

技術的なスキル

言語: C, C++, Rust, Typescript, Java, Kotlin, SQL / Qt, React, Svelte, NestJS, Flutter, WebGPU, OpenGL
ツール & OS: NodeJS, Docker, nginx, Redis, Linux (CentOS, Debian, Arch), Android, iOS, AWS, GCP

経歴

- システムエンジニア *NTQ Japan* (岐阜県、日本) 2022 年 8 月～現在
- 複雑でパフォーマンスの高い組み込みアプリケーションを構築
- エンジニアマネージャー *グッドクリエイイト* (香川県、日本) 2020 年 7 月～2022 年 8 月
- クライアントとコミュニケーションをとり、レスポンスで機能豊富な EC ウェブサイトを構築します
 - Flutter、NodeJS、nginx を使用して作成されたフル機能のパフォーマンスの高いクロスプラットフォーム モバイル アプリケーションと Web バックエンドを構築
 - エンジニアリング生産性を担当。HTML/CSS/JS、Flutter、iOS のトレーニング活動を実施
- C++エンジニア *FPT Software* (ハノイ、ベトナム) 2019 年 5 月～2019 年 7 月
- 高性能で機能豊富な組み込みアプリケーションを開発
- ゲームプログラマー *Gameloft HAN* (ハノイ、ベトナム) 2014 年～2016 年 3 月、2018 年 4 月～11 月
- C++、OpenGL、Android NDK、Unity3D を使用し、大規模なコード ベースと複雑なビルド システムを使用してローエンド モバイル デバイス向けにゲームを開発および最適化
 - 貢献作品: Order and Chaos 2、Brothers in Arms 3、Ice Age Adventure、Shark Dash、その他多くのゲーム

注目案件

- Hi-ABT** *Linux、Android、μITRON、Java、C、C++、TCP/IP、Serial* 2022 年 8 月～現在
- バス運賃を管理するソフトウェアシステムを構築
 - リモート ソフトウェア アップデートの仕組みを実装
 - TCP、シリアル、HTTPS を使用して、4 つの異なる OS を実行するデバイス間の複雑な通信を処理
 - OS ネットワーク設定手順の実装、静的 IP、ルートテーブル、インターネットゲートウェイ、DNS の管理
 - カスタマイズされた Android OS 起動手順、さまざまな修正を適用し、システムの安定性を維持
- Toxy** *Flutter、NextJS、NestJS、Google Cloud、Fastlane、Github Actions* 2021 年 8 月～2022 年 8 月
- ユーザーの位置情報に基づいてクーポンを提供するアプリを構築しました。NestJS を備えたスケーラブルな バックエンド サーバーを搭載し
 - マイクロサービス アーキテクチャを設計し、Docker と Cloud Run を利用することで、潜在的なサーバー コストを削減します。従来の方法と比較して推定約 40% の節約
 - API キャッシュ/UI ハイドレーション メカニズムを利用し、最初の初期読み込み後の UX の読み込みが実質的に、応答性の高いアプリが実現しました
 - Fastlane と Github Actions を使用して完全に自動化された CI パイプラインを構築
- AtCreator** *Laravel、Fastlane、React Native、XCode CLI* 2020 年 7 月～2022 年 7 月
- ReactNative を使用したアプリ作成システムを開発し、ユーザーが技術的な前提条件なしでカスタム Android/iOS アプリケーションを構築および公開できるようにしました。Wix に似ていますが、モバイル アプリケーション向けです
 - Fastlane、Nodejs、XCode を使用して自動化されたアプリ構築システムを保守
- HKMC** *Qt、Linux、IVI、組み込み* 2017 年 2 月～2017 年 11 月
- Qt を使用した自動車車載インフォテインメント (IVI) システム用のメディア再生アプリケーションの構築
 - 遅延読み込みメカニズムを実装し、少ないメモリ使用量で数千の曲を処理
 - メモリ リークを修正し、オブジェクト コピーを削減し、システム パフォーマンスを最適化しました。Coverity を静的解析に活用
- NSP64Bit** *C++、マイグレーション、文字列マッチング* 2016 年 4 月～2017 年 1 月
- 200 万行のコードを含む大規模なコードベースで C++、メモリ管理、64 ビットコーディングパターンを使用
 - 手作業の約 90% を削減できる静的アナライザーを単独で開発しました。分析された C++ コード コンテンツ、正規表現を使用した構造化コンテンツの処理

学歴、証明書

フンヤン技術師範大学 ソフトウェアエンジニアリング学士号 (フンヤン、ベトナム)	2014
奨励賞プロフェッショナル部門 全国情報オリンピック	2012
C & C++ 認定プロフェッショナル プログラマー <i>C++ Institute</i>	2023
認定ソリューションアーキテクト アソシエイト <i>Amazon Web Services</i>	2024