

スキル

言語: C, C++, Rust, Typescript, Java, Kotlin, SQL / Qt, React, Svelte, NestJS, Flutter, WebGPU, OpenGL
ツール & OS: NodeJS, Docker, nginx, Redis, Linux, Android, iOS, AWS, GCP, Unreal Engine

職歴

- Onsite Leader NTQ Japan (岐阜)** 2022/08～現在
- 複雑で高性能な組み込みアプリケーションを開発
- Engineering Manager GoodCreate (香川)** 2020/07～2022/07
- 顧客と相談してレスポンスで機能豊富な EC ウェブサイト、多プラットフォーム携帯アプリを構築
 - エンジニアリングの生産性向上を担当。NodeJS、Flutter、iOS のトレーニング活動を実施
- C++ Programmer FPT Software (ハノイ)** 2016/04～2018/03
- 高性能で機能豊富な組み込みアプリケーションを開発
- Game Programmer Gameloft (ハノイ)** 2014/03～2016/03
- C++、OpenGL を使用して低スペックのモバイルデバイス向けにゲームを開発、最適化
 - Order and Chaos 2, Brothers in Arms 3, Ice Age Adventure などの多くのゲームに貢献

注目のプロジェクト

- Hi-ABT Linux, Android, μITRON, Java, C, C++, TCP, シリアル** 2022/08～現在
- バス料金管理ソフトウェアシステムを構築し、リモートソフトウェア更新機構を提供
 - TCP、シリアル、HTTPS を使用して、3 種類の多くの組み込みデバイス間の複雑な通信を処理
 - Android OS のブート手順をカスタマイズし、さまざまな修正を適用してシステムの安定性を維持
- Poker Simulator Rust, WASM, Svelte** 2023/11～2023/12
- ポーカーゲームの勝率を高速に計算するツールを構築。poker をお試しください
- Rubik & Dragon Rust, WebGPU** 2023/11～2024/02
- WebGPU を使用して複雑なアニメーションシーンを構築。詳細はこちら: [github/hucancode/rubik](#) と [dragon](#)
- Toxy Flutter, NextJS, NestJS, Google Cloud, Fastlane, Github Actions** 2021/08～2022/07
- 要求を収集し、設計し、Flutter、NextJS、NestJS を使用して位置ベースのクーポン提供アプリを構築
 - Cloud Run への移行でコスト 4 割を減少。Fastlane を使用して完全に自動化された CI パイプラインを構築
 - キャッシング/UI ハイドレーションメカニズムを活用し、初回ロード後の UX を非常にスナッピーに
- AtCreator Laravel, Fastlane, React Native, XCode CLI** 2020/07～2022/07
- ReactNative を使用してアプリ作成システムを開発し、技術的な前提条件なしでカスタム Android/iOS アプリケーションを構築および公開できるようにしました。Wix のように、モバイルアプリケーション用
 - Fastlane、NodeJS、XCode CLI を使用して自動化されたアプリ構築システムを開発
- HKMC Qt, Linux, Coverity, IVI, 組み込み** 2017/02～2017/11
- Qt を使用して自動車の車載インフォテインメント(IVI)システム向けのメディア再生アプリケーションを構築
 - レイジーローディングメカニズムを実装し、少ないメモリフットプリントで数千の曲を扱うように最適化
 - メモリリークを修正し、オブジェクトコピーを減らし、システムパフォーマンスを最適化。Coverity を使用して静的解析を実施
- NSP64Bit C++, マイグレーション, 静的解析** 2016/04～2017/01
- C++ の 200 万行のコードを 32 ビットから 64 ビット環境に移行しました
 - C++ソースコード用の正規表現ベースの静的アナライザーを構築し、人間労力の約 90% を自動化しました

学歴と資格

- インセンティブ賞、プロフェッショナル部門 全国情報学オリンピック 2012
- 技術師範大学 ソフトエンジニアリング学士 2014
- 認定 C & C++プロフェッショナルプログラマー C++ Institute 2023
- 認定ソリューションアーキテクトアソシエイト Amazon Web Services 2024