	《数	据结构》其	明末考试卷	(A)		
使用专业、班级		学号		姓名		
题 数		=	=	四	总	分
得分						
本题 一	匢〖每题 1.5	分,共计	15分〗			
1. 顺序表不具有的 A、可随机访问数 B、插入、删除新 C、搜索一个元素 D、在末尾添加力	效据元素 听元素不需要 素的时间复杂	e度是 O(n)				
2. 关于栈和队列的描 A、不能在中间位 B、都具有先进后 C、栈具有先进先 D、不具有共同点	置插入或删 出的特点 出而队列具	除数据元素				
3. 下列代码段的时间 for(int i = 1; i<=1 A、O(n) D、O(log ₃ n)	n;i*=3); B, O(n/3)		O(3n)			
4. 用不带头结点的铅 A. 仅修改队头 C. 队头、队尾	指针	B. 仅	2修改队尾护		更修改	
5. 物理结构可以分为	」哪 2 类()					

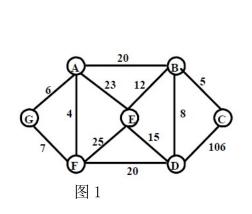
A、逻辑结构和存储结构; B、顺序映像和链式映像; C、基本结构和复合结构 D、线性结构和非线性结构;							
6. 二叉树第 k 层的结点个数最多是()							
A, k; B, $2k$; C, $2k-1$; D, $2k+1$;							
E, 2^k ; F, 2^{k-1} ; G, 2^k-1 ; H, 2^k+1 ;							
7. 有六个元素 6, 5, 4, 3, 2, 1 的顺序进栈,问下列哪一个不是合法的出栈序列? ()							
A. 5 4 3 6 1 2 B. 4 5 3 1 2 6 C. 3 4 6 5 2 1 D. 2 3 4 1 5 6							
8. 下列哪一种是非线性结构 ()							
9. n 个顶点的强连通图中,至少有()条边。 A. n-1; B. n C. n(n-1)/2 D. n(n-1)							
 10. 下列()排序算法的空间复杂度通常是 O(n)。 A、选择排序 B、快速排序 C、堆排序 D、归并排序 							
本题 得分 二、填空题 〖每题 4 分,共计 24 分 〗 1. 假设顺序表的表示类型为 struct SList{T data, int capacity,num;},则当							
除指针 p 所指结点 (假设 p->next 是非空指针)的代码为 3. 二叉平衡树是							
4.请举例说明,已知二叉树的先序和后序遍历序列,并不能得出唯一的二叉树。例如 例如二叉树和二叉树的先序和后序序列都分别是和							
。 5. 循环队列存储在数组 A[0m]中,则入队操作时,rear 指示器应修改为。 6. 权值是 6,10,2,7,9 的哈夫曼树的最小带权路径长度是。							

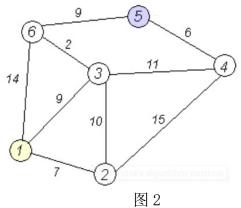
总张数______ 教研室主任审核签字

本题 得分

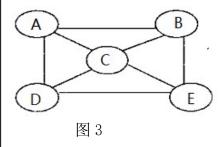
三、应用题 【5 题, 共计 41 分】

1. (8分)写出 Kruskal 算法构造图 1 所示图 G 的一棵最小生成树的过程,并且画出最后的最小生成树。





- 2. (9分)写出用 Di jkstra 算法求图 2 所示图 G 中顶点 1 到其他各顶点的最短路径,并给出执行过程中距离数组 D 和 路径数组 P 的变化情况。
- 3. (8分)设散列表为HT[15],散列函数为h (key) = key%15。用线性探测法解决突,对下列关键码序列32,8,27,46,78,23,19,90,83 造表,并计算等概率模型下查找成功时的平均查找长度。
- 4. (8分)请画出图3的邻接矩阵和邻接表表示的存储结构。



5. (8 分) 用归并排序法对给定关键字序列(17, 27, 41, 31, 90, 13, 22, 76, 37, 40) 按升序进行排序,要求写出排序过程。

本题 得分

四、编程题 〖每题 10 分, 共计 20 分〗

1、 在一个从小到大有序的存储实数的链表,编写程序删除重复出现的相同实数 (即相同的多个实数只保留一个实数即可)。

struct LNode{

T data;

```
LNode *next;
};
//假设这是一个带有头结点的链表
void del_multi(LNode *head) {
   //?
2、 假设数组 A[s...m]中除下标 s 外所有下标都符合大顶堆的性质,请写出将数组
A[s...m]重新调整为大顶堆的程序。请补充?处的代码
void heap adjust(T A[], int s, int m) {
   T t = a[s]; //暂时保存待下移的数据
   for (j = ?; j \le m; j *= 2) {
      if(j < m && ? )
        j++; //j 指向 s 较大的"儿子"
      if(!(t < a[j]))
        ?; //若j的值比t小,说明找到了s的位置
      ?;
              //否则元素 j 上移
      s = j;
    a[s] = ?; //写入 s
```

