

Vegova ulica 4, 1000 Ljubljana

Seminarska naloga pri predmetu elektrotehnika

# Komunikacijska vezja in naprave

Mentor: Anton Orehek, uni. dipl. inž. Avtor: Jaka Kovač S51JK, G 3. B

Ljubljana, maj 2023

## **Povzetek**

Seminarska naloga opisuje implementacijo in optimizacijo algoritma cyclic redundancy check CRC) v komunikacijskih vezjih. Začne z uvodom v teoretične osnove CRC, vključno z matematičnimi pojmi kot so končna polja in polinomi ter sposobnostmi odkrivanja napak. Vključuje tudi analizo arhitekturnega vidika CRC vezij ter implementacijo z integiranimi vezji, ki so optimirizani za dosego optimalnega pretoka. Seminarska naloga na splošno ponuja dragocene vpoglede za razvoj robustnih komunikacijskih sistemov z izboljšanim odkrivanjem napak s pomočjo CRC.

Ključe besede: CRC, končna polja, polinomi, logična vezja, digitalna komunikacija

## **Abstract**

The paper describes the implementation and optimization of Cyclic Redundancy Check (CRC) in communication circuits. It begins with an introduction to the theoretical foundations of CRC, including mathematical concepts such as finite fields and polynomials, as well as error detection capabilities. It also includes an analysis of the architectural aspects of CRC circuits and implementation using integrated circuits optimized for achieving optimal throughput. Overall, the paper provides valuable insights for the development of robust communication systems with improved error detection using CRC.

**Keywords:** CRC, finite fields, polynomials, logic circuits, digital communication

## Kazalo

1.	Uvod					
2.	Anal	logna komunikacija	4			
	2.1	Zgodovina radia	4			
	2.2	Analogni signali	4			
	2.3	Prednosti in slabosti analognih komunikacij	5			
3.	Digi	Digitalna komunikacija				
	3.1	Prednosti in slabosti digitalne komunikacije	5			
	3.2	Problemi digitalnih komunikacij	5			
	3.3	Pretvorba sporočila	5			
	3.4	Matematični uvod	5			
	3.5	Generiranje CRC	7			
	3.6	Validacija CRC	8			
4.	Digitalno vezje					
	4.1	Delovanje vezja	8			
	4.2	Shema vezja	9			
5.	Zakl	Zaključek 10				
6.	Viri	iri in literatura				
K	aza	lo slik				
	Slika	Slika 1: Vezje logičnih enot za računanje 16-bitnega CRC				

### 1. Uvod

Dandanes se vsak zanaša na digitalno komunikacijo. Pa naj bo pogovor z ljubljeno osebo, kratkočasenje z uporabo interneta ali pa plačevanje z bančno kartico. Potrebno je zagotoviti pravilni prejem sporočila. Motnje so lahko zelo različne. Kot ponavadi si lahko pomagamo z matematiko, saj je bilo iznajdenih že kar nekaj matematičnih algoritmov, kot so Hammingov kod in cyclic redundancy check. Matematična kompleksnost prej omenjenega algoritma in preprostost implementacije z diskretnimi logičnimi enotami sta nasprotujoča. CRC se uporablja pri internetni komunikaciji, WiFi, mobilnih podatkih ipd.

## 2. Analogna komunikacija

## 2.1 Zgodovina radia

Prav vsi poznamo radio. To je tista majhna naprava v avtu, ki voznikom (in potnikom) krajša čas, ki so ga prisiljeni preživeti za volanom. Veliko ljudi pa se ne zaveda, da je radio mnogo več. Slovar slovenskega knjižnega jezika s prvim pomenom definira radio kot: "naprava za oddajanje in sprejemanje električnih impulzov, signalov po radijskih valovih". [5]

Leta 1895 [6] je potekal prvi prenos sporočila z uporabo radijskih valov, osem let kasneje pa prva uspešna (enosmerna) komunikacija iz ZDA v Združeno kraljestvo. Leta 1920 sta v ZDA in Veliki Britaniji pričeli delovati prvi radiodifuzni<sup>1</sup> postaji, leta 1928 pa je Radio Ljubljana postala prva radiodifuzna postaja v Sloveniji.

## 2.2 Analogni signali

Analogni signali so tisti signali, ki lahko zavzamejo vse vrednosti na določenem intervalu. Čas je primer analogne vrednosti, ker mu ne moremo določiti najmanjše enote, za katero bi se spremenil. Urin kazalec se premika s stalno hitrostjo. To pomeni, da se v neskončno majhnem intervalu časa vseeno spremeni za nek delež stopinje, vendar pa ljudje tega navadno ne opazimo.

Digitalni signali pa so tisti signali, ki lahko zavzamejo samo določene vrednosti. Na primer digitalna ura. "Kazalci"na taki uri (številke) ne morejo zavzeti katerekoli pozicije med dvema številkama, ampak samo celoštevilčne vrednosti med njima.

Če imamo torej dve uri, eno analogno in eno digitalno, ki prikazuje samo ure, lahko na analogni uri vseeno razberemo, kako blizu naslednje ure smo, na digitalni pa tega žal ne bomo mogli doseči.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>radiodifuzija – oddajanje radijskih signalov namenjenih poslušanju

### 2.3 Prednosti in slabosti analognih komunikacij

Analogni signali so močno nagnjeni k popačenju. Vsi signali so sicer dovzetni za motnje, vendar lahko digitalne signale rekonstruiramo v prvotno obliko, medtem ko tega pri analognih žal ne moremo. Glavna prednost analognih signalov pa je večja gostota podatkov v primerjavi z digitalnimi signali.

## 3. Digitalna komunikacija

### 3.1 Prednosti in slabosti digitalne komunikacije

Ker lahko digitalni signali zavzamejo le vnaprej določeno število pozicij, so manj dovzetni za motnje, saj lahko predpostavimo, da je prava tista vrednost, ki je najbližja prebrani. Ravno zaradi tega pa se zmanjša količina informacij, ki jih lahko prenesemo s signalom dane frekvence.

## 3.2 Problemi digitalnih komunikacij

Digitalni signali so načeloma prepoznani kot bolj zanesljivi, vendar pa so še vedno dovzetni za različne motnje.

#### **Bitflips**

Bit je najmanjša količina informacij, ki jih lahko signal prenese. Načeloma jih označujemo z nič (logično stanje: nepravilno) in ena (logično stanje: pravilno). Bitflip je dogodek, ko se nič spremeni v ena ali ena v nič. To se lahko zgodi zaradi zunanjih vplivov, na primer inducirane napetosti zaradi bližine drugega vodnika, ki prenaša signal ali zaradi kozmičnega sevanja [7].

## 3.3 Pretvorba sporočila

Ko so se pričele digitalne komunikacije, je bilo potrebno ustvariti standard za prenos sporočil. Eden izmed takih standardov je tudi ASCII (American Standard Code for Information Interchange). Danes pa se večinoma uporablja sistem UTF-8, ki je bolj vsestranski, saj podpira skoraj 300 000 alfanumeričnih, nadzornih ipd. znakov.

#### 3.4 Matematični uvod

Odpravljanje napak (ang.: error correction) je skupek načeloma matematičnih algoritmov, s katerimi lažje opazimo in popravimo napake pri prenosu sporočila. Eden izmed prvih načinov prepoznave in odprave napak je Hammingov kod. Sporočilo je potrebno razdeliti na dele velikosti  $2^n - n - 1$ , kjer večji n poveča učinkovitost, saj se zmanjša delež paritetnih bitov v oddanem sporočilu, hkrati pa se poveča verjetnost, da bo prišlo do nepopravljive napake.

Cyclic redundancy check ali CRC je bolj napredna metoda. Da bi jo lažje razložil, je najprej potrebno vpeljati nekaj matematičnih pojmov.

#### Končna polja

V algebri je polje ali univerzalna množica množica vseh števil, s katerimi operiramo. Navadno so to realna števila, pogosto tudi kompleksna. Moč obeh teh množic je neskončno. Poglejmo si primer končne univerzalne množico.

Definirajmo univerzalno množico, tako da vsebuje le dva elementa  $U = \{0, 1\}$ .

Poskusimo definirati seštevanje in odštevanje:

$$0+0=0$$
  $0-0=0$   
 $0+1=1$   $0-1=1$   
 $1+0=1$   $1-0=1$   
 $1+1=0$   $1-1=0$ 

ter množenje in deljenje:

$$0*0 = 0$$
  
 $0*1 = 0$   $0/1 = 0$   
 $1*0 = 0$   $1/1 = 1$   
 $1*1 = 1$ 

Lahko se je prepričati, da sta tako seštevanje kot množenje asociativna in komutativna. Prav tako veljata identiteti (0 je nevtralni element za seštevanje, 1 za množenje). Še vedno velja zakon o združevanju, prav tako pa lahko določimo nasprotne in obratne vrednosti.

#### **Polinomi**

Polinom je linearna kombinacija potenčnih funkcij, ki imajo nenegativne cele eksponente.

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^{n} a_k x^k \tag{1}$$

Med polinomi lahko izvajamo matematične operacije. Za izračun CRC bomo potrebovali seštevanje in deljenje.

#### Kodiranje sporočila kot polinom

Začnimo s primerom.<sup>2</sup> Predpostavimo, da želimo poslati sporočilo: "Oj!". Najprej ga je potrebno pretvoriti v binarni zapis, kar lahko storimo z ASCII tabelo.

Naše sporočilo sedaj izgleda:

Vendar pa še vedno potrebujemo polinom. Za koeficiente uporabimo binarne števke. Polinom m(x) za naše sporočilo bi torej bil:

$$m(x) = 0 \cdot x^{23} + 1 \cdot x^{22} + 0 \cdot x^{21} + 0 \cdot x^{20} + 1 \cdot x^{19} + 1 \cdot x^{18} + 1 \cdot x^{17} + 1 \cdot x^{16} + 0 \cdot x^{15} + 1 \cdot x^{14} + 1 \cdot x^{13} + 0 \cdot x^{12} + 1 \cdot x^{11} + 0 \cdot x^{10} + 1 \cdot x^{9} + 0 \cdot x^{8} + 0 \cdot x^{7} + 0 \cdot x^{6} + 1 \cdot x^{5} + 0 \cdot x^{4} + 0 \cdot x^{3} + 0 \cdot x^{2} + 0 \cdot x^{1} + 1 \cdot x^{0}$$

$$(2)$$

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Za vse nadaljnje odstavke bom uporabil isti primer, ki ga bom označil z m(x).

oziroma, če uredimo

$$m(x) = x^{22} + x^{19} + x^{18} + x^{17} + x^{16} + x^{14} + x^{13} + x^{11} + x^{9} + x^{5} + x^{0}$$
(3)

#### Osnovni izrek o deljenju (za polinome)

Osnovni izrek o deljenju naravnih števil lahko zapišemo kot:

$$a = k \cdot b + r; a, b, k, r \in \mathbb{N}$$

$$\tag{4}$$

Rečemo lahko tudi, da b deli a natanko tedaj, ko je r=0. Tudi pri deljenju polinomov lahko zapišemo podobno:

$$p(x) = k(x) \cdot q(x) + r(x) \tag{5}$$

Polinom p(x) je deljiv s polinomom q(x) samo, če je r(x) = 0.

## 3.5 Generiranje CRC

Za uporabo CRC algoritma moramo najprej določiti generatorski polinom g(x). Za primer vzemimo:  $g(x) = x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$ . Poskusimo naše sporočilo m(x) deliti z g(x), pri tem pa upoštevajmo definicije iz 3.4. Ker želimo sporočilo na koncu tudi poslati, ga seveda ne želimo uničiti. To zagotovimo tako, da na koncu sporočila dodamo toliko bitov, kolikor bitni CRC uporabljamo. Za primer uporabljamo 16-bitni CRC, saj je stopnja generatorskega polinoma 16 (st(q) = 16). Matematično gledano to pomeni, da naše sporočilo pomnožimo z  $x^{16}$ 

Ugotovili smo, da m(x) ni deljiv z g(x). Lahko bi rekli, da je naše sporočilo za ostanek (r(x)) preveliko, da bi bilo deljivo. Od našega sporočila lahko torej odštejemo ostanek.<sup>3</sup>

$$s(x) = m(x) - r(x)$$

$$= (x^{38} + x^{35} + x^{34} + x^{33} + x^{32} + x^{30} + x^{29} + x^{27} + x^{25} + x^{21} + x^{16})$$

$$+ (x^{15} + x^{14} + x^{13} + x^{8} + x^{5} + x^{4} + x^{3} + x^{2} + x^{1})$$
(7)

S tem smo zagotovili, da je sporočilo, ki ga bomo oddali, s(x) deljivo z g(x).<sup>4</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Zaradi uporabe končnega polja sta seštevanje in odštevanje zamenljivi operaciji in izgleda, kot da sta se polinoma seštela.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Za oddajo sporočila polinom seveda pretvorimo nazaj v bite, naše sporočilo pa se glasi 10011110110100010001110000100111110.

### 3.6 Validacija CRC

Ko prejmemo sporočilo, ki je bilo zavarovano s CRC, lahko prejeto sporočilo spet delimo z generatorskim polinomom, ostanek pri deljenju pa mora biti sedaj 0. Če ni tako, smo lahko prepričani, da se je pri prejemu sporočila zgodila napaka. Žal ne moremo ugotoviti, kje se je napaka zgodila.

## 4. Digitalno vezje

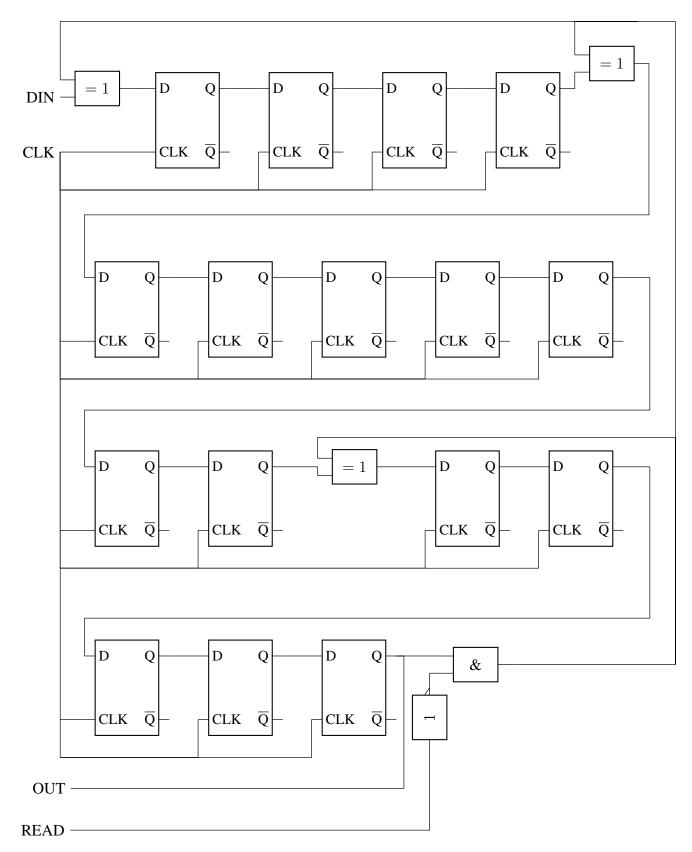
## 4.1 Delovanje vezja

Najprej je potrebno naš tok bitov shraniti. To storimo z D pomnilnimi celicami. Izhod prve vežemo na vhod druge. Signal tako potuje od prve proti zadnji. Število a lahko delimo s številom b samo, če je število a večje od b. To pomeni, da moramo obrniti bite na pravih mestih samo, če je izhod zadnje pomnilne celice 1. Logična vrata, ki nam to omogočajo, so vrata XALI. Pravilnostna tabela XALI vrat:

A	В	$A \bigoplus B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Iz pravilnostne tabele lahko vidimo, da je izhod vrat enak vhodu B, če je vhod A enak 0 in da je izhod negirana vrednost vhoda B, če je vhod A enak 1. V vhod A priključimo izhodni bit zadnje pomnilne celice in v vhod B izhod pomnilne celice, ki ga želimo nadzirati. Ker je deljenje v izbranem končnem polju enako negiranju bitov, so XALI vrata prava izbira. Postavimo jih pred bite, ki jih želimo obrniti. Zadnjega ni potrebno obračati, saj gre z naslednjim ciklom časovnika v pozabo. Ker želimo na koncu ostanek prebrati, pred A vhode XALI vrat postavimo IN vrata, ki nastavijo izhod na 1 samo če sta oba vhoda tudi 1. Če je torej eden izmed vhodov vedno 1, bo vrednost izhoda enaka drugemu vhodu, če pa bo vrednost enega izmed vhodov enaka 0, je izhod tudi 0 neodvisno od drugega vhoda. Če torej v en vhod IN vrat pripeljemo signal s katerim povemo, da želimo samo brati ostanek, lahko s signalom READ preskočimo negiranje bitov v ostanku.

## 4.2 Shema vezja



Slika 1: Vezje logičnih enot za računanje 16-bitnega CRC in polinomom  $x^{16}+x^{12}+x^5+1$ 

## 5. Zaključek

V seminarski nalogi sem opisal delovanje algoritma CRC ob tem pa se poglobil v naprednejšo matematiko kot so na primer končna polja in polinomi. V prihodnosti, bi vezje za generacio CRC implementiral tudi na Arduino MKR Vidor procesorju, ki uporablja polje FPGA nato pa bi generator priključil na za to namenjena oddajnik in sprejemnik.

## 6. Viri in literatura

- [1] S. Denby. *How Cell Service Actually Works*, (2022), spletni naslov: https://www.youtube.com/watch?v=0faCad2kKeg (dostopano: 29. 12. 2022).
- [2] B. Eater. *Hardware build: CRC calculation*, (2019), spletni naslov: https://www.youtube.com/watch?v=sNkERQlK8j8 (dostopano: 20. 2. 2023–5. 3. 2023).
- [3] B. Eater. *How do CRCs work?*, (2019), spletni naslov: https://www.youtube.com/watch? v=izG7qT0EpBw (dostopano: 7.11.2022–5.3.2023).
- [4] B. Eater. *What is error correction? Hamming codes in hardware*, (2020), spletni naslov: https://www.youtube.com/watch?v=h0jloehRKa (dostopano: 15. 2. 2023).
- [5] *eSSKJ: radio*, (2016), spletni naslov: https://fran.si/133/sskj2-slovar-slovenskega-knjiznega-jezika-2/4523492/radio?FilteredDictionaryIds=133&View=1&Query=radio (dostopano: 26. 12. 2022).
- [6] J. Kordež S52KJ, P. Vovk S54UNC in Ž. Kralj S50ZK. *Radioamaterski tečaj* 2022, (2022/2023), spletni naslov: http://tecaj.jkob.cc/ (dostopano: 26. 12. 2022–5. 1. 2023).
- [7] D. A. Muller. *The Universe is Hostile to Computers*, (2021), spletni naslov: https://www.youtube.com/watch?v=AaZ\_RSt0KP8 (dostopano: 15. 2. 2023).
- [8] G. Sanderson. *How to send a self-correcting message (Hamming codes)*, (2020), spletni naslov: https://www.youtube.com/watch?v=X8jsijhllIA (dostopano: 17. 1. 2023).
- [9] J. Vraničar et. al., *Priročnik za radioamaterje*, 3. dopolnjena izd. Pekre: Zveza radioamaterjev Slovenije, 2019.
- [10] What is Reed-Solomon Code?, (2022), spletni naslov: https://www.geeksforgeeks.org/what-is-reed-solomon-code/ (dostopano: 26. 12. 2022).

## Izjava o avtorstvu

Izjavljam, da je seminarska naloga v celoti moje avtorsko delo, ki sem ga izdelal samostojno s pomočjo navedene literature in pod vodstvom mentorja.

7. 3. 2023 Jaka Kovač