

## Steckbrief: Thimble

In diesem Modul lernen die Schülerinnen und Schüler *Markup-Languages* – im Deutschen auch als Auszeichnungs- oder Beschreibungssprachen bezeichnet – exemplarisch an der *Hypertext Markup Language* (HTML) kennen, die das Gerüst von Webseiten ist. Dazu nutzen sie Online-Editoren, um in projektorientiertem Unterricht eigene einfache Projekte zu entwickeln.

<b>Lernfeld/Cluster:</b>	IT spielend entdecken	
<b>Zielgruppe/Klassenstufe:</b>		4. bis 5. Klasse
	X	6. bis 7. Klasse
	X	8. bis 10. Klasse
	X	11. bis 12. Klasse
<b>Geschätzter Zeitaufwand:</b>	8 – 10 Stunden	
<b>Lernziele:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kennenlernen von Markup-Languages</li> <li>• Darstellen von Informationen mittels Markup-Languages</li> <li>• Kennenlernen und Verwendung von Cascading Style Sheets (CSS)</li> <li>• Kennenlernen von JavaScript als Scriptsprache zur clientseitigen Programmierung</li> <li>• Programmierung einfacher Programme mittels JavaScript</li> </ul>	
<b>Vorkenntnisse der Schülerinnen und Schüler:</b>	Keine	
<b>Vorkenntnisse der/des Lehrenden:</b>	Keine	
<b>Vorkenntnisse der Unternehmensvertreterin/des Unternehmensvertreters:</b>	Keine	
<b>Sonstige Voraussetzungen:</b>	Keine	