Università Politecnica delle Marche FACOLTÀ DI INGEGNERIA

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica e DELL'AUTOMAZIONE



Implementazione di un algoritmo di identificazione della persona utilizzando frame di profondità

Implementation of a depth-based human $identification\ algorithm$

Relatore:

Prof. Ennio Gambi

Correlatore:

Prof.ssa Susanna Spinsante Ing. Samuele Gasparrini (?)

Tesi di Laurea di: Ilario Pierbattista

Anno Accademico 2014/2015

Indice

1	Intr	oduzione
	1.1	Human Sensing
		1.1.1 Human Sensing
		1.1.2 Stato dell'arte
	1.2	Panoramica Generale
		1.2.1 Configurazione dell'Hardware
		1.2.2 Head and Shoulders Profile
		1.2.3 Flusso di Lavoro
2	Haa	r-Like Features 5
	2.1	Definizione
	2.2	Immagine Integrale
	2.3	Decision Stump
3	Τ., Λ	lgoritmo di Allenamento: Adaboost
J	3.1	Apprendimento Supervisionato Ensamble
	0.1	3.1.1 Apprendimento Supervisionato
		3.1.2 Ensamble Learning
		3.1.3 Adaptive Boosting
	3.2	Dataset di Allenamento
	J	3.2.1 Categorie di Classificatori
		3.2.2 Preparazione dei Dataset
		3.2.3 Preprocessing
	3.3	Strong Learner
	3.4	Weak Learner
4	Vəli	dazione e Regolazione dei Classificatori
•	4.1	Criteri di Valutazione
	4.2	Dataset di Validazione
	4.3	Massimizzazione all'Accuracy
	4.4	Analisi dei Risultati
_	D'I.	
5		evamento
	5.1	Tecnica di Rilevamento
	5.2	Selezione della Finestra Migliore
	5.3	Confronto con l'Algoritmo G-C

Indice	2
6 Conclusioni	9
Appendici	10
A Struttura Software	11
B Cenni del funzionamento del sensore Kinect	12

Introduzione

1.1 Human Sensing

1.1.1 Human Sensing

5 Definizione

Definizione enciclopedica di Human Sensing

Dispositivi di acquisizione

Modalità di riconoscimento (?)

Contesti Applicativi

10 People Detection: Sistemi di sorveglianza

People Counting: Indagini di mercato

Rilevamento dei parametri vitali: Search Rescue

People Tracking: Ambienti assistivi

HS e Computer Vision

Sensori di acquisizione *visivi*

1.1.2 Stato dell'arte

Pedestrian Detection and Counting

Face Recognition

1.2 Panoramica Generale

20 1.2.1 Configurazione dell'Hardware

Sensore utilizzato

Configurazione Top-Down

Vantaggi della configurazione

1.2.2 Head and Shoulders Profile

25 Descrizione del profilo testa-spalle

1.2.3 Flusso di Lavoro

Haar-Like Features

- 2.1 Definizione
- $_{30}$ 2.2 Immagine Integrale
 - 2.3 Decision Stump

L'Algoritmo di Allenamento: Adaboost

- 35 3.1 Apprendimento Supervisionato Ensamble
 - 3.1.1 Apprendimento Supervisionato
 - 3.1.2 Ensamble Learning
 - 3.1.3 Adaptive Boosting
 - 3.2 Dataset di Allenamento
- 40 3.2.1 Categorie di Classificatori
 - 3.2.2 Preparazione dei Dataset
 - 3.2.3 Preprocessing
 - 3.3 Strong Learner
 - 3.4 Weak Learner

Validazione e Regolazione dei Classificatori

- 4.1 Criteri di Valutazione
- 4.2 Dataset di Validazione
- $_{50}$ 4.3 Massimizzazione all'Accuracy
 - 4.4 Analisi dei Risultati

Rilevamento

- 5.1 Tecnica di Rilevamento
- $_{55}$ 5.2 Selezione della Finestra Migliore
 - 5.3 Confronto con l'Algoritmo G-C

Conclusioni



$^{_{60}}$ Appendice A Struttura Software

Appendice B

Cenni del funzionamento del sensore Kinect

5 Bibliografia

70

80

- [1] Thomas H Cormen. Introduction to algorithms. 2009.
- [2] Ronald A Fisher. The use of multiple measurements in taxonomic problems. *Annals of eugenics*, 7(2):179–188, 1936.
- [3] Yoav Freund and Robert E Schapire. A decision-theoretic generalization of on-line learning and an application to boosting. *Journal of computer and system sciences*, 55(1):119–139, 1997.
 - [4] Alfred Haar. Zur theorie der orthogonalen funktionensysteme. *Mathematische Annalen*, 69(3):331–371, 1910.
- [5] Michael Oren, Constantine Papageorgiou, Pawan Sinha, Edgar Osuna, and Tomaso
 Poggio. Pedestrian detection using wavelet templates. In Computer Vision and Pattern Recognition, 1997. Proceedings., 1997 IEEE Computer Society Conference on, pages 193–199. IEEE, 1997.
 - [6] Constantine P Papageorgiou, Michael Oren, and Tomaso Poggio. A general framework for object detection. In *Computer vision*, 1998. sixth international conference on, pages 555–562. IEEE, 1998.
 - [7] ITUT Rec. T. 800— iso/iec 15444-1,". Information technology—JPEG, 2000.
 - [8] Stuart Russell and Peter Norvig. Artificial intelligence: a modern approach. 1995.
 - [9] Paul Viola and Michael J Jones. Robust real-time face detection. *International journal of computer vision*, 57(2):137–154, 2004.
- 85 [10] Lei Zhu and Kin-Hong Wong. Human tracking and counting using the kinect range sensor based on adaboost and kalman filter. Advances in Visual Computing, pages 582–591, 2013.