

技術的なスキル

プログラミング言語 & フレームワーク: Rust、C++、C#、GLSL、Typescript、Java、Kotlin、SQL・ReactiveX、React、Svelte、Tailwind、NestJS、Flutter、Axum、WebGPU、OpenGL
ツール & OS: Mac、Linux (Debian、Arch)、Android、iOS、Docker、nginx、MySQL、Redis、AWS、GCP

経歴

- システムエンジニア *NTQ Japan* (岐阜県、日本) 2022 年 8 月～現在
- バスや電車で使用される複雑で高性能な組み込みアプリケーションを構築
- エンジニアマネージャー *グッドクリエイト* (香川県、日本) 2020 年 7 月～2022 年 8 月
- クライアントとコミュニケーションをとり、レスポンスで機能豊富な EC ウェブサイトを構築します
 - Flutter、NodeJS、nginx を使用して作成されたフル機能のパフォーマンスの高いクロスプラットフォーム モバイル アプリケーションと Web バックエンドを構築
- C++エンジニア *FPT Software* (ハノイ、ベトナム) 2019 年 5 月～2019 年 7 月
- 高性能で機能豊富な組み込みアプリケーションを開発
- ゲームプログラマー *Gameloft HAN* (ハノイ、ベトナム) 2014 年～2016 年 3 月、2018 年 4 月～11 月
- C++、OpenGL、Android NDK、Unity3D を使用し、大規模なコード ベースと複雑なビルド システムを使用してローエンド モバイル デバイス向けにゲームを開発および最適化
 - 貢献作品: Order and Chaos 2、Brothers in Arms 3、Ice Age Adventure、Shark Dash、その他多くのゲーム

注目案件

- Hi-ABT**・Linux、Android、Java、C++、TCP/IP、Serial 2022 年 3 月～現在
- バス運賃を管理するソフトウェアシステムを構築。Java、C++、組み込みデバイスで動作
 - リモート制御によるソフトウェア更新メカニズムの実装。TCP、シリアル、HTTP などのさまざまな接続戦略を使用して、多くのデバイス間の複雑な通信を処理します
 - Android OS の起動手順を調整しました。さまざまな修正を実行し、システムの安定性を維持しました
- Toxy**・Flutter、NextJS、NestJS、Google Cloud、Fastlane、Github Actions 2021 年 8 月～2022 年 8 月
- ユーザーの位置情報に基づいてクーポンを提供するアプリを構築しました。NestJS を備えたスケーラブルなバックエンド サーバーを搭載し
 - マイクロサービス アーキテクチャを設計し、Docker と Cloud Run を利用することで、潜在的なサーバー コストを削減します。従来の方法と比較して推定約 40% の節約
 - API キャッシュ/UI ハイドレーション メカニズムを利用し、最初の初期読み込み後の UX の読み込みが実質的に、応答性の高いアプリが実現しました
 - Fastlane と Github Actions を使用して完全に自動化された CI パイプラインを構築
- AtCreator**・Laravel、Fastlane、React Native、XCode CLI 2020 年 7 月～2022 年 7 月
- ReactNative を使用したアプリ作成システムを開発し、ユーザーが技術的な前提条件なしでカスタム Android/iOS アプリケーションを構築および公開できるようにしました。Wix に似ていますが、モバイル アプリケーション向けです
 - Fastlane、Nodejs、XCode を使用して自動化されたアプリ構築システムを保守
- HKMC**・Qt、Linux、IVI、組み込み 2017 年 2 月～2017 年 11 月
- Qt を使用した自動車載インフォテインメント (IVI) システム用のメディア再生アプリケーションの構築
 - 遅延読み込みメカニズムを実装し、少ないメモリ使用量で数千の曲を処理
 - 大規模な C++ コード ベースで動作しました。Coverity を静的解析に活用
- NSP64Bit**・C++、マイグレーション、文字列マッチング 2016 年 4 月～2017 年 1 月
- 200 万行のコードを含む大規模なコードベースで C++、メモリ管理、64 ビットコーディングパターンを使用
 - 手作業の約 90% を削減できる静的アナライザーを単独で開発しました。分析された C++ コード コンテンツ、正規表現を使用した構造化コンテンツの処理

学歴、証明書

フンヤン技術師範大学 ソフトウェアエンジニアリング学士号 (フンヤン、ベトナム)	2014
プロフェッショナル部門 奨励賞・全国情報オリンピック	2012
C++ 認定プロフェッショナル プログラマー・C++ Institute	2023