

Módulo 2 - PHP | Exercício 6 – Revisões

Temas abordados

- Estruturas de repetição
- Listagens dinâmicas
- Master -> Details
- Arrays

Este exercício encontra-se dividido em 7 partes distintas. Versões resolvidas em:

http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte01/
http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte02/
http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte03/
http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte04/
http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte05/
http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte06/
http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/PHP06/parte07/

Neste exercício pretende-se sumariar e rever os diferentes conceitos lecionados até ao momento. Antes de começar, consulte o repositório no GitHub e obtenha os ficheiros necessários para a realização deste exercício.

Parte 1

Pasta: “parte01”

Estude o formulário disponibilizado na página “index.php”.

Ao ser clicado o botão “carregar” deverá mostrado nome selecionado, em formato *heading1*, e não mostre o formulário.

Parte 2

Pasta: “parte02”

No início da página “index.php” deve gerar um número aleatório entre 1 e 10.

Escreva, no formato de *heading1*, a frase “Introduz um número menor do que [número aleatório gerado anteriormente]”.

Crie um formulário com um campo de texto onde o utilizador vai introduzir a sua resposta e um campo de *submit*. Esse formulário deve enviar o valor introduzido para a página “result.php”, utilizando o método POST. Deve também enviar o valor aleatório através da *query string*.

Na página “result.php”, valide a existência dos parâmetros anteriores, podendo ignorar o caso em que o utilizador não colocou um valor válido no formulário. Caso não exista um dos parâmetros deve ser mostrada a mensagem “Algo não correu bem...”.

Nos outros casos, apresente, num *heading1*, a fórmula:

valor_utilizador < valor_aleatório

Dê um *feedback* adequado para os casos da fórmula estar correta ou errada.

Parte 3

Pasta: “parte03”

Pretende-se gerar uma tabela dinâmica com 5 linhas e 5 colunas. As células da tabela são preenchidas com o carácter zero (0), exceto uma célula que deve ser marcada com um “X”, correspondente à linha e coluna cujos valores são gerados aleatoriamente, sempre que a página é carregada.

Para validar a resposta, no início da página deve colocar a mensagem, em *heading1*:

X marks the spot: valor_linha – valor_coluna

Parte 4

Pasta: “parte04”

Mostre no ficheiro “index.hp” a lista de perguntas e respetivas opções de resposta, com base na informação disponível no ficheiro “perguntas.php”, seguindo a seguinte estrutura:

```
<div>
  <h3>
    Normalmente, quantos litros de sangue uma pessoa
    tem? Em média, quantos são retirados numa doação de
    sangue?
  </h3>
  <p>
    <input type="radio" name="pergunta0">Tem entre 2 a
    4 litros. São retirados 450 mililitros
  </p>
  <p>
    <input type="radio" name="pergunta0">Tem entre 4 a
    6 litros. São retirados 450 mililitros
  </p>
  <p>
    <input type="radio" name="pergunta0">Tem 10 litros.
    São retirados 2 litros
  </p>
  <p>
    <input type="radio" name="pergunta0">Tem 7 litros.
    São retirados 1,5 litros
  </p>
  <p>
    <input type="radio" name="pergunta0">Tem 0,5 litros.
    São retirados 0,5 litros
  </p>
</div>
```

Garanta que repete a mesma estrutura para todas as perguntas disponibilizadas nas estruturas de dados.

Parte 5

Pasta: “parte05”

Replique o exercício anterior com a nova estrutura de dados existente no ficheiro “perguntas.php”.

Parte 6

Pasta: “parte06”

Observe os dados fornecidos no ficheiro “data.php”. Esses dados não devem ser copiados manualmente para outro local.

No ficheiro “index.php”, utilizando uma rotina otimizada em PHP, adicione ao formulário um menu de *select*, onde deve apresentar ao utilizador os valores armazenados na propriedade “name” do array. O formulário deve submeter o valor escolhido pelo utilizador para a página “city.php”, utilizando o método *post*. Na comunicação entre as duas páginas deve implementar a solução mais otimizada.

Na página “city.php”, de acordo com a escolha anterior do utilizador, apresente um *heading 1* com o nome da cidade e um parágrafo com a informação da cidade.

NOTA: Não é necessário implementar mecanismos de validação na página “city.php”.

Parte 7

Pasta: “parte07”

Observe os dados fornecidos no ficheiro “data.php”. Esses dados não devem ser copiados manualmente para outro local.

No ficheiro “index.php”, utilizando uma rotina otimizada em PHP, adicione uma lista numerada com o nome dos clubes de futebol. Cada nome deve conter uma ligação para a página “jogadores.php”.

Na página “jogadores.php”, de acordo com a escolha anterior do utilizador, apresente a seguinte informação:

- Cabeçalho em *heading 1*, com a mensagem “Lista de jogadores de *clube escolhido*”, sendo “clube escolhido” o nome do clube escolhido anteriormente;
- Os jogadores do clube escolhido dentro de uma lista não numerada.

Inclua uma ligação para voltar à página inicial.

NOTA: Na página “jogadores.php” só é necessário validar se existe um clube escolhido. Não é necessário validar se o clube escolhido existe realmente na estrutura de dados fornecida.