

CÓMO USAR EL IDEVICE CONTENIDO DUA

en eXeLearning con estilo EducaAnd

El iDevice contenido DUA es un iDevice que nace con el propósito de facilitar la aplicación de los tres principios del diseño universal para el aprendizaje: el principio de compromiso, de representación y expresión en el diseño de recursos educativos abiertos creados con eXeLearning y con estilo EducaAnd.



Principios del DUA

Representación	Expresión	Compromiso
		

Comenzamos.

1



UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Educación
y Deporte

Localiza el iDevice Contenido DUA de entre todos los disponibles.

Lo encuentras en el menú de iDevices, en el grupo Texto y tareas.

Grupo

Texto y tareas

**Este es el iDevice
Contenido DUA**

iDevices

- Texto
- Actividad
- Actividad de lectura
- Caso práctico
- Conocimiento previo
- Objetivos
- Reflexión
- Tarea
- Texto libre
- UDL Content
- Experimental
- Actividades interactivas
- Mis iDevices
- Otros contenidos

Púlsalo para añadirlo.

Esta es su apariencia.

Título:

Haz doble clic o escribe para ver sugerencias

Tipo: Implicación Comprensión Expresión

1

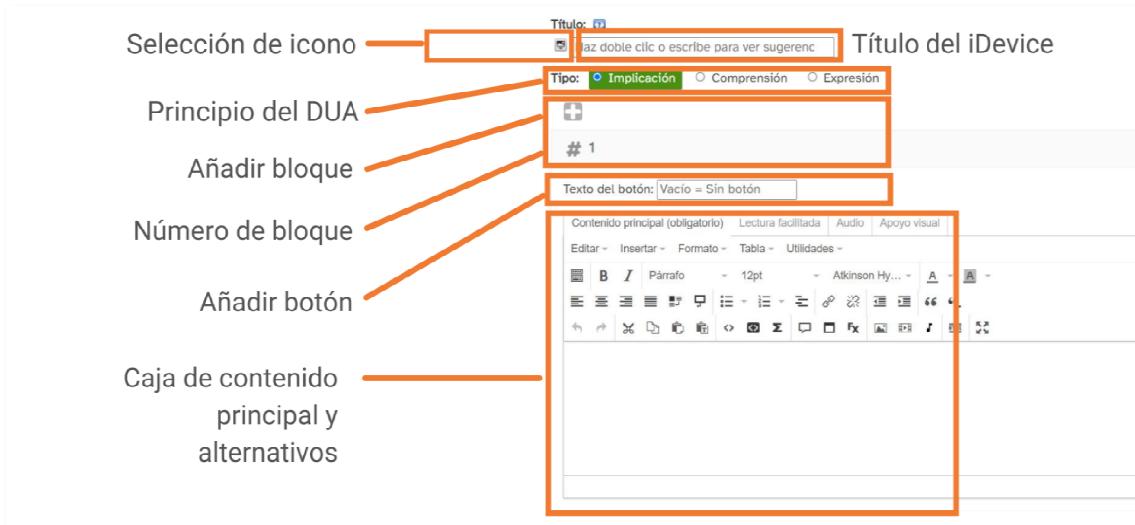
Texto del botón: Vacío – Sin botón

Contenido principal (obligatorio) Lectura facilitada Audio Apoyo visual

Editar Insertar Formato Tabla Utilidades

Rich text editor toolbar:

Estos son los elementos que puedes configurar en él: selección de ícono, título del iDevice, principio DUA al que hace referencia y que determinará su color, botón para añadir bloques, número de bloque, añadir botón y caja de contenido principal y alternativos.

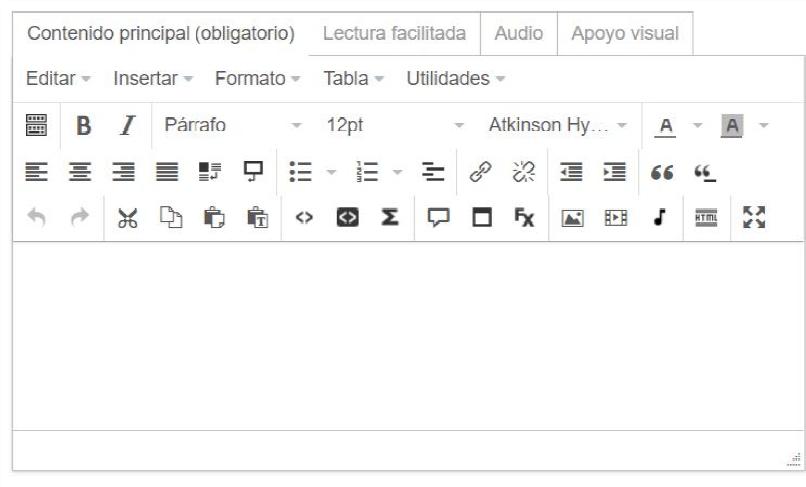


El iDevice Contenido DUA es un recurso polivalente y que permite diferentes configuraciones y composiciones.

Veamos algunas de ellas:

1. Úsalo como iDevice de texto básico:

Lo primero que has de saber es que el iDevice Contenido DUA puede comportarse como un iDevice de texto básico, en el que puedes incorporar contenido textual o multimedia gracias a la caja de edición HTML.



Pero la principal diferencia con respecto a otros iDevices del tipo Texto y tareas es que te permite insertar o no un ícono y un título de entre un conjunto, categorizados por colores y formas de acuerdo a los tres principios del DUA: verde para el principio de compromiso, morado para el principio de representación y azul para el principio de expresión.



Si decides no añadir ni ícono ni título, se mostrará el texto sin caja de color a su alrededor.

1. Uso como iDevice de texto



Ejemplo de texto o contenido multimedia sin ícono, título ni caja.

Si decides añadir ícono y título, se mostrará el texto con una caja de color a su alrededor.

1. Uso como iDevice de texto



Expresión



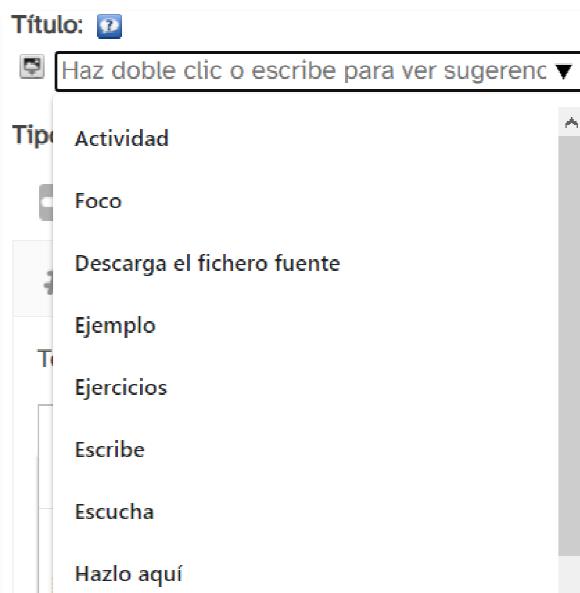
Ejemplo con ícono, título y caja.

En este caso, elige el ícono de entre el conjunto de íconos que el iDevice pone a tu disposición.



Si decides añadir un título tienes dos opciones:

- Elegir de entre los que el desplegable te sugiere.



- Crear tu propio título en la caja de texto.



Luego selecciona el tipo de principio del DUA de acuerdo a tu propósito y que dará color al título, la caja de texto y los botones (opcionales).

Tipo: **Implicación** Comprensión Expresión

Tipo: Implicación **Comprensión** Expresión

Tipo: Implicación Comprensión **Expresión**



Evita inconsistencias cuando uses iconos, títulos y asocies el principio DUA, es decir, usa cada ícono y título de acuerdo al principio que quieras desarrollar.

A continuación ves la apariencia iDevice Contenido DUA una vez que hemos elegido un ícono, insertado un título, seleccionado el principio del DUA al que hace referencia y añadido contenido en la caja de texto.

The screenshot displays three examples of the iDevice Content DUA interface:

- Compromiso**: An icon of a target with an arrow hitting the bullseye. The title "Compromiso" is in green. Below it is a text box containing the placeholder text "Ejemplo con ícono, título y caja." To the right is a yellow minus sign button.
- Representación**: An icon of an open book. The title "Representación" is in purple. Below it is a text box containing the placeholder text "Ejemplo con ícono, título y caja." To the right is a yellow minus sign button.
- Expresión**: An icon of a speech bubble with text inside. The title "Expresión" is in blue. Below it is a text box containing the placeholder text "Ejemplo con ícono, título y caja." To the right is a yellow minus sign button.



Incluye siempre que puedas ícono, título y caja de texto, ya que así facilitarás la comprensión de tu REA porque

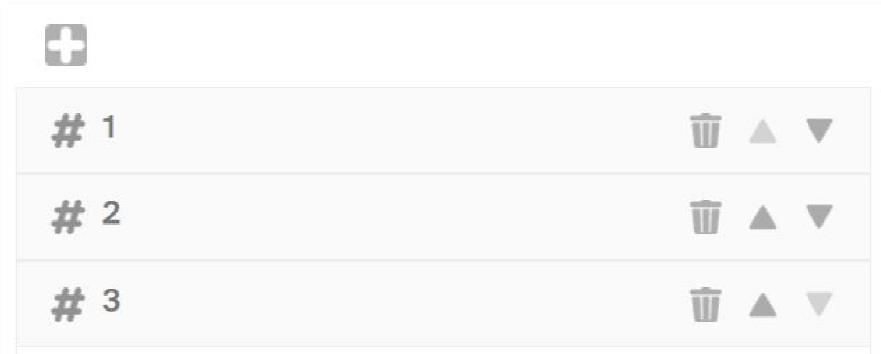
- el ícono ayuda a anticipar y crear rutinas,
- el título ayuda a situarse porque describe el propósito
- y el borde de color de la caja de texto da estructura a la información.

2. Gestiona los bloques dentro de tu iDevice Contenido

DUA:

Dentro de un mismo iDevice puedes incluir diferentes bloques de contenido.

Fíjate que puedes añadir, mover o eliminar bloques de contenido usando los botones. También puedes minimizar los bloques para trabajar más cómodamente pulsando sobre ellos.





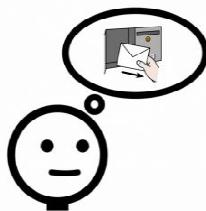
Usa tantos bloques de contenidos como necesites pero recuerda que es importante tener en cuenta la extensión de la página.

3. Usa el tipo de bloque que más te interese: **bloque sin botón** o **bloque con botón**.

a. Bloque sin botón:

Deja vacía la caja de texto de botón. Solo se mostrará el contenido que escribas y con los efectos que quieras aplicar (acordeón, paginación, carrusel,...).

 **Primero piensa**



◀ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ▶

¿Alguna vez has visto una carta?

b. Bloque con botón:

Muestra un botón de color de acuerdo al tipo de principio que hayas elegido y haciendo clic en él se muestra el contenido que escribas, al igual que los botones de retroalimentación de otros iDevice de eXeLearning, pero con la diferencia de que estos tomarán el color de referencia del principio del DUA que hayas elegido previamente.

Aquí ves un ejemplo de botones para cada uno de los principios.

Ejemplo botón

Este es un ejemplo de bloque de texto y bloque botón.

Ejemplo de botón para el compromiso

Ejemplo botón

Este es un ejemplo de bloque de texto y bloque botón.

Ejemplo de botón 1 para la representación

Ejemplo de botón 2 para la representación



Ejemplo botón



Esto es un ejemplo de bloque de texto y bloque botón.

Ejemplo botón 1 para la expresión

Ejemplo de botón 2 para la expresión

Ejemplo de botón 3 para la expresión



Desde un punto de vista didáctico estos botones son un recurso muy versátil porque te permite dar feedback o incluir información complementaria evitando ruido visual o sobrecargar la página.



¿Qué es una carta?



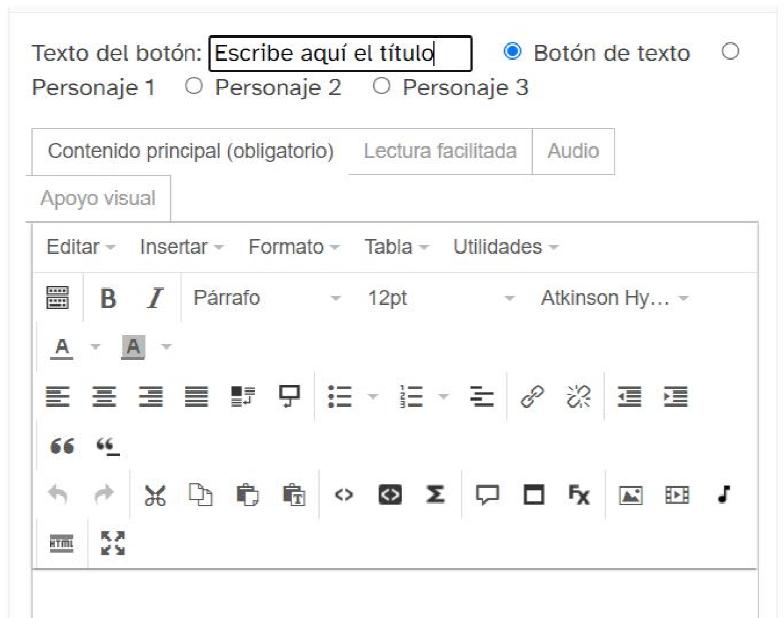
Las cartas son un tipo de comunicación escrita en el que un remitente (el emisor) envía un mensaje escrito en formato papel (mensaje) a un destinatario (receptor).

Necesito un ejemplo

Quiero saber más sobre esto

Quiero practicar

Para añadir un botón de color basta con que escribas algo en el campo “Texto del botón”, selecciones la opción “Botón de texto” e incluyas el contenido que se desplegará al pulsar el botón, como de costumbre, a través del editor HTML.



Es importante que el texto del botón describa adecuadamente el contenido que se mostrará al hacer clic en él. Si no se hace así, el contenido podría presentar problemas de accesibilidad.

El nombre del botón ha de ser único.

Por ejemplo, mejor que sea "Ejemplo de carta" que "Ejemplo".

Si además necesitas incluir información adicional en el nombre del botón por ser importante para la mejor comprensión de las personas usuarias de lectores de pantalla, puedes añadirlo colocando el texto (que estará oculto pero accesible) seguido de una barra vertical y a continuación el texto que quieras que se muestre en pantalla. De esta forma, el texto oculto no será visible pero sí será leído por los lectores de pantalla.

Texto del botón: **Texto oculto|Visible** Botón de texto

Texto del botón: **Texto oculto** Visible

Puedes añadir tanto botones como necesites añadiendo nuevos bloques.

4. Ofrece alternativas al contenido principal.

Una de las ventajas que ofrece el iDevice DUA es que permite representar el contenido que incluyas como contenido principal en tres alternativas: Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual.


Botones para ofrecer alternativas

Esto es un ejemplo de contenido principal acompañado de botones con alternativas a la representación de la información.





- Usa la opción Lectura Facilitada para redactar un texto siguiendo las pautas de Lectura Fácil.

¿Qué es una carta?

Texto simplificado

Una carta es un mensaje escrito que envías a otra persona.

El remitente o la remitente es la persona que envía una carta.

Las carteras y los carteros son las personas que llevan las cartas hasta los buzones.

- Usa la opción Audio para incorporar la misma información en versión audio.

¿Qué es una carta?

Audio

00:00 00:24

- Y usa el contenido alternativo Apoyo Visual cuando quieras ofrecer la alternativa gráfica a la información que has incluido en el contenido principal.

¿Qué es una carta?

Apoyo visual

00:00 00:10

Tienes libertad para incluir uno de ellos, dos o los tres. Cuantas más alternativas ofrezcas, mejor.

Incluye el contenido para cada opción editando la caja HTML como lo haces normalmente para cualquier iDevice.

Recuerda:

Habrá contenido en tu REA que sea nuclear, el más importante, por el que han de pasar todas las personas usuarias para avanzar por él. Pues bien, ofrece más de una alternativa (Lectura Facilitada, Audio y/o Apoyo Visual).

Puedes consultar el tutorial "Cómo ofrecer alternativas al texto" para saber qué tipo de contenido incluir.

5. Ofrece recursos de ayuda con los personajes:

Usa los personajes como complemento al texto principal, como un recurso de ayuda a las personas usuarias que les permita navegar y avanzar por tu REA.



Su comportamiento es como el de un botón, es decir, muestra el contenido al hacer clic en él, pero tiene una presentación diferente: incluye una imagen en movimiento y un título.



La información que incluyas en el botón personaje ha de ser complementaria, no nuclear, ya que se presenta colapsada y se despliega solo si se pulsa sobre él; por tanto, puede haber personas usuarias que no lean dicha información.

Para agregarlo:

1. Añade un iDevice Contenido DUA sin ícono ni título, ya que el personaje contiene el suyo propio.

Tipo: Implicación Comprensión Expresión

2. Escribe algo en la caja Texto del botón. Entonces aparecerán los diferentes personajes disponibles.

3. Elige el personaje adecuado según el contenido de ayuda que vayas a mostrar:

- Motus para el control emocional.
- Kardia para activar conocimientos previos y conectar con los intereses del alumnado.

- Clavis para proponer estrategias que favorezcan la metacognición.
- Y Lumen para proponer recursos para las funciones ejecutivas.

4. Añade título al botón comenzando por:

- Motus dice|
- Kardia dice|
- Clavis dice|
- Lumen dice|

Haz doble clic o escribe para ver sugerencias

Tipo: Implicación Comprensión Expresión

# 1	
Texto del botón: <input type="text" value="Motus dice ¿Necesitas"/> <input type="radio"/> Botón de texto <input checked="" type="radio"/> Personaje 1 <input type="radio"/> Personaje 2 <input type="radio"/> Personaje 3	
Texto del botón: <input type="text" value="Motus dice - ¿Necesitas ayuda? Púlsame"/>	

Añadiendo la barra vertical conseguimos que dicha información esté oculta pero accesible para los lectores de pantalla.

5. Luego añade el título que describa el propósito del personaje en ese momento.

6. Agrega contenido como lo haces normalmente, editanto la caja HTML.

Haz doble clic o escribe para ver sugerencias

Tipo: Implicación Comprendión Expresión

1

Texto del botón: Motus dice | ¿Necesitas? Botón de texto Personaje 1 Personaje 2 Personaje 3

Texto del botón: Motus dice - ¿Necesitas ayuda? Púlsame

Contenido principal (obligatorio) Lectura facilitada Audio Apoyo visual

Editar Insertar Formato Tabla Utilidades

(Control emocional)

Tener dudas es normal e importante, porque eso significa que está aprendiendo.

Recuerda que puedes agrupar los personajes añadiendo tantos bloques como personajes quieras usar. Así harás que la extensión de la página sea menor.

Evita siempre incorporar las alternativas al contenido principal (botones grises de Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual).



Salva el inconveniente que supone no añadir los botones de alternativas (Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual) en los botones de personajes redactando la información que dice el personaje con una redacción fácil de comprender y usando apoyos visuales y de audio en el contenido principal.



Diseño y edición: Jesica Rosa Delgado

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), que los distribuye bajo Licencia Creative Commons BY-NC-SA.



Obra publicada bajo licencia de Creative Commons
Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional