

WireFace: an AudioVisual Installation

Aris Bezas

09 September 2011

Contents

1	Description	1
2	Setup	1
3	Technics	1
4	About	2
5	Date	2
6	website	2
7	Special thanks	2

1 Description

(Anti-Concept) Το wireFace αποτελεί μια άλλη οπτική γωνία του φαίνεσθαι, όπως μπορεί να το αντιληφθεί μια μηχανή. Ο παίχτης με την είσοδο του στο ορατό πεδίο της μηχανής εισοδώνει στον δυνητικό κόσμο της εγκατάστασης και αλληλεπιδρά με αυτόν. Η 3-διάστατη κάμερα επεξεργάζεται σε πραγματικό χρόνο το πρόσωπο του Θεατή και το αποδίδει με την μορφή 3-διάστατου πλέγματος. Η κίνηση του μοντέλου και το ηχητικό περιβάλλον παραμετροποιούνται και μεταβάλλονται συναρτήσει της κίνησης του παίχτη. Ένα εικαστικό παιχνίδι στον δυνητικό κόσμο της 3-διάστατης όρασης των υπολογιστών.

2 Setup

Για την εγκατάσταση χρησιμοποιείται η δωρεάν και ανοικτού κώδικα γλώσσα προγραμματισμού [SuperCollider](#) και το επίσης δωρεάν και ανοικτού κώδικα C++ σασί για προγραμματισμό οπτικοακουστικών εφαρμογών [openFrameworks](#). Επίσης χρησιμοποιείται ο αισθητήρας Xbox kinect έτσι όπως ανπτύχθηκε απο την ανοικτή κοινότητα [OpenKinect](#).

3 Technics

- Όραση Υπολογιστών
- Συναισθησία: διάδραση ήχου – εικόνας

4 About

- [WireFace official site](#)
- [igoumeninja](#) : Aris Bezas personal website
- [EarLab](#) : Experimental Arts Laboratory (Iannis Zannos and [members](#))
- [iperatou](#) : Interactive Audiovisual Performances by Dakis Trentos, Omer Chatziserif, Aris Bezas

5 Date

Ιούλιος 2011

6 website

Ο ιστότοπος <http://wireface.com/> είναι σχεδιασμένος και προγραμματισμένος σε [ProcessingJS](#) η οποία αποτελεί μια διεπαφή της [Processing](#) για [JavaScript](#). Σχετικά link που χρησιμοποιήθηκαν:

- [Rendering Modes](#)

7 Special thanks

- [Theodore Watson](#)
- [oF community](#)
- [openFrameworks](#)

- SuperCollider
- Iannis Zannos
- Batuhan Bozkurt
- José Henrique Padovani