

Scratch-Würfel

Es folgen zunächst alle für Bausteine aus Scratch, die sich unserer Ansicht nach für einen Würfel eignen. Anschließend folgen die Bastelvorlagen für die Scratch-Würfel.

Die Bausteine in den Bauvorlagen der Würfel können auf Wunsch mit den hier folgenden Bausteinen ersetzt werden!

Ereignis-Bausteine

Wenn das Bühnenbild zu <input type="text" value="Bühnenbild1"/> wechselt	Wenn angeklickt wird
Wenn diese Figur angeklickt wird	Wenn ich <input type="text" value=""/> empfangen
Wenn Taste <input type="text" value=""/> gedrückt wird	Wenn <input type="text" value="Stoppuhr"/> > <input type="text" value="10"/>
sende <input type="text" value=""/> an alle	

Steuerungs-Bausteine

warte <input type="text" value=""/> Sekunden	wiederhole fortlaufend
wiederhole <input type="text" value=""/> mal	wiederhole bis <input type="text" value=""/>
falls <input type="text" value=""/> , dann	falls <input type="text" value=""/> , dann
	sonst

Fühlen-Bausteine

Taste <input type="button" value="v"/> gedrückt?	wird <input type="button" value="v"/> berührt?
frage <input type="button" value="o"/> und warte	Entfernung von <input type="button" value="v"/>
Antwort <input type="button" value="o"/>	

Operatoren-Bausteine

<input type="button" value="o"/> < <input type="button" value="o"/>	<input type="button" value="o"/> > <input type="button" value="o"/>
<input type="button" value="o"/> = <input type="button" value="o"/>	Zufallszahl von <input type="button" value="o"/> bis <input type="button" value="o"/>
<input type="button" value="o"/> und <input type="button" value="o"/>	nicht <input type="button" value="o"/>

Klang-Bausteine

spiele Klang <input type="button" value="v"/>	spiele Klang <input type="button" value="v"/> ganz
ändere Effekt <input type="button" value="v"/> um <input type="button" value="o"/>	

Bewegungs-Bausteine

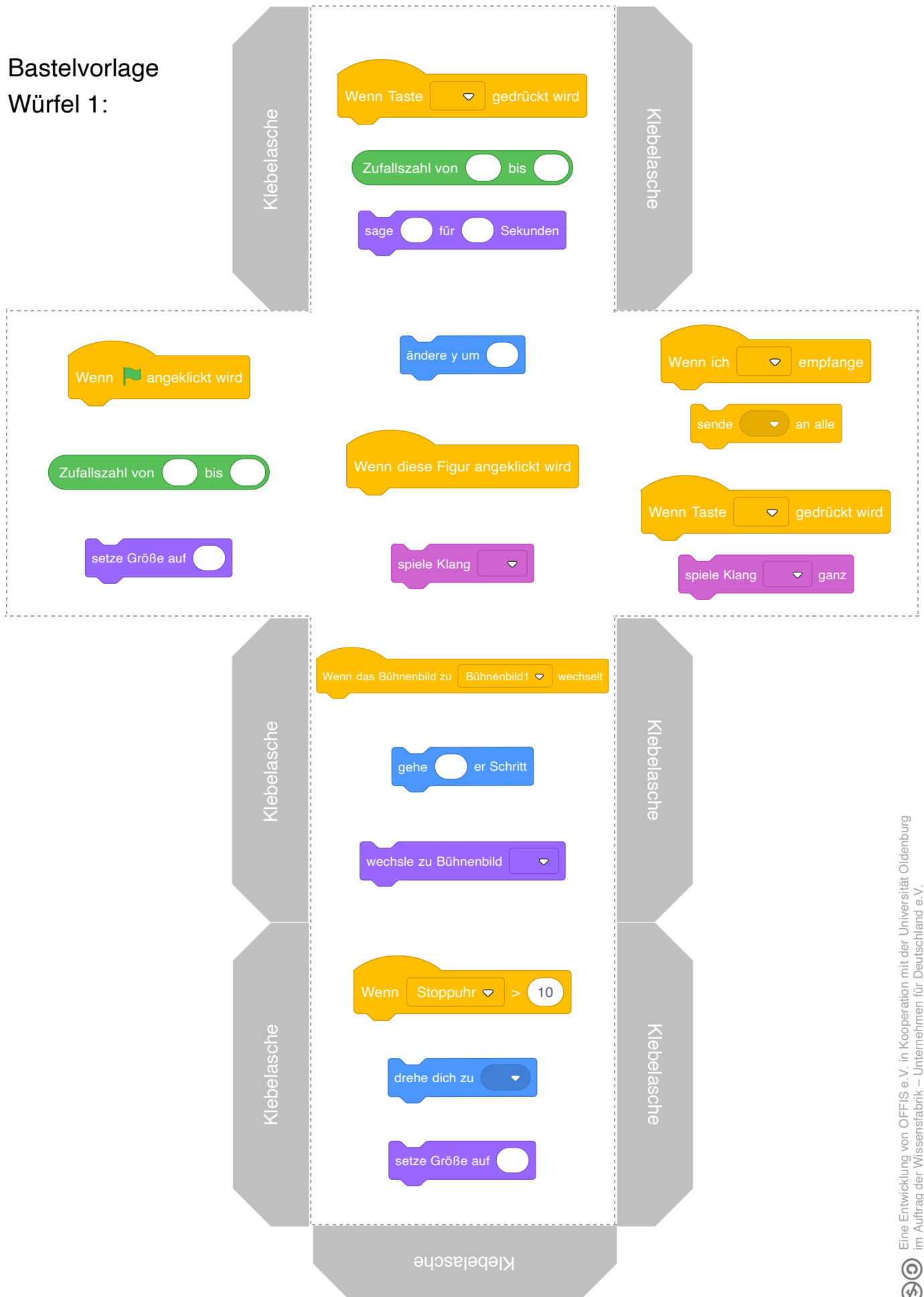
drehe dich <input type="button" value="c"/> um <input type="button" value="o"/> Grad	drehe dich zu <input type="button" value="v"/>
setze Richtung auf <input type="button" value="o"/> Grad	gehe <input type="button" value="o"/> er Schritt
ändere x um <input type="button" value="o"/>	ändere y um <input type="button" value="o"/>
setze x auf <input type="button" value="o"/>	setze y auf <input type="button" value="o"/>
x-Position <input type="button" value="o"/>	y-Position <input type="button" value="o"/>

Aussehen-Bausteine

sage <input type="text"/> für <input type="text"/> Sekunden	setze Größe auf <input type="text"/>
ändere Größe um <input type="text"/>	wechsle zum nächsten Kostüm
wechsle zu Kostüm <input type="text"/>	wechsle zu Bühnenbild <input type="text"/>
verstecke dich	zeige dich



Bastelvorlage Würfel 1:



Bastelvorlage Würfel 2:

