

Projektaufgabe

Entwickelt euer eigenes Computerspiel oder eine interaktive Geschichte mit Scratch. Arbeitet dafür zusammen im Team.

Teamgröße: 2er- oder 3er-Teams

Zeit: 3 Unterrichtsstunden



Aufgabe

1. Überlegt euch, was ihr gerne machen wollt (Geschichte oder Computerspiel).
2. Entwickelt ein Storyboard für die Geschichte beziehungsweise überlegt euch ein Konzept und ein Design für das Computerspiel.
3. Programmiert mit Scratch eure Animation oder euer Computerspiel. Nutzt das Scratch-Wiki zur Hilfe:

www.scratch-dach.info/wiki/Hilfe:Inhaltsverzeichnis

4. Testphase: Nachdem ihr alles fertig habt, bittet eine Mitschülerin oder einen Mitschüler aus einer anderen Gruppe, alles einmal zu testen. Ihr habt dann die Möglichkeit, Fehler zu beheben und Feedback einzuarbeiten.
5. Am Ende gibt es eine Präsentation aller Ergebnisse.