
关于 2022 年 3 月
非同凡想游戏开发工作室
招新 GameJam

TDS

负责人：谢林浩

执行人：TDS 公务组

策划：李沪民

2022.3.6-2022.3.13

目录

活动介绍 1

GameJam 负责部门介绍

GameJam 主题介绍

ProjectManager

GameJam 开发时间

GameJam 活动要求 3

活动流程 4

组队阶段

开发阶段

提交阶段

展示阶段 5

结语 6

GameJam 负责部门:

TDS 组织发展组 谢林浩

TDS 公务处理组 邬礼航(wuli)

TDSPM 组 张薪月(落苏)

TDS 外部人员组 张育旻(老张)

GameJam 主题:

公布时间: 2022.03.07 中午 12: 00

ProjectManager:

在 GameJam 中 TDSPM 组会为每支队伍安排专门的项目管理 (Project manager 以下简称“PM”) , PM 会对各个队伍具体的创作任务、日程安排、人事调节等相关工作进行监督和协调。

本次 GameJam 负责 PM: @张薪月(落苏)

1. 请注意本次 GameJam 相关文件的存放规范性, 必须按照规范进行存放。
2. 在本次 GameJam 中可能需要提交日报, 具体安排需要按照 PM 的相关要求进行。

GameJam 开发时间:

开始时间: 2022.03.07 中午 12: 00

结束时间: 2022.03.14 中午 12: 00

其他流程时间请见 GameJam 流程。

GameJam 要求:

1. GameJam 开发编辑器不限;
2. GameJam 作品内容必须与主题相关;
3. 每支队伍至多四人, 不允许超出人数限制;
4. 因涉及考核, 不允许工作室外成员参与本次 GameJam, 但允许本工作室现成员参与此次 GameJam;
5. 提交的游戏 Demo 需要具有至少五分钟的游戏时间;
6. 每支队伍需要在 2022.03.07 晚 24: 00 前提交一份简易策划案, 清晰的开发节点规划以及开发对接流程图至对接 PM@张薪月(落苏) 处;
7. 如有任何问题可咨询@谢林浩 。

活动流程：

组队阶段

时间：2022.03.07 中午 12: 00 前

2022.03.06 晚上 20: 00 开放组队在线 Excel

2022.03.07 上午 10: 00 锁定组队

在锁定组队后没有完成组队的同学将由工作室分配队伍。

(如 下 为 组 队 链 接)

<https://thinkdifferent.feishu.cn/space/sheet/shtcnukx0kYd3TCmHJ0rH8VfZJh>

GameJam 阶段

时间：2022.03.07 中午 12: 00 —— 2022.03.14 中午 12: 00

工作室将在 2022.03.07 中午 12: 00 发布本次 GameJam 主题。

每支队伍需要在七天的时间内围绕该主题制作一个游戏体验不低于 5 分钟的游戏 Demo。

提交作品阶段

时间：2022.03.14 中午 12: 00 前

每支队伍需要在截止时间以前发送作品压缩包至指定邮箱中，邮箱见提交须知。

作品压缩包应包含：

1. 游戏可执行文件
2. 游戏路演轻包装视频
3. 游戏介绍 PPT

试玩展示阶段

时间：2022.03.19 中午 14: 00 开始

工作室将会在 bilibili 进行本次 GameJam 所有产出作品的试玩直播，每支队伍必须至少有一人进行主题讲解，试玩评测人员为工作室策划组相关人员 彭创 (pc)

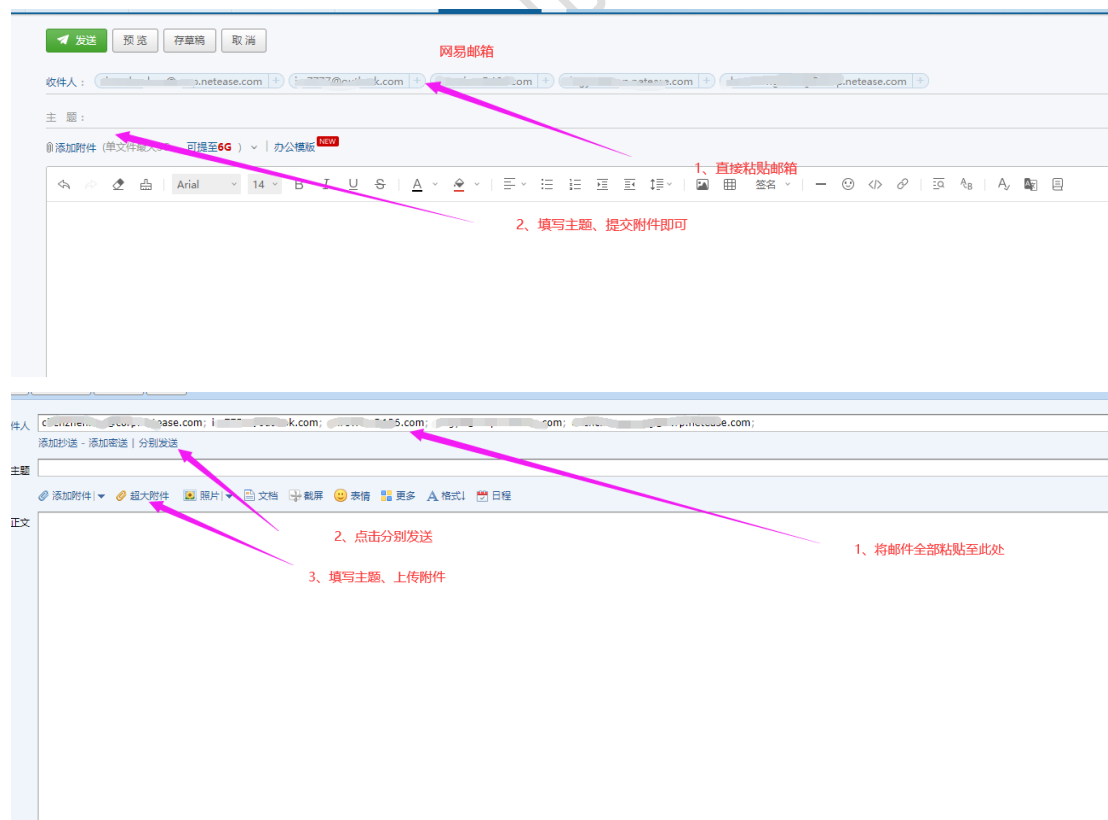
在活动中大家正常进行创作外，届时 TDS 会安排专门的“项目管理员”（Project manager 以下简称“PM”），PM 会对各个队伍具体的创作任务、日程安排、人事调节等相关工作进行监督和协调。

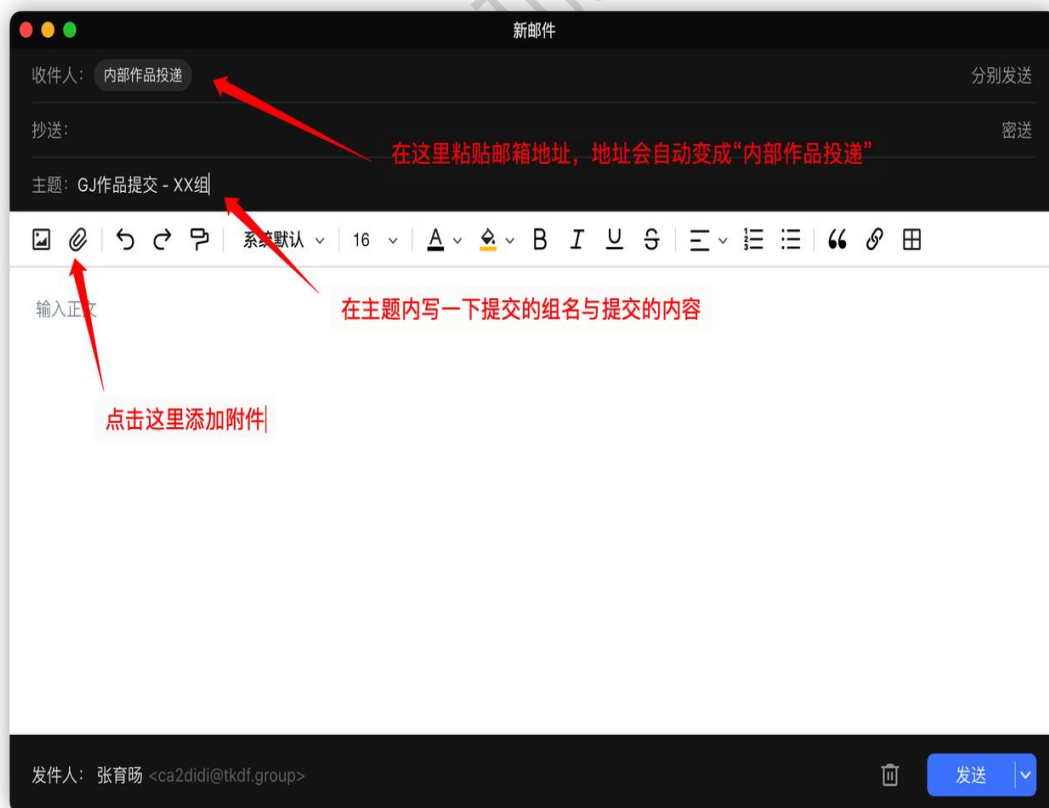
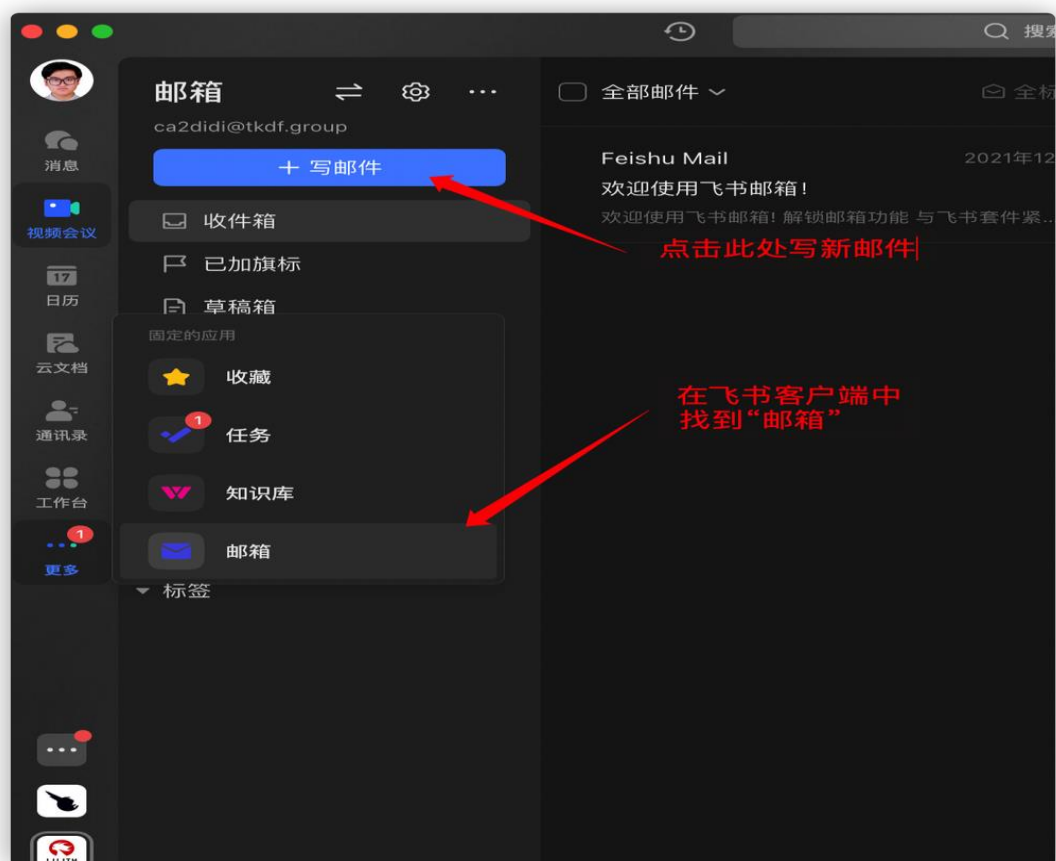
提交须知：

1.提交截止时间：2022.03.14 中午 12:00

飞书邮箱能够提交的最大附件大小为 3GB。如果作品大小大于 3GB，请使用分卷压缩。

文件以“压缩包”的形式，通过“附件”发送至如下邮箱 project-upload@tkdf.group





2.主题填写格式

队名_游戏名

3.压缩包中应包括如下内容

- i. 打包好的可执行游戏文件（若为 Davinci 开发则只需提交.smap 文件）
- ii. 游戏路演轻包装视频（2min 以内）
- iii. 游戏介绍 PPT，PPT 中需要涵盖：
- iv. 队伍成员及各自分工
- v. 游戏介绍
- vi. 游戏玩法和按键说明
- vii. 程序核心功能讲解
- viii. 注：核心功能后续需整理为在线文档，统一归档到飞书中供其他同学学习。

结语：

希望大家合理安排时间规划，同时认真对待自己的作品和创作过程，但也要注意身体健康，及时休息。

在最后，编者与 TDS 的全体成员都衷心的祝愿大家能够在此活动中收获更多、感悟更多、总结更多与实现更多。

TDS