Tesi di Laurea in Ingegneria Informatica e dell'Automazione



Implementazione di un algoritmo di identificazione della persona utilizzando frame di profondità

 $Implementation\ of\ a\ depth\text{-}based\ human\\ identification\ algorithm$

Relatore:	Presentata da
Prof. Ennio Gambi	Ilario Pierbattista

CORRELATORE:

Prof.ssa Susanna Spinsante

Anno Accademico 2014/2015

r 1.	-
Indice	
maicc	

1	Introduzione	2
2	Weak learner	3
3	Adaboost	4
4	Costruzione dei Dataset	4
5	Test e valutazione	4
6	Rilevazioni su registrazioni reali	4
7	Conclusioni	4

1 Introduzione 2

1 Introduzione

Introduzione di carattere generale: human sensing, visione artificiale, importanza delle soluzioni di rilevamento umano e contesti applicativi.

Stato dell'arte di ampio spettro: face-detection, pedestrian-detection, ecc

Obiettivo: riferimenti a [1], vantaggi del setup top-down

[1]

Setup: descrizione del setup hardware e software

Presentazione della tesi: descrizione puntuale dei capitoli successivi

2 Weak learner 3

2 Weak learner

- 3 Adaboost
 - 4 Costruzione dei Dataset
 - 5 Test e valutazione
 - 6 Rilevazioni su registrazioni reali
 - 7 Conclusioni

15 Riferimenti bibliografici

[1] Lei Zhu and Kin-Hong Wong. Human tracking and counting using the kinect range sensor based on adaboost and kalman filter. *Advances in Visual Computing*, pages 582–591, 2013.