(とうとつに、「こうじって対応は」と書かれても読るなに不明)

第3章 アナログ基板の設計と試作

本章では、要求分析に基づいた仕様策定を行い、アナログ基板を設計する。また、 市販のアナログ基板と比較した改良点についても整理し、試作したアナログ基板の 概要をまとめる。

こか三つの課題それでかいついて要求分析と解析なみをどでいない

3.1 要求分析

前章で述べたように、市販のアナログ基板には三つの解決すべき課題があった。ひとつ目はローパスフィルターによる帯域の制限、ふたつ目は消費電力の過大、最後にユーザビリティの毀損である。

- 1. DAC の出力部分にあるローパスフィルターを排除する。
- 2. 位相同期回路 (PLL) の代わりにクロック・ファンアウト・バッファを用いる。
- 3. 水晶発振器を整数倍の周波数のものに変更する。MMCX コネクターから SMA コネクターに変更する。
- 1. は単純である。高周波をカットしているローパスフィルターを排除することで、ADC のサンプリング周波数の 1/2 まで帯域を使用可能にする。
- 2. は市販のアナログ基板に搭載されている IC の中で最も消費電力が大きい部品である PLL ($Typ.\ 2.9\ W$) の代わりに、クロック・ファンアウト・バッファ ($Typ.\ 0.29\ W$) を使うことで $2.5\ W$ 以上消費電力を抑制する。このクロック・ファンアウト・バッファは、PLL と異なり FPGA による制御が不要であることも、利点のひとつである。また、ADC を同等の性能でより省電力なパッケージを選択した。
- 3. は周波数分解能を非直感的にする原因である水晶発振器を、ユーザーが使いやすい整数倍のクロックに変更する。これにより、ユーザーはある数(共振周波数)に 12.288 を掛けたり、割ったりするような認知的負荷から開放される。コネクターの統一も作業効率に改善をもたらす。