

# Impressum

## Herausgeber:

Wissensfabrik – Unternehmen für Deutschland e.V.  
Ruthenstraße 23  
67063 Ludwigshafen  
[www.wissensfabrik.de/](http://www.wissensfabrik.de/)

## Konzepterstellung:

OFFIS e.V. – Institut für Informatik  
Carl von Ossietzky Universität Oldenburg  
Prof. Dr. Ira Diethelm  
Dr. Nils Pancratz  
Anatolij Fandrich  
Imke Endjer  
Rina Martina Ferdinand  
Sven Meinders

Freie Universität Berlin  
Prof. Dr. Ralf Romeike\*  
Prof. Dr. Tilman Michaeli\*  
Dr. Stefan Seegerer\*

Otto-Nagel-Gymnasium Berlin  
Dr. Lennard Kerber\*

\*Mitglieder der Computing Education Research Group  
([Computingeducation.de](http://Computingeducation.de)), die u.a. Materialien für den Informatikunterricht entwickelt.

## Urheberrechte:



Dieses Werk bzw. Inhalt steht unter einer Creative Commons Lizenz (**Namensnennung, Nicht kommerziell, Weitergabe unter gleichen Bedingungen**). Der Herausgeber versteht die Nutzung des Materials durch Lehrkräfte (Angestellte sowie Beamte) an allgemeinbildenden

Schulen (sowohl staatlich als auch privat) und gemeinnützigen Organisationen als nicht-kommerzielle Nutzung, solange mit dieser Nutzung keine Gewinnorientierung angestrebt wird.

Alle Teile dieses Werkes sind vom Herausgeber und von der für die Erstellung verantwortlichen Redaktion sorgfältig erwogen und geprüft worden. Eine Haftung des Herausgebers bzw. der für die Redaktion verantwortlichen Institutionen für etwaige Personen-, Sach- oder Vermögensschaden, die sich aus dem Gebrauch dieses Werkes ergeben oder ergeben konnten, ist ausgeschlossen.

## Bildnachweise:

Die Bildnachweise sind neben dem Bild im Handbuch angegeben. Ist dies nicht der Fall, stammen die Bilder von Creative Commons Datenbanken (CC0), [www.pixabay.com](http://www.pixabay.com), sind Screenshots von verwendeter Software (z.B. Snap! und [Orange 3](#)), oder die Rechte liegen bei den Entwicklern des Konzeptes und der Wissensfabrik.

Grafische Gestaltung: [www.active-screen.de](http://www.active-screen.de)

Illustration Modulgrafiken & Wimmelbild aus KI-B1: Christoph J. Kellner, Animation / Illustration / Graphic Recording, studio animanova



## Wir sagen danke!

Denn auch die Entwicklung dieser Module, wäre ohne die tatkräftige Unterstützung vieler Menschen nicht möglich gewesen.

Wir danken dem Wissensfabrik-Mitglied SAP und besonders Jadga Hügler und Jens Mönig für das Modul KI-A3 – Große Gesten.

Für inhaltliche Anregungen danken wir dem Arbeitskreis Bildung der Wissensfabrik – Unternehmen für Deutschland e.V., dem Team der Geschäftsstelle sowie Melanie Schaumburg von der Carl von Ossietzky Universität Oldenburg. Ein spezieller Dank gilt der Projektgruppe sowie allen Lehrkräften und Unternehmensvertreter\*innen, die aktiv an der Modulentwicklung beteiligt waren oder uns Feedback gegeben haben.

### Projektgruppe:

Isabel Ayala (SAP)  
Ramona Barth (Vector)  
Christiane Bauer (SAP)  
Christian Follmann (Gymnasium Alzey)  
Ines Gaub (LBBW)  
Michele Gauler (SAP)  
Mac Garpiel (KSN Stuttgart)  
Waltraud Herman (Bosch)  
Jadga Hügler (SAP)  
Axel Jentzsch (Wissensfabrik)  
Katharina Missling (Projektleitung, Wissensfabrik)  
Jens Mönig (SAP)  
Pascal Lottmann (k+k information services)  
Reinhard Pittschellis (Festo Didactic)  
Achim Rössler (Vector)  
Leon Steiner (SAP)  
Ralf Schnall (Boehringer Ingelheim)  
Susanne Thyroff (Boehringer Ingelheim)  
Jule Zollondz (SAP)

### Pilotlehrer\*innen:

Petra Carbon (Heinrich-Mann-Schule, Dietzenbach)  
Christian Follmann (Gymnasium am Römerkastell Alzey)  
Maciej Garpiel (KSN Stuttgart)  
Steffen Haschler (Englisches Institut)  
Klaus Heeger (HSS Wiesloch)  
Martin Lenz (Steinbeis-Realschule Isfeld)  
Ralf Meier (RBZ Wirtschaft Kiel)  
Jürgen Mertens (HSS Wiesloch)  
Yves Schütz (Rochus Realschule plus mit FOS Bingen)  
Thomas Wernthal (Herzog-Christoph-Gymnasium Beilstein)

# Inhalt

## Einleitung

### **Modul KI-B1 – Finde die KI**

KI im Alltag auf der Spur

### **Modul KI-B2 – Im Dialog mit KI**

Von Turing Tests und Sprachassistenten

### **Modul KI-B3 – Schlag den Roboter**

Spielerisch KI entdecken

### **Modul KI-B4 – Von Daten und Bäumen**

Daten mit KI selbst auswerten

### **Modul KI-A1 – Die Bananenjagd**

Computer selbst lernen lassen

### **Modul KI-A2 – Mein persönlicher Assistent**

Gestalte deine eigene KI

### **Modul KI-A3 – Große Gesten**

Eigene Geschichten mit KI illustrieren