Základy Inteligencie Systémov

Otázky na skúšku

Prednáška 1

- 1. Úvod a motivácia Inteligentných systémov
- 2. Čo je to systém
- 3. Čo je to inteligencia stroja
- 4. Čo je to virtualizácia systému, zmiešaná realita a jej význam
- 5. Čo je to informácia a čo je znalosť
- 6. Čo je to umelá inteligencia a jej význam v Inteligentných systémoch
- 7. Aké sú aplikačné oblasti Inteligentných systémov
- 8. Realistická inovácia v inteligentných systémoch

Prednáška 2

- 9. Čo je robot?
- 10. Aké typy robotov existujú?
- 11. Prečo používať roboty?
- 12. Existuje História spoločenských robotov?
- 13. Aká je súčasnosť spoločenských robotov?
- 14. Ako sa buduje Inteligencia robotov?
- 15. Budúce projekty v oblasti spoločenských robotov
- 16. Aké problémy očakáva Ľudstvo v robotike?

Prednáška 3

- 17. Definície Umelej Inteligencie
- 18. Klasická umelá inteligencia
- 19. Konečný automat a Turingov stroj
- 20. Turingov test , Searlov test Čínskej izby
- 21. Čo je to common sense UI, vyroková logika
- 22. Čo je to syntax, semantika, semiotika, ontologické systémy
- 23. Výpočtová umelá inteligencia
- 24. Matematická Funkcia a jej aproximacie resp. extrapolácia v IS
- 25. príznakový priestor v IS
- 26. Čo je to fuzzy množina
- 27. Čo je to neurónová sieť a chybový priestor
- 28. Čo je to inteligentná optimalizácia

Prednáška 4

- 29. Znalosti a Inteligentné systémy postavené na Znalostiach
- 30. Typy Expertných systémov
- 31. Základná štruktúra expertného systému
- 32. Príklady Expertných systémov z praxe
- 33. Rozdiel medzi myšlienkovými postupmi dedukciou a indukciou
- 34. Všeobecný pohľad na znalostné systémy
- 35. Strojové učenie typy , sub-symbolický a symbolický prístup
- 36. Čo je to Reprezentatívna množina a ako súvisí s príznakovým priestorom
- 37. Globálny pohľad na Strojové učenie

Prednáška 5

- 38. Biologická inšpirácia
- 39. topológia neurónových sietí
- 40. Kontrolované verzus nekontrolované učenie NS
- 41. Príznakový priestor a jeho formy ako vstup do NS
- 42. Výstup neurónovej siete a jeho formy
- 43. Perceptron ako jednoduchá neurónová siet
- 44. Metoda spätného sírenia chyby základný princíp
- 45. Univerzálna aproximačná teoréma
- 46. Deep Learning ako komplex neurónových podsietí
- 47. Aplikačný potenciál neurónových sietí kedy ich použiť

Prednáška 6

- 48. Fuzzy množina
- 49. Fuzzy Logika
- 50. Inferencia
- 51. Fuzzy pravidlo ako forma znalostí (aproximátor funkcie0
- 52. Fuzzy inferenčný systém
- 53. Adaptívny Fuzzy Inferenčný systém
- 54. Aplikačný potenciál Fuzzy Systémov– kedy ich použiť

Prednáška 7

55. What is Industry 4.0 – can you describe it ??? - **Bonusová otázka** – **očakávaná odpoveď v angličtine**

Prednáška 8

- 56. Čo je základný princíp evolučných algoritmov?
- 57. Základná bloková schéma evolučného algoritmu
- 58. Aké sú základné pojmy v EA?
- 59. Aké typy Genetických operátorov poznáme?
- 60. Vedeli by sme využiť GA v učení neurónových sietí?
- 61. Aký je vzťah medzi GA a simuláciou kreativity?
- 62. Čo je Genetické Programovanie ? Čo je výsledok GP?
- 63. Čo sú Interaktívne Evolučné výpočty uveďte príklad
- 64. Aplikačný potenciál Evolučných výpočtov

Prednáška 9

- 65. História počítačov
- 66. Cloudové počítanie
- 67. Internet Veci a ich dopad na Inteligentne systémy
- 68. Virtualizácia a jej význam v DICONOMY
- 69. Veľké dáta a ich význam

Pepper:

https://www.youtube.com/watch?v=Wdrgi55O hw