Tic Tac Toe también conocido como:



¿Qué necesitamos?

- Player
- Board
- Game

Jugador:

- Dos jugadores
- Cada jugador tiene una "Marca". X O.

```
struct Player {
   let name: String
   let mark: String
}
```

Tablero (Board)

- Tiene un tamaño. Por ejemplo 3x3
- Todos los espacios del tablero se inician vacíos.
- Puedes marcar un espacio en el tablero con una "Marca".

Juego (Game)

- Los jugadores deben irse turnando. No se aceptan dos jugadas consecutivas del mismo jugador.
- Cada vez que el jugador juega, se actualiza el tablero.
- El juego termina cuando un jugador gana o cuando no hay más opciones por llenar en el tablero (empate).
- Un jugador gana cuando ha utilizado 3 espacios del tablero en la misma línea, columna o en la diagonal.