안 현 장 컴퓨터 그래픽스 연구실 석사졸업생

♥ 경기도 안양시 경수대로 472 1011402

광주과학기술원 컴퓨터 그래픽스 연구실 석사생. Physically Based Rendering, Differentiable Rendering과 Geometry Processing에 관심이 있음. 다수의 그래픽스 관련 프로젝트 참여. GPU 프로그래밍, Numerical Method 및 그래픽스 논문 구현 가능

🞓 한력

- 2023 공학석사, 광주과학기술원 (졸업예정)
- 2021 공학학사, 컴퓨터공학, 성균관대학교
- 2013 고등학교, 안산동산고등학교

🔳 경험

현재 | 연구원, 컴퓨터그래픽스 연구실, 광주과학기술원

2022.09 석사논문연구주제

- > Differentiable Rendering을 통한 메쉬최적화 연구
- > Previous Work의 oversmoothing effect를 개선하는 Adaptive Method를 연구개발
- > 국제학술지 투고 준비중

C++17 CMake gcc Mitsuba2 Geometry-Central Nvdiffrast Python Pytorch Pybind11 Vscode Ubuntu20.04

2021.03

미술관 XR트위 프로젝트, 문화기술체육관광부 지정과제

- > 광주광역시 광주시립미술관 가상공간화하여 XR트윈화 하는 프로젝트
- > 해당 프로젝트에서
- > 소프트웨어 공인인증시험 준비

Open3D tbb C++20 CMake gcc Vscode Ubuntu20.04

2020.07 학부연구생, 컴퓨터그래픽스 연구실, 성균관대학교

2020.01 GPU기반 실시간 멀티바운스 주변폐색 렌더링, KCGS2020

C++14 VisualStudio OpenGL4.6 Windows10

juillet 2014

Stage d'été, au Palais Présidentiel de Carthage, Présidence de la République

Septembre 2014

Tests fonctionnels et tests de sécurité des applications développées en interne au sein du service informatique du palais présidentiel.

Acunetix Apache Tomcat Mysql linux

를 기술

프로그래밍언어 C/C++, Java, GLSL, Python, Rust, Scheme.

프레임워크 OpenGL, PBRT, Mitsuba, Nvdiffrast, Libigl, Geomtry-central, Open3D, Django.

개발환경 VisualStudio, VScode, SublimeText3, git.

운영체제 Ubuntu, Windows, Mac OS X.

스킬 MFX, Blender, Unity, MSoffice.

PROGRAMMING LANGUAGES

dud • • • • • Français • • • • • • Anglais

+ Forces

- > Passioné
- > Motivé
- > Autonome

V CENTRES D'INTÉRÊTS

JEUX DE RÉFLEXION: échec, labyrinthe

Sport: footing, football, basketball

AYMEN KEFI - CV 1