

## START:

用于通知ai比赛开始

- API

```
POST /start
```

- Header

```
Content-Type: application/json
```

- Body

```
{}
```

- Response

```
{}
```

## STEP:

比赛正式开始后每个回合调用，输入为当前游戏状态，输出为AI决策的动作

- API

```
POST /step
```

- Header

```
Content-Type: application/json
```

- Body

```
{
  'player1': { //玩家信息
    'name': 'p1', //玩家名
    'x': 8, //小哥所在位置X坐标
    'y': 4, //小哥所在位置Y坐标
```

```
'home_x': 5, //小哥大本营所在位置X坐标
'home_y': 5, //小哥大本营所在位置Y坐标
'n_jobs': 10, //小哥背包包裹数
'value': 99.0, //小哥背包包裹总价值
'score': 0 //小哥得分
},
'player2': ..., // 同player1
'walls': [ //障碍物所在位置
  {'x': 0, 'y': 1}, //障碍物X,Y坐标
  {'x': 0, 'y': 6},
  ...],

'jobs': [
  {'x': 0, 'y': 2, 'value': 7.0}, //包裹所在位置, 及其价值
  {'x': 0, 'y': 8, 'value': 9.0},
  ...
]
}
```

- Response

```
{
  'action': 'U' //取值范围为U,D,L,R,S 分别对应上, 下, 左, 右, 停留
}
```

END:

用于通知ai比赛开始

- API

POST /end

- Header

Content-Type: application/json

- Body

```
{
  'player1': { //玩家信息
    'name': 'p1', //玩家名
    'x': 8, //小哥所在位置X坐标
    'y': 4, //小哥所在位置Y坐标
    'home_x': 5, //小哥大本营所在位置X坐标
```

```
    'home_y': 5, //小哥大本营所在位置Y坐标
    'n_jobs': 10, //小哥背包包裹数
    'value': 99.0, //小哥背包包裹总价值
    'score': 0 //小哥得分
  },
  'player2': ..., // 同player1
  'walls': [ //障碍物所在位置
    {'x': 0, 'y': 1}, //障碍物X,Y坐标
    {'x': 0, 'y': 6},
    ...],

  'jobs': [
    {'x': 0, 'y': 2, 'value': 7.0}, //包裹所在位置, 及其价值
    {'x': 0, 'y': 8, 'value': 9.0},
    ...
  ]
}
```

- Response

```
{}
```