

Os exemplos apresentados baseiam-se na utilização das classes Student e School definidas por:

<pre>class Student {     public int Nr { get; }     public string Name { get; }     public School School { get; }     public string Nationality { get; } }</pre>	<pre>class School {     public string Name { get; }     public string Location { get; }     public override bool Equals(object obj) { /* iguais se Name e Location iguais */ }     public override string ToString() { return Name + " (" + Location + ")"; } }</pre>
--	---

1. [2] Dada a definição da interface IEqualityComparer, implemente o método **estático** Comparer, que retorna uma nova instância de IEqualityComparer que considera dois objectos iguais quando as propriedades especificadas em props forem iguais entre os objectos x e y. (Recorra a API de System.Reflection)

<pre>IEqualityComparer Comparer(Type klass, params String[] props) {     ... }</pre>	<pre>interface IEqualityComparer {     bool Equals(object x, object y); }</pre>
--	---

Exemplo:

<pre>IEqualityComparer eqCmp = Comparer(typeof(Student), "Nr", "Name"); bool res = eqCmp.Equals(s1, s2); // res = true se s1 e s2 tiverem o mesmo Nr e Nome</pre>
---