

PRACTICA

DISEÑO DE UNA TIENDA ON-LINE

Debemos diseñar PARTE de una tienda on-line del producto que cada uno quiera (camisetas, videojuegos, cestas de jabones...)

La página inicial tendrá un formulario de login desde el que accederán el propietario de la tienda para administrarla o los clientes para realizar compras (mismo formulario para los dos).

En la página principal podemos buscar productos y ver su información SIN loguearnos (funcionamiento similar al BUSCAR de la práctica de miTUBE)

Si el propietario de la tienda se autentifica entrará a una zona de administración donde podrá:

- Crear un nuevo artículo
- Obtener un listado de todos los artículos
- Obtener un listado de los artículos bajo mínimo (stock menor que stock mínimo)

Si un usuario se autentifica, podrá crear una cesta de la compra (basarnos en la práctica de la cesta de la compra ya diseñada)

La estructura BASICA de la BBDD será:

USUARIOS: **login**, pass, role (propietario,usuario)

PRODUCTOS: **referencia**, descripcion, precio, stock, stock_minimo, imagen

CESTA: **id_cesta**, **referencia**, uds

En esta tabla tenemos el id de la cesta (autonumérico), la referencia del articulo (uno por fila) y las unidades que nos llevamos del producto (debemos actualizar el stock)

CESTAS_USUARIOS: **id_cesta**, **login**, fecha_compra

En esta tabla se almacena el id de la cesta y el login del usuario que realiza la compra. Lógicamente un usuario podrá realizar varias cestas.