# Bézier 曲線による空間曲線の近似

## @Hyrodium

#### 2016年1月24日

### 1 問題

4 つの制御点  $(\mathbf{a}_0, \mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3)$  を持つ 3 次 Bézier 曲線  $\mathbf{a}(t), (t \in [0,1])$  (図 1) は次の式で表される.

$$a(t) = a_0 - 3(a_0 - a_1)t + 3(a_0 - 2a_1 + a_2)t^2 - (a_0 - 3a_1 + 3a_2 - a_3)t^3$$
 (1)

この Bézier 曲線を用いて空間曲線  $x(t), (t \in [0,1])$  を近似しよう. 方針は「Bézier 曲線による平面曲線の近似」とほぼ同じであるから、これを読む前に先にそちらを参照されたい.

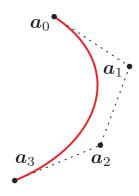


図 1 Bézier 曲線

## 2 解法

まずは曲線の両端 (t=0,1) を一致させるために

$$a_0 = a(0) = x(0), \quad a_3 = a(1) = x(1)$$
 (2)

とする. 次に両端での向きを一致させるために実数 k > 0, l > 0 を用いて

$$\mathbf{a}_1 - \mathbf{a}_0 = k\dot{\mathbf{x}}(0), \quad \mathbf{a}_3 - \mathbf{a}_2 = l\dot{\mathbf{x}}(1) \tag{3}$$

とする. ただし 'はtによる微分である. よって

$$a_1 = x(0) + k\dot{x}(0), \quad a_2 = x(1) - l\dot{x}(1)$$
 (4)

である.  $\delta=|{\pmb a}\,(1/2)-{\pmb x}\,(1/2)|$  を最小にする k,l を求めよう. 平面曲線であれば  $\delta=0$  となったが、ここでは空間曲線を扱うので  $\delta=0$  とは限らない. 「Bézier 曲線による平面曲線の近似」で示したように

$$a(1/2) = \frac{x(0) + x(1)}{2} + \frac{3k}{8}\dot{x}(0) - \frac{3l}{8}\dot{x}(1)$$
 (5)

である. よって  $x={}^t(x \quad y \quad z), X=x(0)+x(1)-2x(1/2), Y=y(0)+y(1)-2y(1/2), Z=z(0)+z(1)-2z(1/2), X={}^t(X \quad Y \quad Z)$  とおいて

$$\delta^{2} = \left| \frac{\boldsymbol{x}(0) + \boldsymbol{x}(1)}{2} + \frac{3k}{8} \dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{8} \dot{\boldsymbol{x}}(1) - \boldsymbol{x}(1/2) \right|^{2}$$

$$= \left( \frac{1}{2} \boldsymbol{X} + \frac{3k}{8} \dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{8} \dot{\boldsymbol{x}}(1) \right) \cdot \left( \frac{1}{2} \boldsymbol{X} + \frac{3k}{8} \dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{8} \dot{\boldsymbol{x}}(1) \right)$$
(6)

である.  $\delta$  が最小となるとき,  $\delta^2$  も最小になるから

$$\frac{\partial(\delta^2)}{\partial k} = \frac{3}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \left(\frac{1}{2}\boldsymbol{X} + \frac{3k}{8}\dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{8}\dot{\boldsymbol{x}}(1)\right) = \frac{3}{8}\left(\dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \boldsymbol{X} + \frac{3k}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1)\right) = 0 \quad (7)$$

である. よって

$$-\frac{3}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(0)\cdot\dot{\boldsymbol{x}}(0)k + \frac{3}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(0)\cdot\dot{\boldsymbol{x}}(1)l = \boldsymbol{X}\cdot\boldsymbol{x}(0)$$
(8)

を得る. 同様に

$$\frac{\partial(\delta^2)}{\partial(-l)} = \frac{3}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \left(\frac{1}{2}\boldsymbol{X} + \frac{3k}{8}\dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{8}\dot{\boldsymbol{x}}(1)\right) = \frac{3}{8}\left(\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \boldsymbol{X} + \frac{3k}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) - \frac{3l}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1)\right) = 0 \quad (9)$$

$$-\frac{3}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(1)\cdot\dot{\boldsymbol{x}}(0)k + \frac{3}{4}\dot{\boldsymbol{x}}(1)\cdot\dot{\boldsymbol{x}}(1)l = \boldsymbol{X}\cdot\boldsymbol{x}(1)$$
(10)

である. 式(8),(10)を行列表示すると次のようになる.

$$\frac{3}{4} \begin{pmatrix} \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \\ \dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -k \\ l \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} {}^t \dot{\boldsymbol{x}}(0) \\ {}^t \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix} \boldsymbol{X}$$
(11)

ここで

$$\begin{pmatrix} \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \\ \dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} {}^t \dot{\boldsymbol{x}}(0) \\ {}^t \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix}$$
(12)

であるから「Bézier 曲線による平面曲線の近似」と同様に簡単になるかと思いきや,  $\binom{{}^t\!\dot{\boldsymbol{x}}(0)}{{}^t\!\dot{\boldsymbol{x}}(1)}$  が正方行列で無いから逆行列が存在せず,消去できない.諦めて式 (11) より

$$\begin{pmatrix}
-k \\
l
\end{pmatrix} = \frac{4}{3} \begin{pmatrix} \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \\
\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} {}^{t}\dot{\boldsymbol{x}}(0) \\
{}^{t}\dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix} \boldsymbol{X}$$

$$= \frac{4}{3} \frac{\begin{pmatrix} \dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) & -\dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \\
-\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) & \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \boldsymbol{X} \\
\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \boldsymbol{X} \end{pmatrix} \\
\frac{\dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0) - \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) - \dot{\boldsymbol{x}}(0) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(1) \end{pmatrix} (\dot{\boldsymbol{x}}(1) \cdot \dot{\boldsymbol{x}}(0))$$
(13)

である.