

Bang Nguyen Huu

岐阜県、日本 ・ hucancode@gmail.com ・ hucanco.de

技術的なスキル

プログラミング言語: Rust、C++、GLSL、HLSL、Typescript、CSS、Java、Kotlin、SQL

フレームワーク: OpenGL、nginx、React、Vue、Svelte、ThreeJS、Tailwind、NestJS、Strapi、Flutter、MySQL、WebGPU

OS: Windows、Mac、Linux (Debian、Arch、RHEL)、Android、iOS

言語: ベトナム語 (母国語) ・ 日本語 (JLPT N2) ・ 英語 (TOEIC 945)

証明書

プロフェッショナル部門 奨励賞 ・ 全国情報オリンピック 2012

C++ 認定プロフェッショナル プログラマー ・ C++ Institute 2023

経験

システムエンジニア 2022 年 8 月～現在
NTQ Japan 岐阜県、日本

- ・ ソフトウェア要件のヒアリング、入札、提案活動に参加。2023 年エンジニア オブ ザ イヤーを誇らしく受賞
- ・ バスや電車で使用される複雑で高性能な組み込みアプリケーションを構築

エンジニアマネージャー 2020 年 7 月～2022 年 8 月
グッドクリエイト 香川県、日本

- ・ クライアントとコミュニケーションをとり、レスポンスで機能豊富な EC ウェブサイトを構築します
- ・ Flutter、NodeJS、nginx を使用して作成されたフル機能のパフォーマンスの高いクロスプラットフォーム モバイル アプリケーションと Web バックエンドを構築

C++エンジニア 2019 年 5 月～2019 年 7 月
FPT Software ハノイ、ベトナム

- ・ 高性能で機能豊富な組み込みアプリケーションを開発

ゲームプログラマー 2014 年 3 月～2016 年 3 月、2018 年 4 月～11 月
Gameloft HAN ハノイ、ベトナム

- ・ C++、OpenGL、Android NDK、Unity3D を使用し、大規模なコード ベースと複雑なビルド システムを使用してローエンド モバイル デバイス向けにゲームを開発および最適化
- ・ 貢献作品: Order and Chaos 2、Brothers in Arms 3、Ice Age Adventure、Shark Dash、その他多くのゲーム

案件

Hi-ABT ・ Linux、Android、Java、C++、TCP/IP、Serial 2022 年 3 月～現在

- ・ ベアメタルデバイスを操作し、低レベル信号を処理しました
- ・ バス運賃を管理するソフトウェアシステムを構築。Java、C++、組み込みデバイスで動作
- ・ リモート制御によるソフトウェア更新メカニズムの実装
- ・ TCP、ソケット通信、REST API を扱いました。LAN、シリアル、LTE などのさまざまな接続戦略を使用し、多くのデバイス間の複雑な通信を処理します
- ・ カスタマイズされた Android OS を維持。システムの起動手順を調整しました。カスタマイズされたストック アプリケーション。さまざまな修正を実行し、システムの安定性を維持しました

Toxy ・ Flutter、NextJS、NestJS、Google Cloud、Fastlane、Github Actions 2021 年 8 月～2022 年 8 月

- ・ ユーザーの位置情報に基づいてクーポンを提供するアプリを構築しました。NestJS を備えたスケーラブルなバックエンド サーバーを搭載し、月額 7 万円/10 万円のアクティブ ユーザー 5 万/10 万人を処理できるように構築されています
- ・ マイクロサービス アーキテクチャを設計し、Docker と Cloud Run を利用することで、潜在的なサーバー コストを削減します。従来の方法と比較して推定約 40% の節約
- ・ API キャッシュ/UI ハイドレーション メカニズムを利用し、最初の初期読み込み後の UX の読み込みが実質的にゼロで、応答性の高いアプリが実現しました
- ・ Fastlane と Github Actions を使用して完全に自動化された CI パイプラインを構築

AtCreator · *Laravel*、*Fastlane*、*React Native*、*XCode CLI*

2020 年 7 月～2022 年 7 月

- アプリ作成システムを管理し、ユーザーが技術的な前提条件なしでカスタム Android/iOS アプリケーションを構築できるようにしました
- *Laravel*、*Fastlane*、*Nodejs*、*XCode* を使用した自動アプリ構築システムを保守
- 高度にカスタマイズ可能な *React Native* アプリケーションを構築し、レストラン、アパレル ショップ、ホテル、タクシー サービスなど、さまざまな種類のアプリケーションに適した機能セットを備えた 9 つの異なるテーマを提供します

HKMC · *Qt*、*Linux*、*IVI*、組み込み

2017 年 2 月～2017 年 11 月

- *Qt* を使用した自動車車載インフォテインメント (*IVI*) システム用のメディア再生アプリケーションの構築
- 遅延読み込みメカニズムを実装し、少ないメモリ使用量で数千の曲を処理
- 大規模な C++ コード ベースで動作しました。*Coverity* を静的解析に活用

NSP64Bit · *C++*、移行、文字列マッチング

2016 年 4 月～2017 年 1 月

- C++、メモリ管理、64 ビットコーディングパターンを使用
- 200 万行のコードを含む大規模な C++コードベースで作業しました
- *Solo* は、手作業の約 90% を削減する静的アナライザーを開発しました。分析された C++ コード コンテンツ、正規表現を使用した構造化コンテンツの処理

EDUCATION

水野外語学院

千葉県、日本

日本語

2018 年 4 月～2019 年 4 月

フンヤン技術師範大学

フンヤン、ベトナム

ソフトウェアエンジニアリング学士号

2010 年 9 月～2014 年 6 月