Leder Efter

Kelompok 1 Desain Game Multiplayer Online 4210181002 Farhan Muhammad 4210181010 Ilham Jalu Prakosa

Game Flow

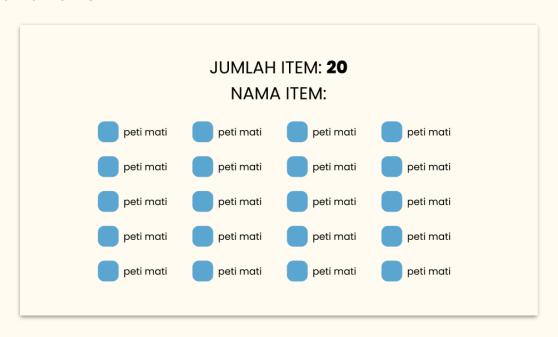
- 1. Saat akan login, pemain diharuskan untuk memasukkan username dan password
- 2. Apabila pemain belum memilikinya, maka harus sign up
- 3. Kemudian, pemain akan masuk ke main menu
- 4. Di main menu, hanya akan terdapat play, history dan quit
- 5. Play:
 - a. Apabila pemain memilih play, pemain akan langsung masuk ke dalam lobby
- 6. History:
 - Dalam history, pemain dapat melihat 3 hasil permainan terakhir yang sudah dilakukan
- 7. Apabila pemain telah menyelesaikan permainan, ia akan diarahkan ke main menu

Lobby System

- Kapasitas pemain sebanyak 2-30 orang
- Dalam lobby, pemain akan diberikan 6 spot dengan warna yang berbeda (merah, hijau, biru, ungu, coklat, kuning)
- 3. 6 spot warna tersebut akan menjadi 6 tim dengan kapasitas pemain maksimal 5 pemain (6x5 = 30)
- 4. Setiap pemain akan secara bebas memasuki kelompok dengan warna apa saja
- 5. Apabila ada tim yang sudah berisi 5 pemain, maka setiap pemain tidak akan bisa memasuki tim tersebut
- 6. Permainan akan dimulai secara otomatis setelah semua pemain sudah memasuki salah satu tim

Instruction (Before Enter Map)

- 1. Setiap pemain akan diberitahu beberapa hal
 - a. Jumlah total item yang ada di map tersebut
 - b. Nama nama item



Game Play

- Setiap tim akan dispawn dalam satu arena besar pada posisi yang berbeda
- 2. Setelah setiap tim sudah dispawn, sejumlah item juga dispawn pada posisi yang diacak
- 3. Tugas setiap tim yaitu mengumpulkan item yang tersebar secara acak sebanyak mungkin
- 4. Apabila pemain sudah berhasil mengambil satu item, maka ia harus membawanya ke posisi awal timnya
- 5. Pemain tidak bisa merebut item yang sudah diambil oleh pemain lain
- 6. Total skor dalam satu tim akan dihitung berdasarkan total item yang berhasil ditemukan oleh setiap pemain dalam tim tersebut
- 7. Permainan akan berakhir ketika seluruh item sudah ditemukan

Main Menu Sketch

