

UNIVERSIDADE FEDERAL ALFENAS (UNIFAL)

Bacharelado em Ciência da Computação

Disciplina	Data
DCE529 - AEDS III	21/05/2024 - 08h00

Professor

Iago Augusto de Carvalho (iago.carvalho@unifal-mg.edu.br)

Prova 04

Aviso: No exercício 3. você pode escolher fazer a questão c) ou d). Aponte a questão escolhida e resolva-a.

Exercício 1 (35%)

Diga se é verdadeiro ou falso e justifique em ambos os casos

- a) Algoritmos de busca local trabalham com uma única solução
- b) Algoritmos evolutivos trabalham com uma população de uma única solução
- c) É possível construir uma heurística que possua garantias acerca da qualidade de sua solução
- d) Uma heurística construtiva pode encontrar a solução ótima de um problema NP-Completo
- e) Os operadores de metaheurísticas devem ser algoritmos de complexidade polinomial
- f) Um algoritmo de aproximação absoluta tem uma melhor garantia de aproximação do que um algoritmo com fator de aproximação probabilístico
- g) Um algoritmo aproximativo é uma heurística

Exercício 2 (20%)

Heurísticas podem ser úteis para a resolução de problemas em P? E algoritmos aproximativos?

Exercício 3 (50%)

Seja G = (V, E) um grafo não-direcionado, não ponderado e não-completo, sendo V o conjunto de vértices e E o conjunto de arestas. Além disso, seja C um conjunto de cores disponíveis. Uma coloração C dos vértices em V é dita ser própria se e somente se todo par de vértice adjacente é colorido com duas cores diferentes. Isto é, se existe uma aresta $(u, v) \in E$ ligando dois vértices u e v pertencentes a V, então a cor c_u de u deve ser diferente da cor c_v do vértice V. O problema da coloração de vértices (PCV) é NP-completo e consiste em determinar uma coloração C de tamanho minimal, isto é, uma coloração própria de G que utilize o menor número de cores possível.

- a) (10%) No contexto de meta-heurísticas, apresente a maneira como você pode representar uma solução para este problema.
- b) (10%) Descreva uma heurística construtiva para o PCV, mostrando seu pseudo-código e explicando seu funcionamento.
- c) (30%) Apresente uma meta-heurística de busca local para o PCV, apontando ao menos dois diferentes esquemas de vizinhança. Descreva o pseudo-código do algoritmo e mostre detalhadamente seu funcionamento.
- d) (30%) Apresente uma meta-heurística evolucionária para o PCV, apontando os operadores de cruzamento e mutação utilizados. Descreva o pseudo-código do algoritmo e mostre detalhadamente seu funcionamento.