

IT2SCHOOL – GEMEINSAM IT ENTDECKEN

PROGRAMMIERAUFTRAG

VORGESCHICHTE

Unsere Firma benötigt neue Programme für die Pausengestaltung der Beschäftigten. Eine Pause dauert max. 15 Minuten.

Eine Umfrage ergab, dass diese möglichst kurzlebig und mit einem Mikrocontroller steuerbar sein sollten.

Jetzt seid ihr die Softwareentwickler*innen!

AUFTRÄGE

4 verschiedene Aufträge

Es sind vier verschiedene Programme gewünscht:

- ein Spiel
- eine interaktive Geschichte
- ein Musikprogramm
- ein Malprogramm

Alle Programme sollen mit Scratch programmiert und mit einem Mikrocontroller bedient werden.

PHASEN

1. Gruppeneinteilung
 - pro Arbeitsauftrag eine Gruppe
2. Auftrag erhalten und besprechen
3. Brainstorming, Ideenfindung
 - Programmentwurf und Materialverwendung
4. Umsetzung mit Scratch und Mikrocontroller
5. Präsentation der Ergebnisse