

Lista exercícios

1. Defina uma estrutura que irá representar bandas de música. Essa estrutura deve ter o nome da banda, que tipo de música ela toca, o número de integrantes e em que posição do ranking essa banda está dentre as suas 5 bandas favoritas.
2. Crie um looping para preencher as 5 estruturas de bandas criadas no exemplo passado. Após criar e preencher, exiba todas as informações das bandas/estruturas.
3. Crie uma função que peça ao usuário um número de 1 até 5. Em seguida, seu programa deve exibir informações da banda cuja posição no seu ranking é a que foi solicitada pelo usuário.
4. Crie uma função que peça ao usuário um tipo de música e exiba as bandas com esse tipo de música no seu ranking.
5. Crie uma função que peça o nome de uma banda ao usuário e diga se ela está entre suas bandas favoritas ou não.
6. Agora junte tudo e crie uma mega aplicação em que exibe um menu com as opções de preencher as estruturas e todas as opções das questões passadas.