



アジャイル開発のすすめ

株式会社ハイビッツ

自己紹介

- 株式会社ハイビッツ
- 社員は . . .
- 北海道
- 社内システムはRuby on Rails
とJava on Google app engine
- 他には？開発合宿をやったぐらい

今日話すこと

- アジャイルとは？
- アジャイルを支える技術の紹介
- アジャイルテストのデモ
- 質疑応答

アジャイル?

Google アジャイル

ウェブ 画像 地図 ショッピング もっと見る 検索ツール

約 2,580,000 件 (0.11 秒)

[アジャイルソフトウェア開発 - Wikipedia](#)
[ja.wikipedia.org/wiki/アジャイルソフトウェア開発](#) ▼
アジャイルソフトウェア開発 (アジャイルソフトウェアかいほう、英: agile software development) は、ソフトウェア工学において迅速かつ適応的にソフトウェア開発を行う軽量な開発手法群の総称である。近年、アジャイルソフトウェア開発手法が数多く考案されて ...
[スクラム - エクストリーム・プログラミング - 反復型開発](#)

[ソフトウェアの新たな開発手法、「アジャイル開発」って？ - ZDNet Japan](#)
[japan.zdnet.com/sp/sp_06sp0130/20248727/](#) ▼
2006/09/29 - ソフトウェア開発の新たな手法としてアジャイル開発が紹介されてから数年が経過しました。ここでは改めてアジャイル開発の基本的な考え方を整理していきたいと思います。 - ZDNet Japan.

[「アジャイルがダメだ」と思う7つの理由」から始まったアジャイル論争の ...](#)
[www.publickey1.jp/blog/13/7_3.html](#) ▼
2013/03/25 - おそらく、これだけさまざまなブログを通じてアジャイル開発の議論が活発化したことはこれまで国内ではなかったのではないのでしょうか？ ここでは現時点での議論をまとめますが、興味のある方はぜひここを起点にそれぞれのエントリを読んで ...

[アジャイルの画像検索結果 - 画像を報告](#)



[アジャイルとは - はてなキーワード - はてなダイアリー](#)
[d.hatena.ne.jp/keyword/アジャイル](#) ▼
「アジャイル」とは - アジャイル (agile) は「俊敏な」という意味。ソフトウェア開発プロセスのうち、良いものを素早く無駄なく作ろうとするものの総称。従来の、後戻り不可能なウォーターフォール型開発と対比して ...

アジャイル?



メインページ
コミュニティ ポータル
最近の出来事
新しいページ
最近の更新

ページ ノート

閲覧 編集 履歴

アジャイルソフトウェア開発

アジャイルソフトウェア開発 (アジャイルソフトウェアかいはつ、英: agile software development) は、ソフトウェア工学において迅速かつ適応的にソフトウェア開発を行う軽量な開発手法群の総称である。近年、アジャイルソフトウェア開発手法が数多く考案されている。ソフトウェア開発で実際に採用される事例も少しずつではあるが増えつつある。アジャイルソフトウェア開発手法の例としては、エクストリーム・プログラミング (XP) などがある。非営利組織 Agile Alliance がアジャイルソフトウェア開発手法を推進している。

アジャイル ソフトウェア開発手法 - 画像を報告



アジャイルとは - はてなキーワード - はてなダイアリー

d.hatena.ne.jp/keyword/アジャイル

「アジャイル」とは - アジャイル (agile) は「俊敏な」という意味。ソフトウェア開発プロセスのうち、良いものを素早く無駄なく作ろうとするものの総称。従来の、後戻り不可能なウォーターフォール型開発と対比して...



アジャイルソフトウェア開発

開発手法群の総称



明確な定義はない

アジャイル本



アジャイルとは



アジャイルとは

- 顧客価値を中心
-
-

もし、あなたが顧客だったら

- 限られた予算の中でプロジェクトをやるときに、どちらのチームに**依頼**しますか？

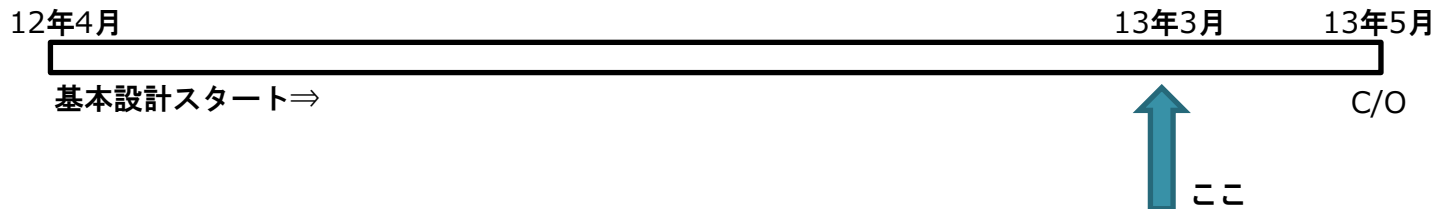
チームA or チームB

チームA

- 実施計画書や大量のドキュメントを納め、あなたが依頼したソフトウェアは**最後まで**動かしてくれないチーム。

チームA

- 実施計画書や大量のドキュメントを納め、あなたが依頼したソフトウェアは**最後まで**動かしてくれないチーム。



チームB

- あなたが**一番大事**だと考えている順に機能を実装してテスト済みで定期的（1～2週間）に必ず届けてくれるチーム。

チームB

- あなたが**一番大事**だと考えている順に機能を実装してテスト済みで定期的（1～2週間）に必ず届けてくれるチーム。



顧客価値中心

アジャイルとは

- 顧客価値を中心
-
-

アジャイルとは

- 顧客価値を中心
- 3つの真実を認める
-

アジャイルが認める3つの真実

アジャイルが認める3つの真実

- 最初に全ての要件を集めることはできない

アジャイルが認める 3つの真実

- 最初に全ての要件を集めることはできない
- 集めたところで要件は必ずと言っていいほど変わる

アジャイルが認める 3つの真実

- 最初に全ての要件を集めることはできない
- 集めたところで要件は必ずと言っていいほど変わる
- やるべきことはいつだって与えられた予算と時間より多い

アジャイルとは

- 顧客価値を中心
- 3つの真実を認める
-

アジャイルとは

- 顧客価値を中心
- 3つの真実を認める
- 現実的な計画

アジャイルで大切なこと

- 当初立てた計画
は想像以上に信
頼できない

様々な現実

様々な現実

- **トラブル続出**
- **メンバ離脱**
- **技術者が見つからない**
- **要件が変わった**
- **リリースが前倒しになった**
- **画像が見切れる**

どっちが大事か

- 当初立てた計画
- 様々な現実を受け入れる

まあ

- 当初立てた計画が大事
- 計画を守るために現実を変える

計画を守るためにテスト不要な理由を一生懸命探す

詳細設計書は後回しでいいや

...

アジャイルで大切なこと

- 計画を守るために現実を変えるのではなく、
現実に合わせて計画を変える

アジャイルとは

- 顧客価値を中心
- 3つの真実を認める
- 現実的な計画

アジャイルを支える技術

- Ruby on Rails
- Git
 - ⇒分散型バージョン管理システム
- Redmine
 - ⇒プロジェクト管理ソフト
- Jenkins
 - ⇒継続的インテグレーションテスト
- Cucumber, Capybara
 - ⇒受け入れテストのテストフレームワーク



Jenkins

<http://ja.wikipedia.org/wiki/Jenkins>

- Javaで書かれたオープンソース**継続的**インテグレーションツール
- 生みの親は川口耕介氏（日本人）
- ビルドツールを「いつ」「どこで」実行するかを決めて、その実行結果を記録し、人間にフィードバック
- 世界的に採用実績あり
モトローラ、NASA、Yahoo! . . .

Cucumber

- ビヘイビア(振舞い)駆動開発(BDD)用にデザインされた受入テストツール
- Rubyで書かれているけど、Java、Pythonなどのアプリでも使える
- **自然言語**でプレーンテキストとして記述した受け入れ仕様を解析し、テストを実行できる。

Capybara

- Webアプリケーションの振舞いをテストするライブラリ
- Rubyで書かれている
- Webの**操作**を簡単に記述できる

デモ