一、 实验目标

- 1.根据选题要求设计界面布局及控件使用;
- 2.布局xml及界面控制操作代码提交并截图;
- 3.将应用运行结果截图。

二、实验内容

1.使用布局方式,设计所选题目的界面。

LinearLayout, RelativeLayout

2.通过控件ID获取界面对象, 执行相关操作:

3.实现界面控件的事件处理,例如点击按钮

```
mEnterButton = findViewById(R.id.first_Button);
    mEnterButton.setOnClickListener(mOnClickListener);

mEnterButton = findViewById(R.id.second_Button);
    mEnterButton.setOnClickListener(mOnClickListener);

mEnterButton = findViewById(R.id.third_Button);
    mEnterButton.setOnClickListener(mOnClickListener);

mEnterButton = findViewById(R.id.four_Button);
    mEnterButton.setOnClickListener(mOnClickListener);
```

4.操作之后,切换到你的第二个界面。

```
private void FindButton() {
```

```
mOnClickListener = new View.OnClickListener() {
            @override
            public void onClick(View v) {
                switch (v.getId()){
                    case R.id.first_Button:
                        Intent intent = new
Intent(Sec1814080911131Activity.this, First_Activity.class);
                        startActivity(intent);
                        break;
                    case R.id.second_Button:
                        Intent intent1 = new
Intent(Sec1814080911131Activity.this,Second_Activity.class);
                        startActivity(intent1);
                        break;
                    case R.id.third_Button:
                        Intent intent2 = new
Intent(Sec1814080911131Activity.this, Third_Activity.class);
                        startActivity(intent2);
                        break;
                    case R.id.four_Button:
                        Intent intent3 = new
Intent(Sec1814080911131Activity.this, Four_Activity.class);
                        startActivity(intent3);
                        break;
                }
            }
        };
```

三、实验步骤

1.activity_main.xml使用RelativeLayout布局,设置各控件属性,调整控件大小、位置(代码以一个控件为例)

```
<RelativeLayout
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:layout_width="match_parent">
   android:layout_height="match_parent">

<ListView
   android:id="@+id/list_view"
   android:layout_width="wrap_content"
   android:layout_height="wrap_content"/>
```

2.frist_layout_activity.xml使用LinearLayout布局,只有一个WebView控件

```
<webView
    android:id="@+id/web_view"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"/>
```

```
<TextView
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/second_activity_Button"
/>
```

4.third_layout_activity.xml的布局添加TextView控件实现文本的输入

```
<TextView
     android:layout_width="wrap_content"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:text="@string/third_activity_Button"
     />
```

四、实验结果



