Musterlösungen

Tutorial II

Im Folgenden werden alle Skripte zu den einzelnen Figuren und der Bühne aufgelistet.

Bühne

Großer Seestern

```
-15 y:
Richtung auf 90 Grad
10 er Schritt
```

Kleiner Seestern

```
Wenn setze Richtung auf 0 Grad
wiederhole 35 mal
gehe zu x: 125 y: 140

sonst
gehe zu x: 180 y: -140

Wenn ich getroffen ▼ empfange
verstecke dich
spiele Klang pop ▼

ândere Punkte ▼ um 1

Wenn setze Richtung auf 0 Grad
wiederhole 35 mal
gehe 10 er Schritt

Wenn setze Punkte ▼ auf 0
```

Tintenfisch

```
Wenn angeklickt

setze Drehtyp auf links-rechts ▼

wiederhole fortlaufend

gehe zu x: -300 y: Zufallszahl von 50 bis 150

setze Richtung auf 90 Grad

setze Effekt Durchsichtigkeit ▼ auf 0

setze Tempo ▼ auf Zufallszahl von 3 bis 15

wiederhole bis wird Star1 ▼ berührt?

gehe Tempo er Schritt

pralle vom Rand ab

sende getroffen ▼ an alle

setze Richtung auf 180 Grad

wiederhole 60 mal

gehe 10 er Schritt

åndere Effekt Durchsichtigkeit ▼ um 5
```