

# Scratch-Würfel

Es folgen zunächst alle für Bausteine aus Scratch, die sich unserer Ansicht nach für einen Würfel eignen. Anschließend folgen die Bastelvorlagen für die Scratch-Würfel.

**Die Bausteine in den Bauvorlagen der Würfel können auf Wunsch mit den hier folgenden Bausteinen ersetzt werden!**

## Ereignis-Bausteine

Wenn das Bühnenbild zu <input type="text" value="Bühnenbild1"/> wechselt	Wenn  angeklickt wird
Wenn diese Figur angeklickt wird	Wenn ich <input type="text" value=""/> empfangen
Wenn Taste <input type="text" value=""/> gedrückt wird	Wenn <input type="text" value="Stoppuhr"/> > <input type="text" value="10"/>
sende <input type="text" value=""/> an alle	







## Steuerungs-Bausteine

warte <input type="text" value=""/> Sekunden	wiederhole fortlaufend
wiederhole <input type="text" value=""/> mal	wiederhole bis <input type="text" value=""/>
falls <input type="text" value=""/> , dann	falls <input type="text" value=""/> , dann
	sonst

## Fühlen-Bausteine

Taste <input type="text" value=""/> gedrückt?	wird <input type="text" value=""/> berührt?
frage <input type="text" value=""/> und warte	Entfernung von <input type="text" value=""/>
Antwort	

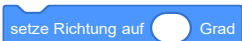
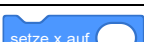
## Operatoren-Bausteine


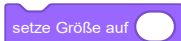

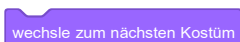
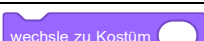
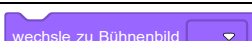


## Klang-Bausteine

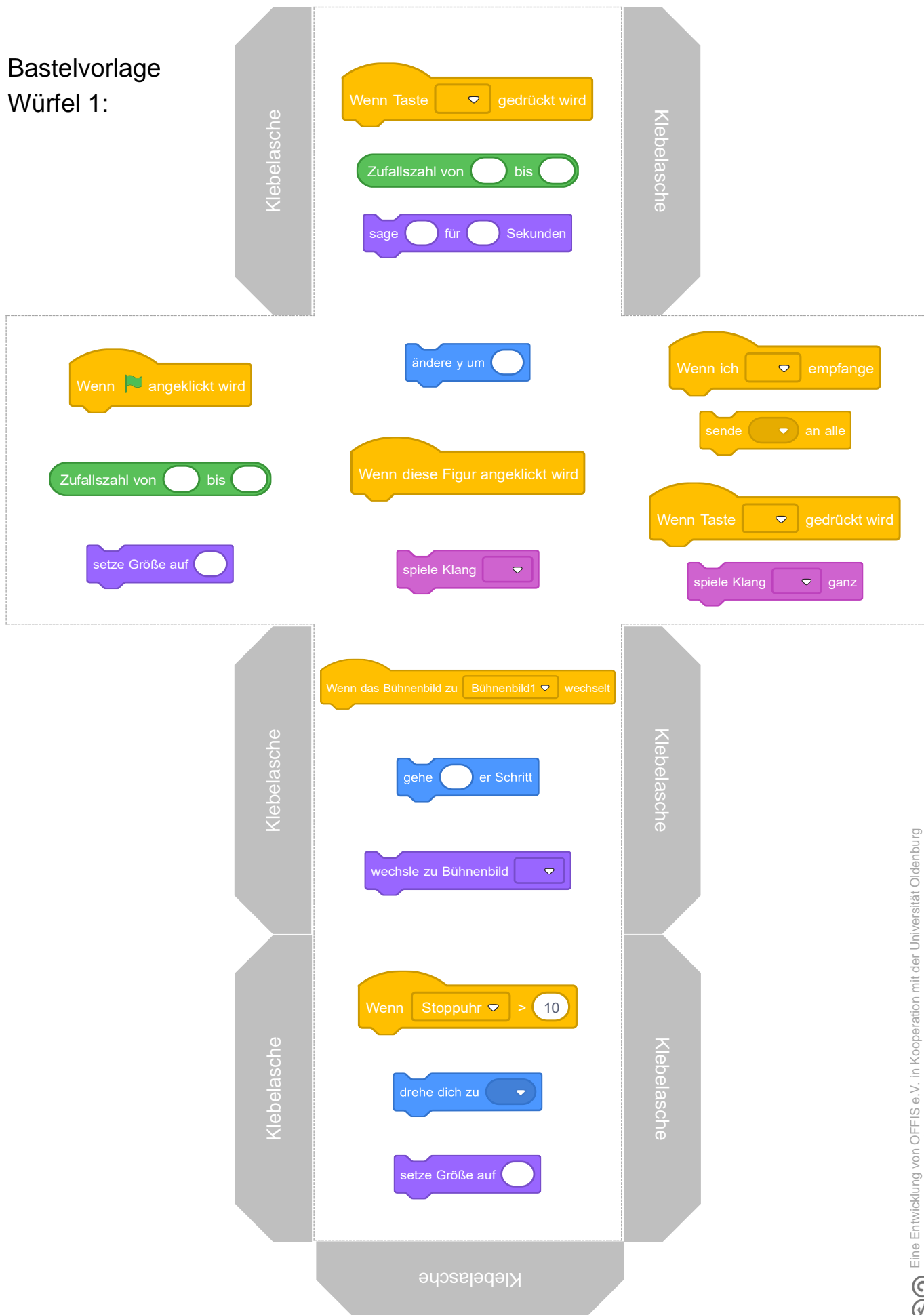
## Bewegungs-Bausteine

## Aussehen-Bausteine

# Bastelvorlage Würfel 1:



## Bastelvorlage Würfel 2:

