Apellidos y nombre: Grupo: DNI:

- Duración del examen: 1 hora 15 minutos.
- La solución a cada ejercicio debe escribirse en el espacio reservado para ello en el propio enunciado.
- No podéis utilizar calculadora, móvil, apuntes, ...
- La solución al examen se publicará mañana en Atenea y las notas se publicarán en una semana

Ejercicio 1 (Objetivo 2.4) (2 puntos).

Cada fila de la tabla tiene 3 columnas con: el vector X de 8 bits, X expresado en hexadecimal y el valor en decimal, X_u , que representa X interpretado como un número natural codificado en binario. Completad todas las casillas vacías.

X (bin)	X (hex)	$X_u (\mathrm{dec})$
		124
	BA	
10101011		
		248
10110110		

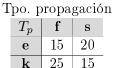
Ejercicio 2 (Objetivos 3.5 y 3.13) (3 puntos)

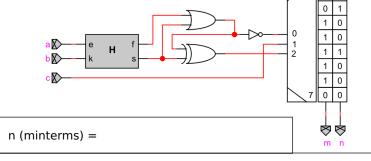
Dado el esquema del siguiente circuito (incluida la tabla de verdad del bloque H),

- a) Completad la tabla de verdad de las salidas m y n y escribid la expresión lógica en suma de minterms de n. (1 punto la tabla, 0,5 puntos la expresión)
- b) Escribid el camino crítico (o uno de ellos si hay varios) y el tiempo de propagación desde la entrada a hasta la salida m. Se dan los tiempos de propagación de H (en la tabla), de las puertas $(T_p(\text{Not}) = 10 \text{ u.t.}, T_p(\text{Or}) = 20 \text{ u.t.}, T_p(\text{Xor}) = 50 \text{ u.t.})$ y de la ROM (70 u.t.). Por ejemplo, uno de los caminos de a a m se especificaría como: a e s Xor ROM m. (0.5 puntos cada apartado).
- c) Escribid la expresión mínima en suma de productos de n (usad Karnaugh). (0,5 puntos)

Bloque H Tabla de verdad

\mathbf{e}	k	f	\mathbf{s}
0	0	1	0
0	1	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0





a	b	С	m	n
0	0	0		
0	0	1		
0	1	0		
0	1	1		
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0		
1	1	1		

Camino crítico de a a m: Tp_{a-m}:

Ejercicio 3 (Objetivos 2.1, 2.2 y 3.10) (1 punto)

n (mínimo suma productos) =

a) Queremos representar en binario el rango de números naturales [0,613]. Como mínimo, ¿cuántos bits serán necesarios?

b) Sea una ROM direccionada con 8 señales de 1 bit y cuyo tamaño es de 15.360 bits. Si dicha ROM sintetiza un CLC de 8 entradas, indicad cuántas salidas de 1 bit podría tener el CLC.

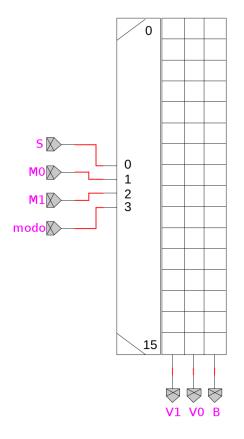
1			

Ejercicio 4 (Objetivo 3.2 y 3.11) (2 puntos)

Escribid el contenido de la ROM del CLC que controla el sistema de temperatura y humedad de un invernadero. El CLC tiene tres señales de entrada (modo -1 bit-, M -2 bits- y S -1 bit-) y dos de salida (V -2 bits- y S -1 bit-). V indica el tipo de modificacion sobre la temperatura en el invernadero; los valores 00, 01, 10 y 11 codifican, respectivamente, las acciones incrementar temperatura 10 grados, aumentar temperatura 5 grados, bajar temperatura 5 grados y bajar temperatura 10 grados. S indica si debe activarse el humidificador del invernadero (el valor 0 codifica que no debe activarse y el valor 1 que debe hacerlo).

En modo automático (modo=0), la entrada S indica si el nivel de humedad es suficiente (S=0) o insuficiente (S=1). Mientras sea insuficiente, el humidificador debe activarse y siempre aumentar 5 grados la temperatura. Si el nivel de humedad es suficiente (S=0), la entrada M codifica la temperatura actual del invernadero (los valores 00, 01, 10 y 11 codifican, respectivamente, temperatura fria, templada, caliente y muy caliente). La salida V tomará el valor bajar temperatura 10 grados, bajar temperatura 10 grados, aumentar temperatura 10 grados cuando la temperatura sea, respectivamente, muy caliente, caliente, templada y fria. Nos garantizan que las entradas nunca mostrarán simultáneamente un nivel de humedad suficiente y temperatura fria.

En modo manual (modo=1), la entrada S indica directamente el accionamiento del humidificador (S=1); por tanto, la orden debe transmitirse directamente al humidificadora. La entrada M indica la accion sobre el control de temperatura (los valores 00, 01, 10 y 11 codifican, respectivamente, las acciones aumentar temperatura 10 grados, aumentar temperatura 5 grados, bajar temperatura 5 grados y bajar temperatura 10 grados); esta selección debe transmitirse al control de temperatura.



Ejercicio 5 (Objetivo 3.12) (2 puntos)

Completad el siguiente cronograma de las señales del esquema lógico sabiendo que los tiempos de propagación de las puertas son: $T_p(\text{Not}) = 10 \text{ u.t.}$, $T_p(\text{And}) = T_p(\text{Or}) = 20 \text{ u.t.}$ Debéis operar adecuadamente con las zonas sombreadas (no se sabe el valor que tienen) y dibujar la señal sombreada cuando no se pueda saber si vale 0 o 1.

