

Scratch kennenlernen

Mit Scratch lassen sich ganz einfach tolle Programme selbst kreieren. Doch bevor du richtig loslegen und ein eigenes Spiel oder Ähnliches entwickeln kannst, solltest du Scratch etwas näher kennenlernen.

Bearbeite dafür die folgende Aufgabenstellung.

Aufgabe

Unter folgenden Pfaden/URLs findest du Beispiele für Programme, die mit Scratch erstellt wurden:

- <https://scratch.mit.edu/projects/1192/>
- <https://scratch.mit.edu/projects/13701368/>

Teste die aufgeführten Programme und notiere dir, welches Programm dir besonders gefallen hat. Versuche, die Abläufe des Programms nachzuvollziehen. Schau dir dazu auch den Quellcode der Programme an (klicke dazu auf „Schau hinein“).