点。
- Y 与 Y' 存在关系 $Y = Y'\Lambda^{-1}$,不够安全。

MASK & SHUFFLE

MASK

有随机矩阵 M

$$X' = X + M$$

SHUFFLE

有重排矩阵 P, 满足

$$P[i][j] = 1,$$

$$P[i][:j] = 0\&P[i][j+1:] = 0\&P[:i][j] = 0\&P[i+1:][j] = 0$$

$$X'' = X'P$$

$$\widehat{W}' = \widehat{W}P$$

$$Y'' = \operatorname{Conv}(X'', W'), F' = \operatorname{Conv}(X'', F)$$

MASK & SHUFFLE UNSHUFFLE

$$Y' = (Y'' - F')\Lambda^{-1}P^{-1}$$

UNMASK

$$Y = Y' - \operatorname{Conv}(X, M)$$

方法分析

- SHUFFLE 通过重排 X 上的特征顺序,使潜在攻击者丢失 Y'' 与 Y' 之间的映射($Y'' = Y'\Lambda$)的观察。
- MASK 通过在 X 上添加随机矩阵 M,使得潜在攻击者丢失 X 到 Y'' 之间的映射观察。

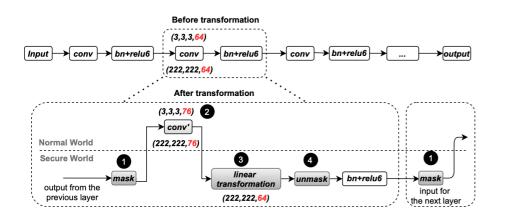
KEY PROBLEMs

- 1. ShadowNet 方法原理能否适用于 LLAMA-2-7B(TransformerBlock)?
 - ShadowNet 方法适用于线性算子, Attention 与 FeedForward 存在大量 线形计算, 混淆权重进行安全外包 GPU 计算在原理上可行。
- 2. 使用 ShadowNet 方法会为 LLAMA-2-7B 带来多大的开销?
 - Mask & Shuffle 操作需要将 X 移动到 TEE 中,其带来的额外开销为 O(Size(X)) * OP(TEE_MEM_MOVE+MASK+SHUFFLE)。
 - Weight Transformation 操作, 其转换的额外开销为
 O(Size(W) + Szie(X)) * OP(TEE_MEM_MOVE+TRANSFORMATION)。

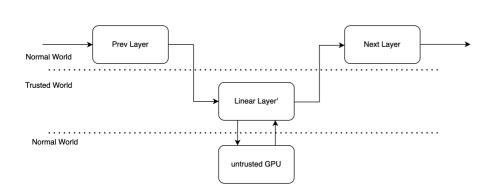
如何减少引入 ShadowNet 方法所带来的额外开销?

如何减少引入 ShadowNet 方法所带来的额外开销?

翻转主要计算域,保护关键网络层



ShadowNet 面向嵌入式设备的轻量级模型(如 MobileNet), 其主要计算域在 TEE,将部分 Conv 计算通过混淆权重方法安全地外包给不可信 GPU。

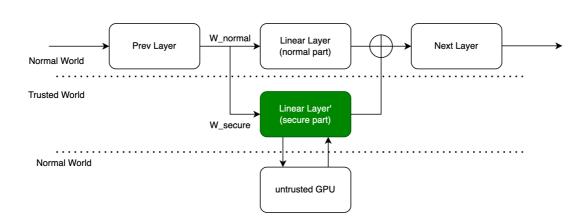


LLAMA-2-7B 等大模型的保护目标主要是参数 W, 对输入 X 与输出Y 并不敏感, 因此可以考虑翻转计算域, 仅将关键网络层迁移至 TEE 中以保证计算过程的安全性。

如何减少引入 ShadowNet 方法所带来的额外开销?

垂直切割数据域,安全与性能权衡

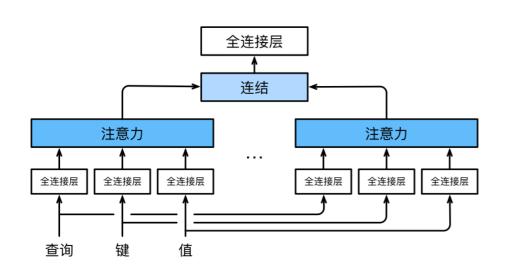
在 LLAMA-2-7B 中,仅 FeedForward 一层就有 135,266,304 参数,若以 FP32 存储参数,则需要约 541.1 MB 内存空间,若保护所有共 32层 FeedForward 参数,则需要约 16.9 GB 空间,对于内存资源有限的 TEE 而言是不可行的。



通过垂直切分数据域,保护部分参数 W 以减少计算和存储开销。

如何减少引入 ShadowNet 方法所带来的额外开销?

流水线并行技术,TEE/HOST 协同计算



Multi-Head Attention 由多个平行的 Attention 构成,而每个 Attention 都包括 Q、K、V 的线性投影, Softmax $\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V$ 两个流程。最后 连接所有 Attention 并通过全连接 层输出。

Q、K、V 的线性投影包含可学习参数,需要依赖于 TEE 进行保护,而 $Softmax\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}}\right)V$ 不存在可学习参数,可以在不可信环境直接计算,即表明 TEE 与 HOST 计算存在重叠区间,因此可以考虑若干 Attention 的计算流程 间构成流水线,从而协同 TEE 与 HOST 之间的计算。