

WireFace: an AudioVisual Installation

Aris Bezas

<2011-07-01 Fri>

Contents

1 Description	1
2 Setup	2
3 Installation setup	2
4 Technics	2
5 ScreenShots	2
6 About	3
7 website	3
8 Special thanks	3

1 Description

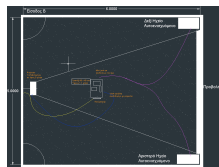
(Anti-Concept) Το wireFace αποτελεί μια άλλη οπτική γωνία του φαίνεσθαι, όπως μπορεί να το αντιληφθεί μια μηχανή. Ο παίχτης με την είσοδο του στο ορατό πεδίο της μηχανής εισοδύει στον δυνητικό κόσμο της εγκατάστασης και αλληλεπιδρά με αυτόν. Η 3-διάστατη κάμερα επεξεργάζεται σε πραγματικό χρόνο το πρόσωπο του θεατή και το αποδίδει με την μορφή 3-διάστατου πλέγματος. Η κίνηση του μοντέλου και το ηχητικό περιβάλλον παραμετροποιούνται και μεταβάλλονται συναρτήσει της κίνησης του παίχτη. **Ένα εικαστικό παιχνίδι στον δυνητικό κόσμο της 3-διάστατης όρασης των υπολογιστών.**

2 Setup

Για την εγκατάσταση χρησιμοποιείται η δωρεάν και ανοικτού κώδικα γλώσσα προγραμματισμού [SuperCollider](#) και το επίσης δωρεάν και ανοικτού κώδικα C++ σασί για προγραμματισμό οπτικοακουστικών εφαρμογών [openFrameworks](#). Επίσης χρησιμοποιείται ο αισθητήρας Xbox kinect έτσι όπως ανπύχθηκε απο την ανοικτή κοινότητα [OpenKinect](#). Τέλος για την δημιουργία της διεπαφής πολλαπλής αφής OSC στο iPad, χρησιμοποιήθηκε το λογισμικό - εφαρμογή iPad [TouchOSC](#).

Μια εγκατάσταση - εφαρμογή φτιαγμένη απο εργαλεία ανοικτού κώδικα δεν θα μπορούσε να μην ήταν και αυτή ανοικτή. Ο κώδικας βρίσκεται στο [github](#).

3 Installation setup



4 Technics

- Όραση Υπολογιστών
- Συναισθησία: διάδραση ήχου - εικόνας

5 ScreenShots

6 About

- [WireFace official site](#)
- [igoumeninja](#) : Aris Bezas personal website
- [EarLab](#) : Experimental Arts Laboratory (Iannis Zannos and [members](#))
- [iperatou](#) : Interactive Audiovisual Performances by Dakis Tren-tos, Omer Chatziserif, Aris Bezas

7 website

Ο ιστότοπος <http://wireface.com/> είναι σχεδιασμένος και προγραμματισμένος σε [ProcessingJS](#) η οποία αποτελεί μια διεπαφή της [Processing](#) για [JavaScript](#).

- links:
- [Rendering Modes](#)

8 Special thanks

- [Theodore Watson](#)
- [oF community](#)
- [openFrameworks](#)
- [SuperCollider](#)
- [Iannis Zannos](#)
- [Batuhan Bozkurt](#)
- [José Henrique Padovani](#)