

Seccions

• data

Zone on es declaren les variables i s'assignen espais en memòria.

• text

S'insereixen les instruccions del programa.

• end

Fer que el programa acabi. Tot lo cont. posteriorment no serà interpretat.

⚠ NO importa l'ordre de • data i • text.

Etiquetes

Identifiquen Direcció de Memòria. Podem fer referència a direccions que no coneixem.

Es pot fer servir en instruccions de Jump per anar directes a aquell punt de memòria.

El programa es pot modif.
i no passarà res ja al compilador
verificant la pos. de memòria.

Directives

• space size, fill: Reserva size Bytes consecutius. Inicialitza fill.

• byte fill-1, fill-2, ..., fill-n: Reserva i inicialitza n Bytes consecutius amb els valors fill.

• word fill-1, fill-2, ..., fill-n: Reserva i inicialitza n Words consecutius amb els valors fill.

• even: Assegurar-se que la següent posició de memòria dispo sigui parell.

- Si actualment és parell → No fa res.

- Si no és parell → Omple 1 Byte (Fent que next sigui par).

• set name, value: Donar nom a un valor constant. No fa ús de memòria.

També es pot escriure com "name = value".

Funcions

LO(): Agafen els 8 bits de meys pes.

HIC(): Agafen els 8 bits de més pes.

⚠ "LO(label 1)" Agafa els 8 bits de meys pes del nombre que correspon a la posició de memòria de "label 1".