



Yi's SOLUTIONS

Yi's SOULTIONS: API

如何创建新的 API？创建后如何调用？如何添加已知可用命令？

摘要

章节 1 API

目录

章节 1	API	第 1 页
A.	API：创建模板	第 1 页
B.	API：编辑新文件	第 1 页
1.	语言	第 1 页
1.1.	语言：设置	第 1 页
1.2.	语言：查看所有字串	第 1 页
1.3.	语言：+= 添加新语言字串	第 1 页
1.4.	语言：调用 API 新添加的字串	第 1 页
2.	可用 UI 界面	第 1 页
2.1.	UI 设置：映像源	第 1 页
2.2.	无需挂载映像	第 2 页
2.3.	有新的挂载映像时	第 4 页
2.4.	事件	第 6 页
3.	调用命令集	第 6 页

章节 1 API

A. API：创建模板

文件格式支持 3 种类型：Ps1、Psd1、Psm1

编辑 API 命名规则：在封装主界面输入 API Set 或 Set API 快捷指令，进入 API 设置界面，按规则创建。

创建完成后，打开文件并编辑。

B. API：编辑新文件

按规则创建 Ps1、Psd1、Psm1 后，创建文本编辑软件，选择已知并添加到新文件里。

1. 语言

1.1. 语言：设置

Language -Reset

激活语言设置界面。

1.2. 语言：查看所有字符串

\$lang | Out-GridView

警告您，请勿在 API 里使用 \$lang = @() 去重置默认字符串。

1.3. 语言：+= 添加新语言字符串

\$lang += @{ ApiNewName = "hello, this api custom new name" }

1.4. 语言：调用 API 新添加的字符串

Write-host \$lang.ApiNewName 或调用 Yi's Solutions 里已知语言字符串：Write-host \$lang.FontsUI

2. 可用 UI 界面

可在 API 打开所有已知菜单、界面等。

2.1. UI 设置：映像源

2.1.1. UI 设置：映像源

Image_Select

2.1.2. UI 设置其它菜单

2.1.2.1. UI 设置：功能

Image_Select -Page "Set"

2.1.2.2. UI 设置：ISO

Image_Select -Page "ISO"

2.1.2.3. UI 设置：API

Image_Select -Page "API"

2.2. 无需挂载映像

2.2.1. 首选主键

处理不同前，请先设置主键命名，处理过程中你可切换不同的主键，可用主键范围：

WI = Install;wim;Install;wim;

WR = Install;wim;WinRE;wim;

EI = Install;esd;Install;esd;

ER = Install;esd;WinRe;wim;

BW = boot;wim;boot;wim;

2.2.1.1. 设置首选

Shortcuts_Select -Name "WI"

WI = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.1.2. 清除已选择的主键

\$Global:Primary_Key_Image = @()

\$Global:Save_Current_Default_key = ""

2.2.2. 挂载

Shortcuts_Mount_Key_and_Index -Command "IW 1"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

1 = 选择索引号 1，可选择其它索引号，索引号不正确，将会弹出挂载界面，提示错误。

2.2.3. 重新挂载

Shortcuts_ReMount_Key -Name "IW"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.4. 追加

Shortcuts_Append_IAB -Name "IW"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.5. 删除

Shortcuts_Remove_Index -Command "WI"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

1 = 选择索引号 1，可选择其它索引号，索引号不正确，将会弹出挂载界面，提示错误。

2.2.6. 更新、提取映像内的文件

Shortcuts_Euwl_Primary_Key -Name "WI"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.7. 重建

Shortcuts_Rebuild_Key -Name "WI"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.8. 应用

Shortcuts_Apply_Key -Name "WI"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.9. 捕捉

Image_Capture_UI

2.2.10. 附加版

Shortcuts_Additional_Edition_Key -Name "WI"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.2.11. 提取语言包

Shortcuts_Image_Language -Command "Lp E"

2.2.12. 互转、合并、拆分

Image_Convert

2.2.13. 生成 ISO

ISO_Create

快速生成 ISO

ISO_Create_UI -Quick -ISO

2.3. 有新的挂载映像时

2.3.1. 挂载状态

2.3.1.1. 保存

Shortcuts_Save -Name "WI"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

2.3.1.2. 不保存

Shortcuts_Unmt -Name "WI -Q"

IW = 可更改为其它主键，请参考：首选主键

-Q = 添加后允许使用快速抛弃方式

2.3.1.3. 卸载所有已挂载

-Qucik = 添加后允许使用快速抛弃方式

2.3.1.3.1. 保存

Eject_Forcibly_All -Save -DontSave -Quick

2.3.1.3.2. 不保存

Eject_Forcibly_All -DontSave -Quick

2.3.2. 解决方案：生成

Solutions_Menu

2.3.3. 语言包

Language_Menu

2.3.4. InBox Apps

InBox_Apps_Menu

2.3.5. 累积更新

Cumulative_updates_menu

2.3.6. 驱动

Drive_Menu

2.3.7. 映像版本

Image_Version_Menu

2.3.8. Windows 功能

Windows_Feature_Menu

2.3.9. PowerShell 函数

Shortcuts_PowerShell_Functions_Unrestricted -Command "Pause"

Pause = 可替换为： Clear, CTD, Empty, RAMDISK, RAMDISK_AR, REFS, TPM, 显示可用的名称和详细：

Functions_Tasks_List

2.3.9.1. 运行前

Shortcuts_PowerShell_Functions -Command "A"

2.3.9.2. 运行后

Shortcuts_PowerShell_Functions -Command "B"

2.3.9.3. 不受限制

Functions_Unrestricted_UI

2.3.10. API

Solutions_API_Command -Name "YI"

Yi = 替换 API 可用的名称，显示可用的名称：Solutions_API_Command -Name "List"

2.3.10.1. 运行前

Solutions_API_Command -Name "A"

2.3.10.2. 运行后

Solutions_API_Command -Name "B"

2.3.10.3. 不受限制

API_Unrestricted_UI

2.4. 事件

2.4.1. 自动驾驶

Event_Assign_Task_Customize_Autopilot

2.4.2. 自定义分配已知事件

Event_Assign_Task_Customize

3. 调用命令集

为缩小范围，显示主要规则命名后， 请搜索相应的名称并学习已知方法。

3.1. 映像规则

\$Global:Image_Rule

3.2. 映像源来源

`$Global:Image_source`

3.3. 获取挂载点

`$Global:Mount_To_Route`

3.4. 临时路径

`$Global:Mount_To_RouteTemp`



Yi's SOLUTIONS

此副本 API 隶属于 Yi's Solutions 内容，学习更多：

- Yi 的官方网站 | <https://fengyi.tel/solutions>
- Github | <https://github.com/ilikeyi/solutions>

作者：Yi

邮箱： 775159955@qq.com, ilikeyi@outlook.com

文档版本：1.0

文档里包含的所有脚本，最后测试时间：1 / 2026

文档最近更新日期：1 / 2026

建议或反馈： <https://github.com/ilikeyi/solutions/issues>