

# TRANSACTIONS I CONCURRENCIA

Conjunt d'operacions (Lectura/Actualització) que s'interpreten com una sola.  
Han de complir propietat ACID.

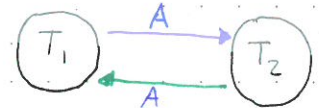
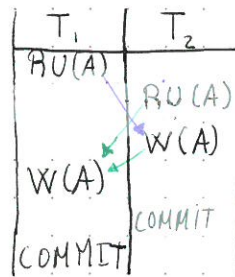
## ACID

- **Atomicitat**: Tot o Res. Fem ús de locks per tirar endarrere.
- **Consistència**: Coses estiguin ben fetes.
- **Aïllament**: Bloquejar BD pq no hi hagi interferències.
- **Definitivitat**: Si es realitza, que perduri o sino que es pugui recuperar.

## Interferència entre Transaccions

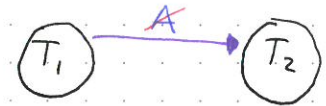
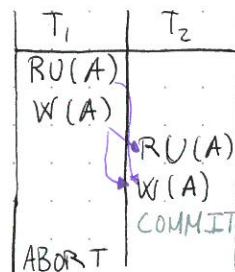
### Actualització Perduda (Lost Update)

Es perd la escriptura (modificació) que ha realitzat una altra transacció prèviament.



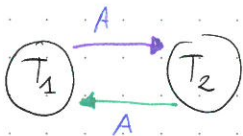
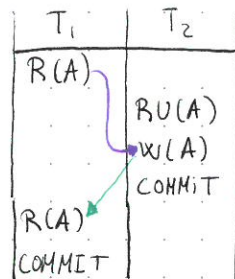
### Lectura No Confirmada (Dirty Read)

Una transacció llegeix un gràndol que ha sigut modificat per una altra transacció prev. i aquesta altra  $\rightarrow$  ABORT la torna a modificar.  $\nabla$   
// Això implica que la dada llegida per la segona transacció sigui "bruta".



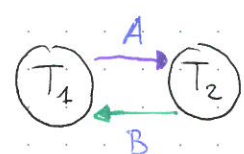
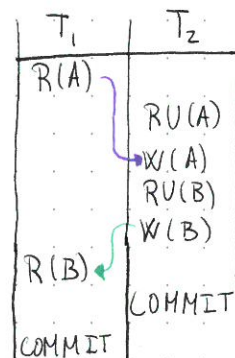
### Lectura No Repetible (Unrepeatable Read)

Llegir dues vegades una dada (En mateixa T<sub>i</sub>) i que aquesta tingui valors diferents.



### Anàlisi Inconsistent (Inconsistent Analysis)

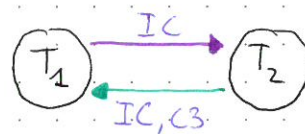
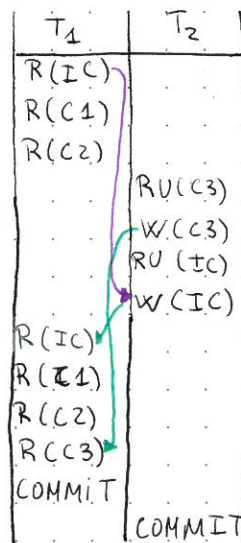
Quan una T<sub>i</sub> llegeix 1o+ gràndols i una segona T<sub>j</sub> modifica algun d'aquests durant T<sub>i</sub> i fa COMMIT abans que T<sub>i</sub>.



## Fantasmes (Phantom Problem)

# És un cas d'Anàlisi Inconsistent.

$T_2$  llegeix dades i abans de processar-les veu  
altres  $T_j$  <sup>→ Afegir</sup> Modifica el conjunt de dades que ha  
llegit  $T_2$  i fa que no tingui mateixa quantitat  
a l'hora. ⚠ NO seria el cas si s'eliminaven.  
// Dades que han aparegut / desaparegut són fantasmes.



# IC: Information Control.

## Teoria de la Serialitzabilitat

Definim les cond. que hem de complir les transaccions per considerar-les aïllades.

- Grànul: Unitat de dades que controla SGBD. Normalment pàgina (bloc) de disc.
  - R(G): Lectura del grànul G. SELECT.
  - RU(G): Lectura del grànul G amb intenció de modificar. { UPDATE / INSERT.  
DELETE.
  - W(G): Modificació del grànul G.
- Horari: Om es guarden, en ordre, les accions de cada  $T_i$ .
- Horari Serial: No hi ha interferències entre transaccions.
- Accions Conflictives: Quan diferents transaccions operen sobre mateix grànul i alguna amb sigui W(G).
- Horari Serialitzable: Horari que podem fer graf de precedència sense cicles.

## Recuperabilitat

Horari complex criteri de la recuperabilitat si  $T_2$ , que <sup>No sig. que modifiqui. R(G) ja és suficient.</sup> treballa sobre grànul que ha modificat  $T_1$  (previament), no confirma els seus canvis abans de que ho faci  $T_1$ .

// Si no complissim això:  $T_1$  fa ABORT posteriorment a que  $T_2$  hagi fet COMMIT sobre grànul de  $T_1$ , no podríem je saber quines dades eren les inicials.



## Control Concurrencia amb Reserves

Reservar Grànucl. Garanteix Aïllament.

- LOCK (G, S) = Permet fer R sobre G. Modalitat Compartit.
- LOCK (G, X) = Permet fer RU, W sobre G. Modalitat Exclusiva.

Cap altra  $T_i$  pot fer LOCK de G (Cap tipus).

- UNLOCK (G) = Desbloqueja grànucl G.

PR2F+ = Reserves fins acabament transaccions.

## Nivells Aïllament

- READ UNCOMMITTED: No permet actualitzar dades fins que acabi.  
NO es fan reserves de lectura.

# Això fa que no hi hagi "Actualització perduda", però per exemple, no evita una "lectura no confirmada" donat que per fer Read no has de fer LOCK i pot ser que fakis Read quan una altra està LOCK i <sup>Abort</sup> Mod. posteriorment.

- READ COMMITED: Evita que altra transacció llegixi si no hem acabat.  
X fins al final ; S fins depren llegir.

# Ara si que evitem "Lectura No Confirmada". Pq fins que no acabi, no permetem fer Read. En canvi, "Lectura No Repetible" ens continua afectant.

- REPEATABLE READ: Impedeix que una altra  $T_j$  actualitzi dada que s'ha llegit. X, S fins al final.

# Podem obs. que evitem directament "Lectura No Repetible" i les anteriors.

Això implica que tmb evita "Anàlisis Inconsistent" pq no permet que una altra  $T_j$  actualitzi grànucl que hem fet LOCK.

- SERIALIZABLE: Reserves X, S fins al final.  $\nabla$  IC també.  
Evitar fantasmes (Tot bàsicament).

Impedeix fantasmes pq a diferència de "REPEATABLE READ" que no LOCK IC, aguenta si ho fa. Fent que si  $T_i$  llegix IC, queda LOCK i una altra  $T_j$

no pugui fer  $\begin{cases} \text{INSERT} \\ \text{UPDATE} \\ \text{DELETE} \end{cases}$  fins que acabi  $T_i$ .

## Abragades Mortals (Deadlock)

Si hi ha cicle en graf d'espera.

SGBD ho evita:

- Limitant temps per  $T_i$ .
- Detectar i Resoldre.
- Prevenir abans que passin.

$T_1$   
 $LOCK(A, S)$   
 $R(A)$

$LOCK(B, S)$

$LOCK(B, S)$   
 $R(B)$

$LOCK(A, S)$

$T_1$

$T_1$   $T_2$

$T_1$   $T_2$

$T_1$   $T_2$

