



## SISA. Formato y codificación

	16-bit Instruction																
15	4	13	12	Ξ	9	6	œ	7	9	2	4	က	7	_	0	Mnemonic	Format
0	0	0	0	a	a	a	b	b	b	d	d	d	f	f	f	AND, OR, XOR, NOT, ADD, SUB, SHA, SHL	3R
0	0	0	1	а	а	a	b	b	b	d	d	d	f	f	f	CMPLT, CMPLE, -, CMPEQ, CMPLTU, CMPLEU, -, -	310
0	0	1	0	а	а	а	d	d	d	n	n	n	n	n	n	ADDI	
0	0	1	1	а	а	а	d	d	d	n	n	n	n	n	n	LD	
0	1	0	0	а	а	а	b	b	b	n	n	n	n	n	n	ST	
0	1	0	1	а	а	а	d	d	d	n	n	n	n	n	n	LDB	2R
0	1	1	0	а	а	а	b	b	b	n	n	n	n	n	n	STB	
0	1	1	1	а	а	а	d	d	d	х	х	х	х	х	х	JALR	
1	0	0	0	а	а	а	0	n	n	n	n	n	n	n	n	BZ	
			-				1									BNZ	
1	0	0	1	d	d	d	0	n	n	n	n	n	n	n	n	MOVI	1R
-	-	-	_				1	]								MOVHI	
1	0	1	0	d	d	d	0	n	n	n	n	n	n	n	n	IN	
		_	Ī	а	а	a	1		_	_	_	-	-	_		OUT	

## Funcionalidad de la ALU

	F		OP								
$b_2$	b <sub>1</sub>	$b_0$	11	10	0 1	00					
0	0	0		Х	CMPLT (X, Y)	AND (X, Y)					
0	0	1		Υ	CMPLE (X, Y)	OR (X, Y)					
0	1	0		MOVHI(X, Y)		XOR(X, Y)					
0	1	1		X&(~1)	CMPEQ (X, Y)	NOT (X)					
1	0	0			CMPLTU (X, Y)	ADD (X, Y)					
1	0	1			CMPLEU (X, Y)	SUB (X, Y)					
1	1	0				SHA(X, Y)					
1	1	1				SHL(X, Y)					



- CO: Código de operación de la Instrucción, I<sub>15</sub>I<sub>14</sub>I<sub>13</sub>I<sub>12</sub> (en hexadecimal)
- e: Bit de extensión del código de operación (I<sub>8</sub>)
- Q: Estado (en decimal)

ROMout: Mnemotécnico de salida de la UC

