

# 设计模式

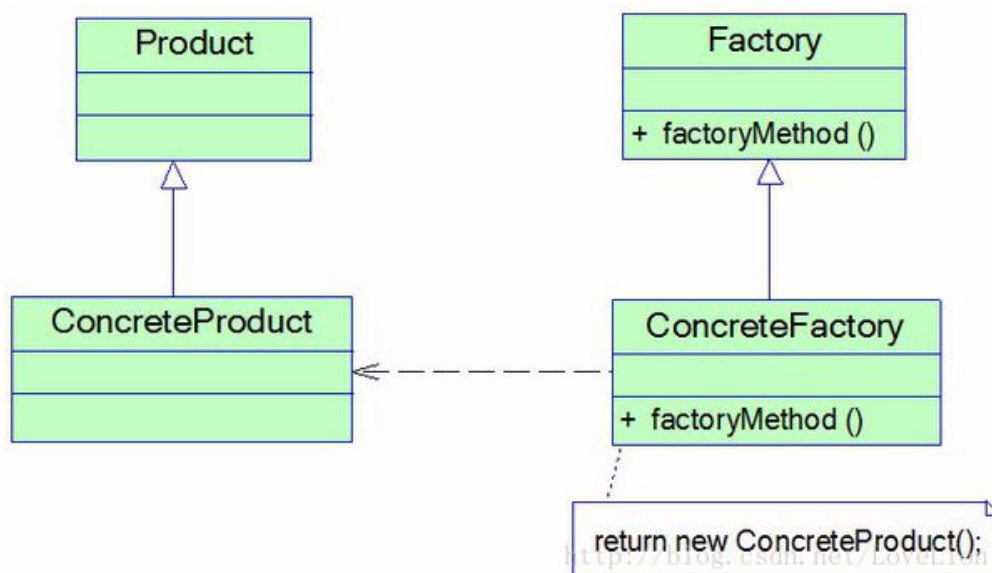
## 设计模式

- 是一套被反复使用、多数人知晓的、代码设计经验的总结
- 模式必须是典型问题（不是个别问题）的解决方案
- （本质是封装、继承、多态和关联的反复应用）

## 设计模式的作用

- 解决一类问题的成功经验
- 是为了可重用代码、让代码更容易被他人理解、保证代码可靠性

Factory工厂方法模式：



Singleton单例模式：

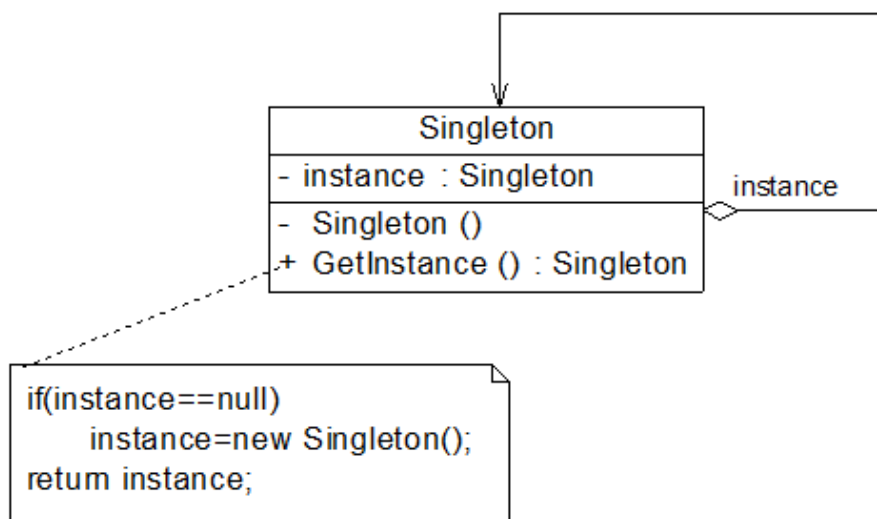


图 3-2 单例模式结构图

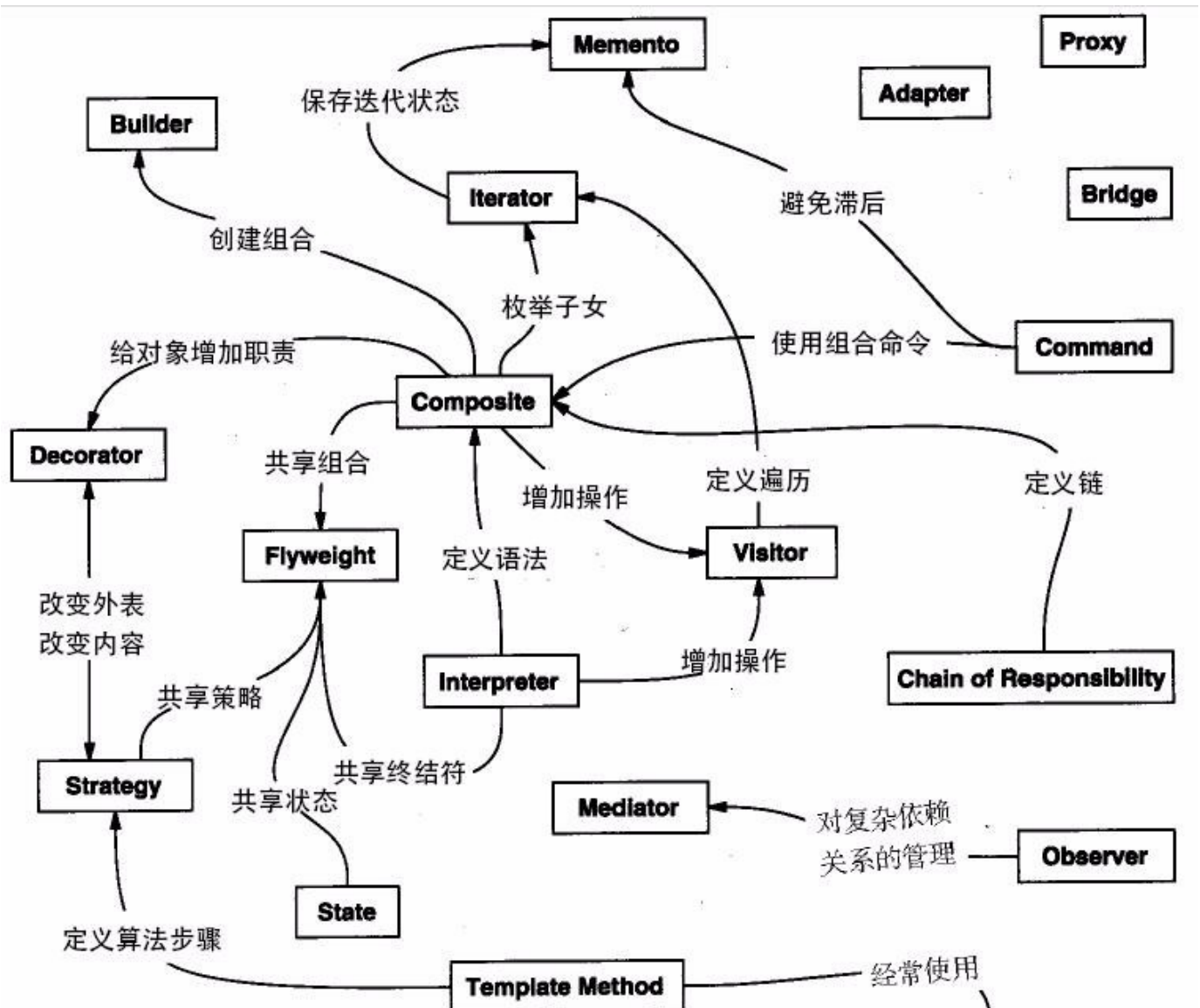
## 设计模式分为三种类型，共23种。

- 创建型模式(5种)：单例模式、**抽象工厂模式**、建造者模式、工厂模式、原型模式。
- 结构型模式(7种)：适配器模式、桥接模式、装饰模式、组合模式、外观模式、**享元模式**、代理模式。
- 行为型模式(11种)：模版方法模式、命令模式、**迭代器模式**、**观察者模式**、中介者模式、备忘录模式、解释器模式 (**Interpreter模式**)、状态模式、策略模式、职责链模式(责任链模式)、访问者模式。

来源：<http://baike.baidu.com/link?>

[url=poU1ZHUIInqsXGunOjBbtXOT5uIOhPOM3PyxpfPhPpL3jsnEYX7w2F9YPolZVG17h1827skhLBiWCW6-uzgqXCrBd\\_UK6WR3pS72lC0Cv5xzh1rJl6AWqiA9rFNODixT](http://baike.baidu.com/link?url=poU1ZHUIInqsXGunOjBbtXOT5uIOhPOM3PyxpfPhPpL3jsnEYX7w2F9YPolZVG17h1827skhLBiWCW6-uzgqXCrBd_UK6WR3pS72lC0Cv5xzh1rJl6AWqiA9rFNODixT)

其实还有两类：并发型模式和线程池模式。用一个图片来整体描述一下：



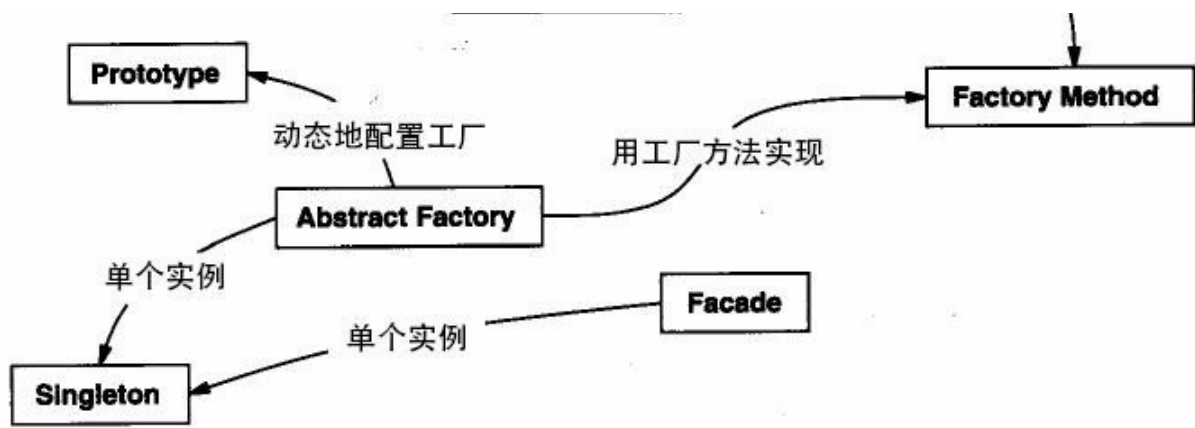


图 设计模式之间的关系