

Linux下快捷键的使用

### Linux 命令行(Bash)快捷键使用

个人觉得最有用的

删除操作

移动操作

替换操作

历史命令编辑

Bang(!) 命令

其它操作

### VIM 快捷键的使用

VIM 的工作模式

模式之间的切换

进入VIM

光标移动

屏幕滚动

插入文本

删除命令

Insert mode 下的删除

复制粘贴

插入模式下进行粘贴

插入模式插入特殊编码字符

大小写转换

撤销与反撤销

搜索与替换

VIM 的正则表达式

重复执行命令

文件操作

多文件tab 标签页

两个文件比较 （窗口操作）

书签

可视模式

数字计算

排版

Ex 命令模式

宏操作

快捷键绑定

别名使用

变量补全（自动提示）

窗口操作

VIM 常用配置

## Linux下快捷键的使用

---

### Linux 命令行(Bash)快捷键使用

Bash快捷键的规律：

Ctrl开头的快捷键一般是针对字符的，而Alt开头的快捷键一般是针对词的。

参考文档：

命令行艺术：<https://linux.cn/article-5703-1.html>

Bash 下的快捷键：<https://linux.cn/article-5660-1.html>

感叹号：bash 的历史扩展功能：<https://linux.cn/article-5658-1.html>

查看当前bash 的模式：默认的使用 emacs

```
set -o
      emacs          on
      vi             off
set -o vi          ## 可以设置为 vi 的模式
```

## 个人觉得最有用的

ctrl + r (reverse) 输入单词搜索历史命令(多次按 ctrl + r 进行递归上翻, ctrl + j 确认搜索结果)

ctrl + u 删除 当前光标前面所有字符 相当于VIM里d^

ctrl + k 删除 当前光标后面所有字符 相当于VIM里d\$

ctrl + w 删除 当前光标前一个单词(空格分割)

ctrl + y 恢复ctrl+u, ctrl + k, ctrl + w, 上次执行时删除的字符, (粘贴)

alt + d (delete) 删除 光标所在位置的后单词 相当于VIM的 dw

alt + backspace 删除 光标所在位置前面的单词(非字母字符分割) 相当于VIM里db

ctrl + ? 撤消前一次输入

alt + r (redo) 撤消前一次动作

alt + . 返回上一次执行命令或最后一个参数

ctrl + c (cancel) 撤销命令的输入, 另起一行

工作目录切换：

```
cd -
```

## 删除操作

ctrl + d (delete) 删除 光标所在位置上的字符 相当于VIM里x或者d1

ctrl + h (head) 删除 光标所在位置前的字符 相当于VIM里hx或者dh

ctrl + k 删除 光标后面所有字符 相当于VIM里d\$

ctrl + u 删除 光标前面所有字符 相当于VIM里d^

ctrl + w 删除 光标前一个单词

ctrl + y 恢复ctrl+u上次执行时删除的字符

ctrl + ? 撤消前一次输入

alt + r 撤消前一次动作

alt + d 删除 光标所在位置的后单词 相当于VIM的 dw

## 移动操作

```
ctrl + a (ahead) 将光标移动到命令行开头 相当于VIM里 ^
ctrl + e (end) 将光标移动到命令行结尾处 相当于VIM里 $
ctrl + f (forward) 光标向后移动一个字符 相当于VIM里 l
ctrl + b (back) 光标向前移动一个字符 相当于VIM里 h
ctrl + 方向键左键 光标移动到前一个单词开头
ctrl + 方向键右键 光标移动到后一个单词结尾
ctrl + xx (exchange) 在上次光标所在字符和当前光标所在字符之间跳转
alt + f (forward) 跳到光标所在位置单词尾部
alt + b (back) 跳到光标所在位置单词开头
```

## 替换操作

```
ctrl + t (transfer) 将光标当前字符与前面一个字符替换
alt + t (transfer) 交换两个光标当前所处位置单词和光标前一个单词
alt + u (uppercase) 把光标当前位置单词变为大写 (光标要在单词开头, 才能完全转换)
alt + l (lowercase) 把光标当前位置单词变为小写 (光标要在单词开头, 才能完全转换)
alt + c (convert) 把光标当前位置单词头一个字母变为大写 (光标要在所转换单词开头)
```

## 历史命令编辑

```
ctrl + p (pre) 上翻历史命令
ctrl + n (next) 下翻历史命令
ctrl + r (reverse) 输入单词搜索历史命令(多次按 ctrl + r 进行递归上翻, ctrl + j 确认搜索结果)
alt + p 输入字符查找与字符相接近的历史命令
alt + . 返回上一次执行命令或最后一个参数

alt + # 注释未输入完成的命令, 历史命令可以进行查找
```

## Bang(!) 命令

#! 的名字为什么叫Sha-Bang?

Sha-Bang是Sharp和Bang的组合同。Sharp for #, Bang for ! 类似的情况是, C#通常被称为C Sharp  
Sha-Bang(#!)所在行的作用是告知该脚本使用的是哪种命令解释器, 并不是可有可无的。

```
!! 执行上一条命令
!blah 执行最近的以 blah 开头的命令, 如 !ls
!blah:p 仅打印输出, 而不执行
!?blan?:P 仅打印包含 blan 的历史命令
!$ 上一条命令的最后一个参数, 与 Alt + . 相同
!$:p 打印输出 !$ 的内容
!* 上一条命令的所有参数
!*:p 打印输出 !* 的内容
^blah 删除上一条命令中的 blah
^blah^foo 将上一条命令中的 blah 替换为 foo
^blah^foo^ 将上一条命令中所有的 blah 都替换为 foo
^blah^foo^:p 将上一条命令中所有的 blah 都替换为 foo, 打印出来, 不执行

!n 重复历史中编号为n的命令—历史编号可以参看history命令
!-n 执行倒推的第 n 条命令 (!! 等同于 !-1)
```

## 其它操作

```
ctrl + s (stop, suspend) 停止终端输出，锁住终端
ctrl + q (quit) 解锁终端
ctrl + l 清屏相当于命令clear
ctrl + c 另起一行
ctrl + z (zombie ??) 放入后台
ctrl + d 相当于"EOF" (文件结尾: end of file)。它用于表示标准输入 (stdin) 的结束，退出终端
ctrl + i (interactive) 类似TAB键补全功能
ctrl + o 重复执行命令
alt + 数字键 操作的次数
```

## VIM 快捷键的使用

### VIM 的工作模式

Vim具有6种基本模式和5种派生模式：

基本模式：

普通模式(Normal mode)：

移动光标(行间跳转，行内跳转)，执行重复的命令，粘贴复制

插入模式(Insert mode)：

大多数按键都会向文本缓冲中插入文本，编辑文本。

命令行模式(Command line mode)或末行模式：

可以输入会被解释成并执行的命令，普通模式通常按 \*\*执行命令 (:键)，搜索 (/和?键) \*\* 进入

可视模式(Visual mode)：

与普通模式比较相似。但是移动命令会扩大高亮的文本区域。

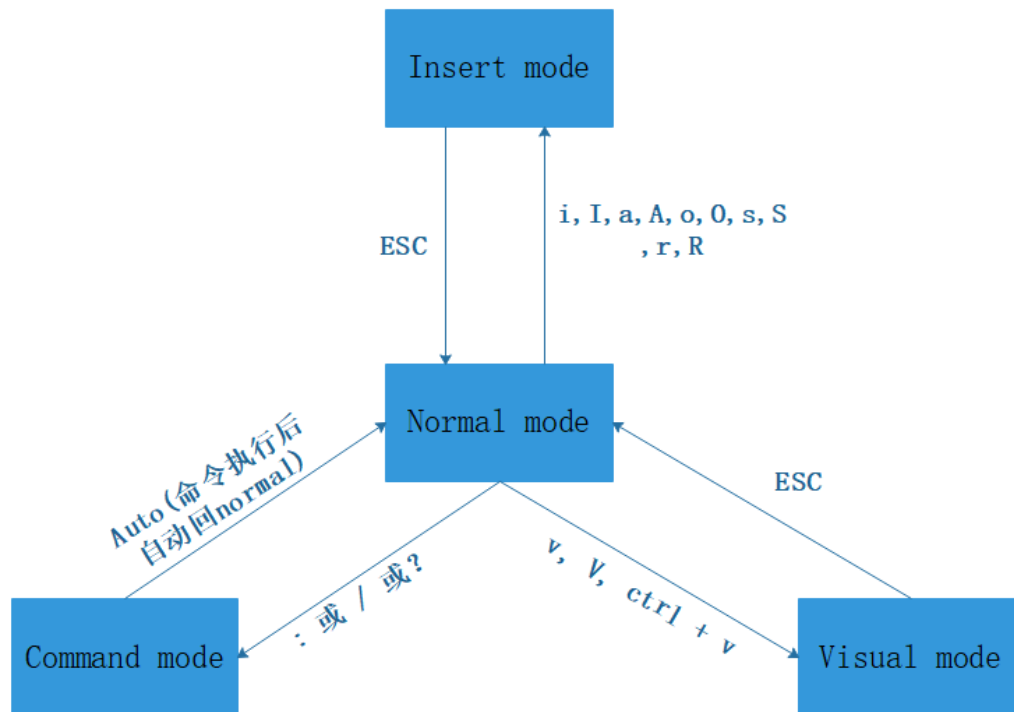
选择模式(Select mode)：

普通模式下，可以按 gh 进入。使用上下左右箭头进行选择，高亮文本，和可视模式不同的是，在这个模式下，选择完了高亮区域后，敲任何按键就直接输入并替换选择的文本了。

Ex模式(Ex mode)：

和命令行模式比较相似，使用 Q 进入，在使用:visual命令离开Ex模式前，可以一次执行多条命令。

### 模式之间的切换



## 进入VIM

```
# vim filename
$ vim practice_1.txt
```

```
$ vim          # 打开空文件
:e filename    # 进入命令模式打开文件
```

```
$ vim +n filename # 打开文件, 将光标置于第n行行首
$ vim /pattern filename # 打开文件, 将光标置于第一个 pattern 匹配处
$ vim + filename    # 打开文件, 将光标置于最后一行行首
$ vim filename1 filename2 ... # 打开多个文件依次编辑
$ vim -r filename    # 上次vim 异常退出, 对filename 进行recover
```

## 光标移动

普通模式下

命令	描述	说明
h (2h)	左移一个(两个)字符	
j (2j)	下移一行 (两行)	
k (2k)	上移一行 (两行)	
l (2l)	下移一行 (两行)	
space	光标右移一个字符	
backspace	光标左移一个字符	
w/W	向右移动一个单词词首	小写以 非数字字母下划线 作为一个单词分割, 大写以 空格作为一个单词的分割
b/B	向左移动一个单词词首	小写以 非数字字母下划线 作为一个单词分割, 大写以 空格作为一个单词的分割
e/E	向右移动一个单词词尾	小写以 非数字字母下划线 作为一个单词分割, 大写以 空格作为一个单词的分割
)	光标移至句尾	以 . (句点) 进行判断
(	光标移至句首	以 . (句点) 进行判断
}	光标移至段尾	以 空行 进行判断
{	光标移至段首	以 空行 进行判断
n\$	光标移至第n行行尾	\$ 移至当前行行尾
O	光标移至当前行行首	包含空字符
^	光标移至当前行行首	不包含空字符
g_	移动 到本行最后一个不是blank字符上	
gg	移动到文本第一行	
G	移动到文本最后一行	18G 移动到 第18行, dG 删除当前行至文本最后一行, ggdG 清空文本
ctrl + o	跳回到上一次的光标所在的位置	
f=	移动到当前行向右搜索的第一个字符 = 上去	
f+ ;	查找 + , ; (分号) 进行下次查询的 + 处, , (逗号) 进行上次的查询的 + 处	
F=	移动到当前行向左搜索的第一个字符 = 上去	
t=	移动当前光标向右搜索第一个字符 = 之前	
T=	移动当前光标向左搜索第一个字符 = 之后	

命令	描述	说明
%	移动到当前光标所在字符与之匹配的括号或引号上	() , [] , {}, "", "
H	光标移动至屏幕顶行	操作相对于当前屏幕显示的文本内容，文本不滚动
M	光标移动至屏幕中间	
L	光标移动至屏幕最后行	
10	把光标移动到第10列的位置	

屏幕滚动

命令	描述	说明
ctrl + u (up)	向文件首翻半屏	文本会进行滚动
ctrl + d (down)	向文件尾翻半屏	
ctrl + f (forward)	向文件首翻一屏	
ctrl + b (back)	向文件尾翻一屏	
zz	光标当前行至屏幕中间	

插入文本

命令	描述	说明
i/I	在光标前插入，在行首插入	
a/A	在光标后插入，在行尾插入	
o/O	在当前行下一行，在当前行上一行插入一行	
s (3s)	当前光标处，以输入文本替换	s(删除当前光标所在的字符)，并进入插入模式；3s(删除当前光标与之后的2个字符)，并进入插入模式
S (3S)	删除光标所在行，并进入插入模式	
r/R	替换光标所在的字符，替换光标所在之后的字符连续替换	
cw/CW (2cw/2CW)	删除光标所在处之后的一个(n个)单词，进入插入模式	
cb/CB	删除光标所在处之前的一个(n个)单词，进入插入模式	

**删除命令**



命令	描述	说明						
x/X	x删除光标出的字符，X 删除光标前的一个字符							
dw/d2w	删除一个（2个）单词，至下一个单词的开始位置							
de	删除当前的光标所在单词的末尾							
d0/d^	删除当前光标所在单词的行首（0与^是非空字符的区别）							
d\$ (D)	删除光标所在的位置到行尾							
dd (2dd)	输出一行，2行							
:n1, n2 d	删除n1 行到n2 行内容							
d2h (d2l)	向左、向右删除n 个字符							
d2j (d2k)	向下、向上删除n 行							
c\$ (C)	替换本行到末尾							
cc	替换整行							
J, v +J	合并行，将当前光标所在行与下一行合并为一行(可视模式下，选中多行进行合并)							
daw和 das	剪切一个词和剪切一个句子，即使光标不在词首和句首也没关系	<table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>The end is nigh</td></tr><tr><td>daw</td><td>The end is</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	{start}	The end is nigh	daw	The end is
按键操作	缓冲区内容							
{start}	The end is nigh							
daw	The end is							
dt", df"	删除本行当前光标到第一次找到 " 之间的字符							
da{ , da( , da[	光标移动到 括号的前半部分，删除多行 {} 所包含的内容							

**Insert mode 下的删除**

命令	描述	说明
ctrl + h	删除前一个字符（同退格键）	与bash 命令行中的快捷方式同
ctrl + w	删除前一个单词	
ctrl + u	删除至行首	

### 复制粘贴

命令	描述	说明
p/P	向当前光标后粘贴字符或向下一行粘贴，向当前光标前粘贴字符或向上一行粘贴	x, d, 删除的字符，或 y 复制的字符，或 v 选择的
yw (y2w)	向后复制一个或2个字符 至缓冲区	
yy (2yy)	复制光标所在行或光标所在行及下一行 至 缓冲区	
y2h (y2l)	左右复制字符	
y2k (y2j)	上下复制行	
y\$	复制光标所在位置到行的末尾的字符	
:m,ny	m 行的内容复制到n 行	
yaw和 yas	复制一个词和一个句子，即使光标不在词首或句首也我有关系	

### 插入模式下进行粘贴

命令	描述	说明										
ctrl + r O	普通模式下进行的赋值操作 如：yw ,的赋值文本默认会放入 O 这个最近的寄存器中，使用 ctrl + r 会在当前的光标处显示 “按 O，进行调用	<table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>y t ,</td><td>Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's</td></tr><tr><td>j A _</td><td>Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's █</td></tr><tr><td>&lt;C-r&gt;O</td><td>Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's Practical Vim█</td></tr><tr><td>.&lt;Esc&gt;</td><td>Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's Practical Vim█</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	y t ,	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's	j A _	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's █	<C-r>O	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's Practical Vim█	.<Esc>	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's Practical Vim█
按键操作	缓冲区内容											
y t ,	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's											
j A _	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's █											
<C-r>O	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's Practical Vim█											
.<Esc>	Practical Vim, by Drew Neil Read Drew Neil's Practical Vim█											

插入模式插入特殊编码字符

命令	描述	说明
ctrl +v u1234	插入utf-8 字符 ů	u1234 为字符编码
ga	光标移动到字符上查看字符的编码	
ctrl + k 12	二合字母的输入， ½	

大小写转换

命令	描述	说明
~ (3~)	光标所在处的字母进行大小写转换	
g~	当前光标所在的行进行大小写的转换	
gul (gUl)	当前光标所在字符转换为小写	
guh (gUh)	当前光标所在字符前的字符转换为小写	
guj (gUj)	当前光标所在行及下一行字符转换为小写	
guk (.gUk)	当前光标所在行及上一行字符转换为小写	
gUU	当前行所有的字符转换为大写	
guu	当前行所有的字符转换为小写	
ggguG	整篇文章小写	
gggUG	整篇文章大写	
guw gue(gUw/gUe) gu5w	转换单个单词的大小写	
gU0 (gU\$)	从光标所在位置到行首，都变为大写；从光标所在位置到行尾，都变为大写	
gUG (gU1G)	从光标所在位置到文章最后一个字符，都变为大写；从光标所在位置到文章第一个字符，都变为大写	

### 撤销与反撤销

命令	描述	说明
u	撤销前一次的输入	
U	撤销该行的所有的操作	
ctrl + r	反撤销，将上一次撤销的内容恢复	
:earlier 4m	回到 4min 中之前的文档状态	
:later 20s	向前推进20s 的文档状态	

### 搜索与替换

命令	描述	说明
/pattern	从光标开始处，向文本末尾开始搜索 pattern, n 搜索下一个, N 搜索上一个	/haha, cw hehe, n, .
?pattern	从光标开始处，向文本开头开始搜索 pattern, n 搜索上一个, N 搜索下一个	
* 与 #	匹配光标当前所在的单词	*是下一个，#是上一个
:s/p1/p2/	替换当前行中的第一个搜索的 p1 替换为 p2	
:s/p1/p2/g	当前行中所有的p1 替换为p2	
:20,200s/p1/p2/g	将20 到200 行的 所有p1 替换为p2	
:%s/p1/p2/g :1,\$s/p1/p2/g	将文件中所有的p1替换为p2	
y2/foo	普通模式下，复制当前行当前光标处到第二个foo 之前的字符	

## VIM 的正则表达式

使用正在表达式的命令：

1. 最常见的就是 /（搜索）命令，如：  
/正则表达式
2. 另一个是 :s（替换）命令，如：  
:s/正则表达式/替换字符串/选项

元字符	说明
.	匹配任意一个字符
[abc]	匹配方括号中的任意一个字符。可以使用-表示字符范围，如[a-z0-9]匹配小写字母和阿拉伯数字
[^abc]	在方括号内开头使用^符号，表示匹配除方括号中字符之外的任意字符
\d	匹配阿拉伯数字，等同于[0-9]
\D	匹配阿拉伯数字之外的任意字符，等同于[^0-9]
\x	匹配十六进制数字，等同于[0-9A-Fa-f]
\X	匹配十六进制数字之外的任意字符，等同于[^0-9A-Fa-f]
\w	匹配单词字母，等同于[0-9A-Za-z_]
\W	匹配单词字母之外的任意字符，等同于[^0-9A-Za-z_]
\t	匹配<TAB>字符
\s	匹配空白字符，等同于[\t]
\S	匹配非空白字符，等同于[^ \t]

表示数量的元字符

元字符	说明
*	匹配0-任意个
+	匹配1-任意个
\?	匹配0-1个
{n,m}	匹配n-m个
{n}	匹配n个
{n,}	匹配n-任意个
{,m}	匹配0-m个

表示位置的元字符

元字符	说明
\$	匹配行尾
^	匹配行首
<	匹配单词词首
>	匹配单词词尾

需要转义的元字符

转义元字符	真实匹配字符
\*	匹配 * 字符。
\.	匹配 . 字符
\/	匹配 / 字符
\\	匹配 \ 字符
\[	匹配 [ 字符

vim 正则中的函数式操作

:s/替换字符串/\=函数式  
在函数式中使用 submatch(1)、submatch(2) 等来引用 \1、\2 等的内容，而submatch(0)可以引用匹配的整个内容。

示例	描述	说明
:%s/<id>/\=line(".")	将各行的 id 字符串替换为行号	line() 函数取得行号，"." 当前行
:%s/(\w+)/\=(line(".")-3)." ".submatch(1)	将文本的每行开头的单词替换为 (行号-3).单词 的，如第11行的 word 替换成 1.word	(line(".")-3) 为 当前行号 -3 . 为字符连接操作 "." 单纯的英文句点 submatch(1) 为前匹配项的第一个括号中的内容
:%s/(\w+)/\="hahaha"."++"."hehehe".submatch(1)	将文本的每一行首单词(如：word)，进行替换为 hahaha+++heheheword	验证 . (句点) 表示 字符的连接

示例

示例	说明
/char\s+\w*;	查找所有以char开头，之后是一个以上的空白，最后是一个标识符是分号
/\d\d:\d\d:\d\d	查找如 17:37:01 格式的时间字符串
:g/^\$/d	删除文本中的空行
:s/<four>/4/g	将所有的four替换成4，但是如fourteen中的four不替换

正则分组

示例	说明
<code>/(a+)[^a]+\1</code>	查找开头和结尾处a的个数相同的字符串，中间字符为非a，如：如 aabbbbaa, aaaccbaaa, 但是不匹配 abbbbaa
<code>:s/(http:\V[-a-z._~+%V]+)/&lt;a href="\1"&gt;\1&lt;/a&gt;/</code>	将URL <a href="http://url">http://url</a> 替换为<a href=" <a href="http://url">http://url</a> "> <a href="http://url">http://url</a> </a>
<code>:s/(\w+)\s+(\w+)/\2\t\1</code>	将 data1 data2 修改为 data2 data1

### 重复执行命令

命令	描述	说明																		
. (英文句点)	重复执行上次的命令																			
j.	下一行重复执行上一次的命令	<table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>var foo = "method("+argument1+", "+argument2+")";</td></tr><tr><td>f+</td><td>var foo = "method("fargument1+", "+argument2+")";</td></tr><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>S_+&lt;Esc&gt;</td><td>var foo = "method(" +argument1+", "+argument2+")";</td></tr><tr><td>;</td><td>var foo = "method(" + argument1f", "+argument2+")";</td></tr><tr><td>.</td><td>var foo = "method(" + argument1 +f", "+argument2+")";</td></tr><tr><td>;</td><td>var foo = "method(" + argument1 + ", " +argument2f+")";</td></tr><tr><td>;</td><td>var foo = "method(" + argument1 + ", " + argument2 +f")";</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	{start}	var foo = "method("+argument1+", "+argument2+")";	f+	var foo = "method("fargument1+", "+argument2+")";	按键操作	缓冲区内容	S_+<Esc>	var foo = "method(" +argument1+", "+argument2+")";	;	var foo = "method(" + argument1f", "+argument2+")";	.	var foo = "method(" + argument1 +f", "+argument2+")";	;	var foo = "method(" + argument1 + ", " +argument2f+")";	;	var foo = "method(" + argument1 + ", " + argument2 +f")";
按键操作	缓冲区内容																			
{start}	var foo = "method("+argument1+", "+argument2+")";																			
f+	var foo = "method("fargument1+", "+argument2+")";																			
按键操作	缓冲区内容																			
S_+<Esc>	var foo = "method(" +argument1+", "+argument2+")";																			
;	var foo = "method(" + argument1f", "+argument2+")";																			
.	var foo = "method(" + argument1 +f", "+argument2+")";																			
;	var foo = "method(" + argument1 + ", " +argument2f+")";																			
;	var foo = "method(" + argument1 + ", " + argument2 +f")";																			
&	:s/target/replacement 重复进行匹配替换																			
100<command>	重复执行后面的命令 100次																			

### 文件操作



命令	描述	说明
:q	退出vim	
:q!	不保存修改强制退出	
:e filename	打开并切换至其他的文件，进行编辑	
:e#	使用:e filename 打开新的文件后，切换到上个编辑的文件	
:ls	打开正在编辑的文件	
:b 2.txt	(或者编号) 可以直接进入文件2.txt编辑	
:bd 2.txt	或者编号) 可以删除以前编辑过的列表中的文件项目	
:f	显示正在编辑的文件名	
:f new.txt	改变正在编辑的文件名字为new.txt (fork 了一份)	
:w	保存当前的文件	
:w newfile :saveas newfile	另存当前的文件为 newfile	
:n1, n2 w temp.txt	将n1与n2 的内容写入到临时文件temp.txt 中	
:bdelete N1 N2 N3 :N,M bdelete	每次打开一个文件时，Vim 就会创建一个新的缓冲区，删除一个缓冲区并不会影响缓冲区所关联的文件，而只是简单地把该文件	
:wq, :x 或 ZZ	保存并退出	:wq 每次保存会更新文件的mtime,及时文件没有任何修改；而:x 与 ZZ 不会
!:command	在编辑命令的时候，临时执行shell 命令	:1, 12!sort -r -n -k4.1,5 :1,\$!sort -k 4 -t"." -n :r !date +%s
:r filename	读取filename 的内容，写入当前文件的当前行下	
:r!command	将命令的执行结果写入此文件的当前行下	
:bn , :bp, 2 + ctrl + ^	使用 vim filename1 filename2 打开多个文件时，来进行文件之间的切换;	现在在1文件进行编辑，使用:w 保存后，按 2 执行 ctrl + ^ 切换到第二个文件

## 多文件tab 标签页

使用 vim -p filename1 filename2

命令	描述	说明
:tabe[dit] filename	在新的标签页打开文件编辑	
:tabnew	新打开一个空的文件，在新的标签页	
:tabs[how]	显示标签已打开的所有文件	
:tabc[lose] :tabc 3	关闭当前的标签 关闭打开的第三个标签	
:tabo[nly]	关闭除当前标签外的其他标签	
:tabdo cmd	所有的标签页执行命令	
:tabn[ext] 或 gt 或 ctrl + w T :tabn 3	切换标签页到下一个 切换标签页到第三个标签页	
:tabp[revious] 或 gT :tabp 2	切换标签页到上一个 切换标签页到第三个标签页	
:tabfirst	移动到标签页首	
:tablast	移动到最后的一个标签页	
:tabm[ove] 2 :tabm -2	移动当前的标签到相对于此标签的向后2个标签页 移动当前的标签页到相对于此标签页向前的 2个标签页	

### 两个文件比较（窗口操作）

使用vimdiff 命令亦可进入

命令	描述	说明
:diffthis	vim -O filename1 filename2 打开两个文件后，分别输入:diffthis 后进入比较	
:vert[ical] diffsplit filename2	已经打开了文件file1，再打开另一个文件file2进行比较	
[c	跳到上一个不同点	
]c	跳到下一个不同点	
:diffput 或 :dp	把当前光标所在文本的不同当 put 给另一个文档	
:diffget	把当前光标所在文本的不同当 get 到当前文档	

### 书签

命令	描述	说明
m[a-z]	在文本中做标记，以a-z 的任意一个字符	
`a	反引号 + 标签名，跳转到a 定义的标签处	
ctrl + t	标签退栈	
:marks	查看所有的标签的定义	

### 可视模式

可以模式与选择模式之间的来回切换 ctrl +g

命令	描述	说明										
v	进入字符的 visual , 类似鼠标拖选字符											
V	进入行的 visual, 一行一行进行选取											
ctrl + v	进入列的 visual, 以多行同一列的字符为选取单位	<div>o与O可以改变选取的边界, o更变选取高度, O改变选取宽度</div> <table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>Select from here to here.</td></tr><tr><td>vbb</td><td>Select from here to here.</td></tr><tr><td>o</td><td>Select from here to here.</td></tr><tr><td>e</td><td>Select from here to here.</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	{start}	Select from here to here.	vbb	Select from here to here.	o	Select from here to here.	e	Select from here to here.
按键操作	缓冲区内容											
{start}	Select from here to here.											
vbb	Select from here to here.											
o	Select from here to here.											
e	Select from here to here.											
gv	重选上次的选择可视区											
VG :<,'>p	对选中的区域执行操作											
A; jVG :<,'>normal . 或 :%normal A;	在普通模式下重复上次的操作	<table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>jVG</td><td>var foo = 1; var bar = 'a' var baz = 'z' var foobar = foo + bar var foobarbaz = foo + bar + baz</td></tr><tr><td>:&lt;,'&gt;normal .</td><td>var foo = 1; var bar = 'a'; var baz = 'z'; var foobar = foo + bar; var foobarbaz = foo + bar + baz;</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	jVG	var foo = 1; var bar = 'a' var baz = 'z' var foobar = foo + bar var foobarbaz = foo + bar + baz	:<,'>normal .	var foo = 1; var bar = 'a'; var baz = 'z'; var foobar = foo + bar; var foobarbaz = foo + bar + baz;				
按键操作	缓冲区内容											
jVG	var foo = 1; var bar = 'a' var baz = 'z' var foobar = foo + bar var foobarbaz = foo + bar + baz											
:<,'>normal .	var foo = 1; var bar = 'a'; var baz = 'z'; var foobar = foo + bar; var foobarbaz = foo + bar + baz;											
u/U	选中的字符大小写转换											
>>	向右缩进											
<<	向左缩进											
=	自动缩进											
gg=G	全文本自动缩进											
示例1	行首插入 # 注释	光标移至开始行首位置, ctrl +v 进入列操作模式, j 下选行数, shift + i, 跳到行首插入 #, ESC 退出 列操作模式, 完成										

命令	描述	说明																		
示例2	你有一个字符串 (map (+) ("foo")) . 而光标键在第一个 o 的位置。	<div>vi" → 会选择 foo</div> <div>va" → 会选择 "foo"</div> <div>vi) → 会选择 "foo"</div> <div>va) → 会选择 ("foo")</div> <div>v2i) → 会选择 map (+) ("foo")</div> <div>v2a) → 会选择 (map (+) ("foo"))</div>																		
示例3	多行行尾插入字符	<table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>var foo = 1 var bar = 'a'</td></tr><tr><td><i>Normal mode</i></td><td>var foofoo = foo + bar</td></tr><tr><td>&lt;C-v&gt;jj\$</td><td>var foo = 1 var bar = 'a'</td></tr><tr><td><i>Visual-Block</i></td><td>var foofoo = foo + bar</td></tr><tr><td>A;</td><td>var foo = 1; var bar = 'a'</td></tr><tr><td><i>Insert mode</i></td><td>var foofoo = foo + bar</td></tr><tr><td>&lt;Esc&gt;</td><td>var foo = 1; var bar = 'a';</td></tr><tr><td><i>Normal mode</i></td><td>var foofoo = foo + bar;</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	{start}	var foo = 1 var bar = 'a'	<i>Normal mode</i>	var foofoo = foo + bar	<C-v>jj\$	var foo = 1 var bar = 'a'	<i>Visual-Block</i>	var foofoo = foo + bar	A;	var foo = 1; var bar = 'a'	<i>Insert mode</i>	var foofoo = foo + bar	<Esc>	var foo = 1; var bar = 'a';	<i>Normal mode</i>	var foofoo = foo + bar;
按键操作	缓冲区内容																			
{start}	var foo = 1 var bar = 'a'																			
<i>Normal mode</i>	var foofoo = foo + bar																			
<C-v>jj\$	var foo = 1 var bar = 'a'																			
<i>Visual-Block</i>	var foofoo = foo + bar																			
A;	var foo = 1; var bar = 'a'																			
<i>Insert mode</i>	var foofoo = foo + bar																			
<Esc>	var foo = 1; var bar = 'a';																			
<i>Normal mode</i>	var foofoo = foo + bar;																			

命令	描述	说明																																																																																													
示例4	列间增加竖线	<table><tr><th>按键操作</th><th colspan="2">缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>Chapter</td><td>█ Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>44</td></tr><tr><td>&lt;C-v&gt;3j</td><td>Chapter</td><td>█ Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>█ 15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>█ 31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>█ 44</td></tr><tr><td>x...</td><td>Chapter</td><td>█ Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>44</td></tr><tr><td>gv</td><td>Chapter</td><td>█ Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>█ 15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>█ 31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>█ 44</td></tr><tr><td>r </td><td>Chapter</td><td>   Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>  15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>  31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>  44</td></tr><tr><td>yyp</td><td>Chapter</td><td>  Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Chapter</td><td>  Page 15</td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>  15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>  31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>  44</td></tr><tr><td>Vr-</td><td>Chapter</td><td>  Page 15</td></tr><tr><td></td><td>█-----</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Normal mode</td><td>  15</td></tr><tr><td></td><td>Insert mode</td><td>  31</td></tr><tr><td></td><td>Visual mode</td><td>  44</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容		{start}	Chapter	█ Page 15		Normal mode	15		Insert mode	31		Visual mode	44	<C-v>3j	Chapter	█ Page 15		Normal mode	█ 15		Insert mode	█ 31		Visual mode	█ 44	x...	Chapter	█ Page 15		Normal mode	15		Insert mode	31		Visual mode	44	gv	Chapter	█ Page 15		Normal mode	█ 15		Insert mode	█ 31		Visual mode	█ 44	r	Chapter	Page 15		Normal mode	15		Insert mode	31		Visual mode	44	yyp	Chapter	Page 15		Chapter	Page 15		Normal mode	15		Insert mode	31		Visual mode	44	Vr-	Chapter	Page 15		█-----			Normal mode	15		Insert mode	31		Visual mode	44
		按键操作	缓冲区内容																																																																																												
		{start}	Chapter	█ Page 15																																																																																											
			Normal mode	15																																																																																											
			Insert mode	31																																																																																											
			Visual mode	44																																																																																											
		<C-v>3j	Chapter	█ Page 15																																																																																											
			Normal mode	█ 15																																																																																											
			Insert mode	█ 31																																																																																											
			Visual mode	█ 44																																																																																											
x...	Chapter	█ Page 15																																																																																													
	Normal mode	15																																																																																													
	Insert mode	31																																																																																													
	Visual mode	44																																																																																													
gv	Chapter	█ Page 15																																																																																													
	Normal mode	█ 15																																																																																													
	Insert mode	█ 31																																																																																													
	Visual mode	█ 44																																																																																													
r	Chapter	Page 15																																																																																													
	Normal mode	15																																																																																													
	Insert mode	31																																																																																													
	Visual mode	44																																																																																													
yyp	Chapter	Page 15																																																																																													
	Chapter	Page 15																																																																																													
	Normal mode	15																																																																																													
	Insert mode	31																																																																																													
	Visual mode	44																																																																																													
Vr-	Chapter	Page 15																																																																																													
	█-----																																																																																														
	Normal mode	15																																																																																													
	Insert mode	31																																																																																													
	Visual mode	44																																																																																													
示例5	列式编辑， images 替换为 components	<table><tr><th>按键操作</th><th colspan="2">缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>li.one</td><td>a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }</td></tr><tr><td></td><td>li.two</td><td>a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }</td></tr><tr><td>Normal mode</td><td>li.three</td><td>a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }</td></tr><tr><td>&lt;C-v&gt;jje</td><td>li.one</td><td>a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }</td></tr><tr><td></td><td>li.two</td><td>a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }</td></tr><tr><td>Visual mode</td><td>li.three</td><td>a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }</td></tr><tr><td>c</td><td>li.one</td><td>a{ background-image: url('/sprite.png'); }</td></tr><tr><td></td><td>li.two</td><td>a{ background-image: url('//sprite.png'); }</td></tr><tr><td>Insert mode</td><td>li.three</td><td>a{ background-image: url('//sprite.png'); }</td></tr><tr><td>components</td><td>li.one</td><td>a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }</td></tr><tr><td></td><td>li.two</td><td>a{ background-image: url('//sprite.png'); }</td></tr><tr><td>Insert mode</td><td>li.three</td><td>a{ background-image: url('//sprite.png'); }</td></tr><tr><td>&lt;Esc&gt;</td><td>li.one</td><td>a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }</td></tr><tr><td></td><td>li.two</td><td>a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }</td></tr><tr><td>Normal mode</td><td>li.three</td><td>a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容		{start}	li.one	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }		li.two	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }	Normal mode	li.three	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }	<C-v>jje	li.one	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }		li.two	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }	Visual mode	li.three	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }	c	li.one	a{ background-image: url('/sprite.png'); }		li.two	a{ background-image: url('//sprite.png'); }	Insert mode	li.three	a{ background-image: url('//sprite.png'); }	components	li.one	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }		li.two	a{ background-image: url('//sprite.png'); }	Insert mode	li.three	a{ background-image: url('//sprite.png'); }	<Esc>	li.one	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }		li.two	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }	Normal mode	li.three	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }																																													
按键操作	缓冲区内容																																																																																														
{start}	li.one	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }																																																																																													
	li.two	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }																																																																																													
Normal mode	li.three	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }																																																																																													
<C-v>jje	li.one	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }																																																																																													
	li.two	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }																																																																																													
Visual mode	li.three	a{ background-image: url('/images/sprite.png'); }																																																																																													
c	li.one	a{ background-image: url('/sprite.png'); }																																																																																													
	li.two	a{ background-image: url('//sprite.png'); }																																																																																													
Insert mode	li.three	a{ background-image: url('//sprite.png'); }																																																																																													
components	li.one	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }																																																																																													
	li.two	a{ background-image: url('//sprite.png'); }																																																																																													
Insert mode	li.three	a{ background-image: url('//sprite.png'); }																																																																																													
<Esc>	li.one	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }																																																																																													
	li.two	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }																																																																																													
Normal mode	li.three	a{ background-image: url('/components/sprite.png'); }																																																																																													

命令	描述	说明										
ctrl +a	光标放置数字上, ctrl +a 进行加1											
10 ctrl +a	当前的光标的数值加上 10											
ctrl +x	当前的光标依次减1											
10 ctrl + x	当前的光标的数值减去 10	<table><tr><th>按键操作</th><th>缓冲区内容</th></tr><tr><td>{start}</td><td>.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } blog { background-position: 0px 0px }</td></tr><tr><td>yyp</td><td>.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } blog { background-position: 0px 0px }</td></tr><tr><td>cw.news&lt;Esc&gt;</td><td>.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } .news { background-position: 0px 0px }</td></tr><tr><td>180&lt;C-x&gt;</td><td>.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } .news { background-position: -180px 0px }</td></tr></table>	按键操作	缓冲区内容	{start}	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } blog { background-position: 0px 0px }	yyp	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } blog { background-position: 0px 0px }	cw.news<Esc>	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } .news { background-position: 0px 0px }	180<C-x>	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } .news { background-position: -180px 0px }
按键操作	缓冲区内容											
{start}	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } blog { background-position: 0px 0px }											
yyp	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } blog { background-position: 0px 0px }											
cw.news<Esc>	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } .news { background-position: 0px 0px }											
180<C-x>	.blog, .news { background-image: url(/sprite.png); } .blog { background-position: 0px 0px } .news { background-position: -180px 0px }											
i, ctrl + r, =, 134523+2349	表达式模式, 将计算结果输入到文本中											

排版

命令	描述	说明
<<	向左缩进	
>>	向右缩进	
>G	从当前行到文本末尾进行缩进	
:ce	本行文字居中	
:le	本行文字左对齐	
:ri	本行文字右对齐	

Ex 命令模式

进入Ex 模式，VIM普通模式按 Q 进入（或vim -e filename）或bash 下执行 ex filename，输入 visual 或 vi 退出 Ex 模式，回到normal 模式。

ex命令由**行地址**（行号）和**命令**组成，它们都以回车键结束。

Ex 模式的常用命令：

d (delete) 删除行；m (move) 移动内容；co (copy) copy 内容；t 复制行，和co同义

表 5-1 操作缓冲区文本的 Ex 命令

命令	用途
: <b>[range]</b> delete <b>[x]</b>	删除指定范围内的行 [到寄存器 <b>x</b> 中]
: <b>[range]</b> yank <b>[x]</b>	复制指定范围的行 [到寄存器 <b>x</b> 中]
: <b>[line]</b> put <b>[x]</b>	在指定行后粘贴寄存器 <b>x</b> 中的内容
: <b>[range]</b> copy <b>{address}</b>	把指定范围内的行复制到 <b>{address}</b> 所指定的行之下
: <b>[range]</b> move <b>{address}</b>	把指定范围内的行移动到 <b>{address}</b> 所指定的行之下
: <b>[range]</b> join	连接指定范围内的行
: <b>[range]</b> normal <b>{commands}</b>	对指定范围内的每一行执行普通模式命令 <b>{commands}</b>
: <b>[range]</b> substitute/ <b>{pattern}</b> / <b>{string}</b> / <b>[flags]</b>	把指定范围内出现 <b>{pattern}</b> 的地方替换为 <b>{string}</b>
: <b>[range]</b> global/ <b>{pattern}</b> / <b>[cmd]</b>	对指定范围内匹配 <b>{pattern}</b> 的所有行，在其上执行 Ex 命令 <b>{cmd}</b>



命令	描述	说明
ctrl + d	进行命令的补全（TAB 进行循环选择）	
:10	切换到第10行	
:20 p	打印第 20 行的内容	
:1, 20 p	打印1到20 行的内容	
:n1, n2 d	将n1到n2 的内容删除	
:n1, n2 co n3	将n1到n2 的内容拷贝到n3之后	
:n1, n2 m n3	将n1到n2 的内容移动到n3之后	
:set nu/ :set nonu	显示行号/不显示行号	
:=	查看文件的所有行	
:.=	重看文档的当前行	
:/pattern/=	显示第一个与模式pattern匹配的行号	
:s/hello/hehe	当前行的hello 替换为 hehe	
.(句点)/ \$ / %	行地址符：当前行/ 最后一行 / 文件的全部行，等同1,\$	
:@:	重复执行上一次的Ex 命令	
: , , \$ d	删除从当前行到文件末尾	
: 20, . m \$	把20 ~ 当前行的文本移动到文件末尾	
: % d	删除文件中的所有行	
: % t \$	复制所有行并把它们粘贴到文件的尾部	
: , , . + 20 d	删除从当前行到当前行以下20行	
: 226 , \$ m .-2	把226行到文件末尾的文本移动到当前行的上面两行的后面	
: , . +20#	带行号显示当前行到第20行的内容	
: -, + t 0	复制三行（当前行，前一行，后一行），并粘贴到文件开头（在+或-后面没有数字，那么就等价于+1和-1）	
: /pattern/ d	删除下一个包含pattern的行	
: /pattern/+ d	删除下一个包含pattern的行的下一行（也可使用+1来代替）	

命令	描述	说明
: /pattern1/,/pattern2/d	删除第一个包含pattern1的行与第一个包含pattern2的行之间的所有行	
: ., /pattern/ m 23	从当前行到第一个包行pattern的行之间的文本移动到23行后面	
: 100 ; +5 p	就会显示100 ~ 105行	当使用“分号”代替“逗号”时，就会将第一个行地址当成“当前行”
: /patter/ ; +10 p	显示下一个包含pattern的行和它下面的10行	
: g /pattern : g /pattern/ p : g!/pattern/nu : 20, 40g/pattern/p	寻找（移动到）模式pattern在文件中最后出现的位置 寻找并显示文件中所有包含模式pattern的行 找并显示文件中所有不包行模式pattern的行，并显示这些行号 寻找并显示第20到40行之间所有包含模式pattern的行	
: 1, 3d   s/thier/their/	把第1行到第3行删除，然后在当前行（该行是调用ex提示符以前的第4行）进行替换	
: 1, 5 m 10   g/pattern/nu	把第1行到第5行移动到第10行后面，然后显示所有包含模式pattern的行	
: 20, \$w newfile	把第20行到文件末尾文本保存到新文件newfile中	
: ., 500 w newfile	从当前行到500行文本保存到新文件newfile中	
: 30, \$w >> file	把30行到文件末尾添加到文件file的末尾	
: r filename	把filename文件的内容插入当前编辑文本的光标位置后面一行	
: \$r filename : Or filename	把读取的文件filename内容加到当前编辑文件的末尾 (开头)	
: /pattern/r filename	将读取的文件filename内容加到当前文件包行模式/pattern的行的后面	

## 宏操作

命令	描述	说明
q[a-z]	如，qa 开始记录宏 为a 的操作，使用 q 中值宏的记录	:qA 进行追加录制，:reg a 查看宏的内容
:reg a	查看寄存器a 的信息	
@a	在当前的光标出执行 定义的宏 a	
@@	执行最近的一个宏定义	
示例	从1 开始输入到 1000，每行一个数字	<p>第一行输入 数字1，光标放置在1上</p> <p>qaYp&lt;C-a&gt;q →</p> <p>qa 开始录制</p> <p>Yp 复制行.</p> <p>&lt;C-a&gt; 增加1.</p> <p>q 停止录制.</p> <p>100@@ 执行</p>
示例	文本行首插入行号	<p>首行开头插入1，光标放置在1上</p> <p>qa 开始录制</p> <p>^ 首行</p> <p>yw 复制上一行数字</p> <p>j^P^ 到行首粘贴上一行的数字</p> <p>ctrl + a 数字加1</p> <p>q 结束录制</p> <p>@@ 或 @a</p>

### 快捷键绑定

命令	描述	说明
:map <C-b> <C-v>   # <Esc>	定义ctrl +b 执行 ctrl +v   # ESC 这些组合键	

### 别名使用

命令	描述	说明
:ab alias_string origin_string	命令模式定义出现 alias_string字符，使用 origin_string进行替换	
示例	邮箱替换	:ab email <a href="mailto:xue_yongbo@163.com">xue_yongbo@163.com</a>

### 变量补全（自动提示）

命令	描述	说明
ctrl + n	下一个提示	前提是之前的文本中含有你的，当前输入的匹配字符
ctrl + p	上一个提示	

## 窗口操作

命令	描述	说明
:split (:new) (ctrl + w s)	为当前的编辑文件横向分出一个窗口	
:split filename	打开 filename 为其横向分配一个窗口	
:5split filename1	打开filename1 为其分配一个显示5行的窗口	
:vsplit filename1 (ctrl + w v)	打开filename1 为其分配一个竖向的窗口	
:diffthis	vim -O filename1 filename2 打开两个文件后，分别输入:diffthis 后进入比较	
:vert[ical] diffsplit filename2	已经打开了文件file1，再打开另一个文件file2进行比较	
[c	跳到上一个不同点	
]c	跳到下一个不同点	
:diffput 或 :dp	把当前光标所在文本的不同当 put 给另一个文档	
:diffget	把当前光标所在文本的不同当 get 到当前文档	
vim -o a b c	打开 a,b,c 横向切分窗口	
vim -O a b c	打开a,b,c 竖向切分窗口	
ctrl +w + j	跳到当前窗口下一个的横向窗口	
ctrl + w + k	跳到当前窗口的上一个横向窗口	
ctrl + w +l 或 ctrl + w + h	左右之间的竖向窗口进行切换	
Ctrl+w J	将当前视窗移至下面	
Ctrl+w K	将当前视窗移至上面	
Ctrl+w H	将当前视窗移至左边	
Ctrl+w L	将当前视窗移至右边	
ctrl + ww	各个窗口之间的循环切换	
ctrl + w + _	竖直方向最大化	
ctrl + w +	垂直方向最大化	
<ctrl + w> - 或 <ctrl + w > +	增加减小尺寸(高度)	
:wa	保存所有的窗口编辑文件	

命令	描述	说明
:qa	关闭所有的窗口	

### VIM 常用配置

命令	描述	说明
:nu (number)	显示光标所在行行号	
:set all	显示vim 的所有配置参数	
:set option?	显示option的设定值	:set maxmemtot? 显示 maxmemtot=501716
:set nu	显示文本所有的行号	
:set nonu	取消所有行号的显示	
:set hlsearch	/ 或 ? 搜索时高亮显示，配置字符	
:set nohl	取消搜索时的高亮显示	
:set ic (ignorecase)	搜索忽略字母大小写	
:set noic	取消忽略字母大小写	
:set readonly	设置文件为只读模式	
:syntax on	设置语法高亮	
:set shiftwidth=4	设置缩进空格数为4	
:set autoindent	设置自动缩进	
:set spell	拼写检查	
:set showmatch	括号匹配高亮	
:set backup(bk)	设置自动备份	
set tabpagemax=15	设置最多打开的标签的数量	