

Bedienungsanleitung Ortungssimulator

Von

Felix Winkler

Florian Vierkant

Marie Biethahn

Max Henning Junghans

Sebastian Guhl

Steffen Marbach

1 Startscreen

Der Startscreen ermöglicht einige Einstellungen sowie das schnelle Abspielen von Favoriten



Ortungssimulator

2

Musterauswahl

3



4

Darkmode 

5

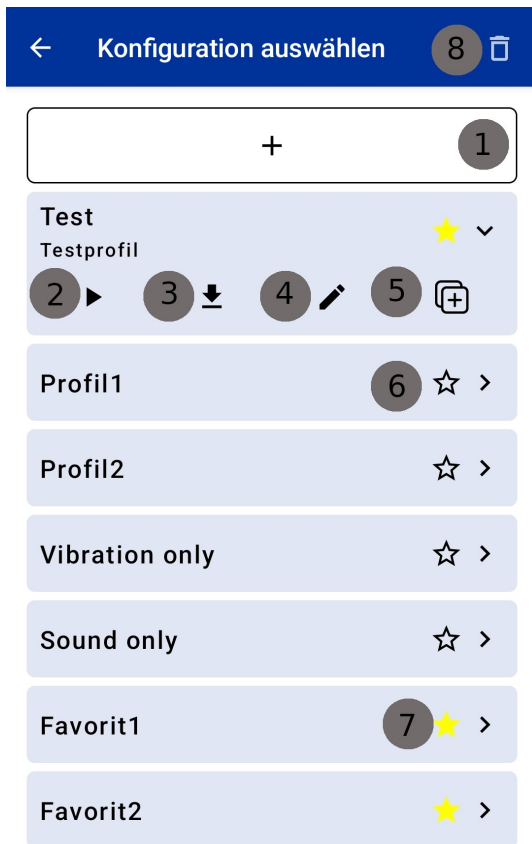
Wir empfehlen, die App von der Akkuoptimierung auszuschließen, damit die Simulation nicht ungewollt beendet wird:

Akkuoptimierung deaktivieren

1. Öffnen vom Infoscreen
2. Auswahl der Konfiguration
3. Übersicht über die favorisierten Konfigurationen, die über den Startscreen auch ausgewählt werden können
4. Wechsel zwischen Lightmode und Darkmode
5. Möglichkeit die Akkuoptimierung zu deaktivieren, damit die Konfiguration unbegrenzt abgespielt werden kann. Dieser Button ist nur bei Geräten sichtbar, bei denen die Akkuoptimierung aktiviert ist und diese zu Problemen führen kann.

2 Konfigurationsscreen

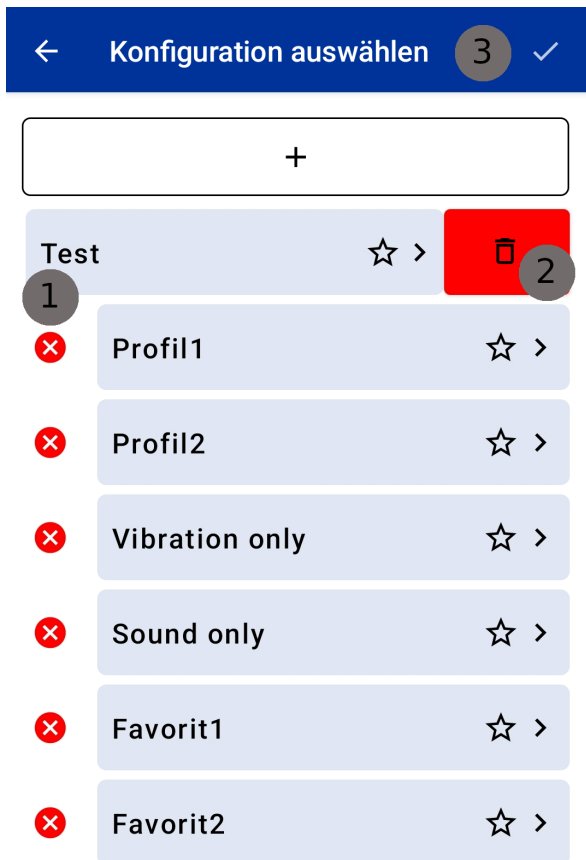
Der Konfigurationsscreen zeigt eine Auswahl aller Profile



1. Erstellen neuer Konfigurationen
2. Konfiguration abspielen
3. Konfiguration herunterladen
4. Konfiguration bearbeiten
5. Konfiguration duplizieren
6. Konfiguration als Favorit markieren
7. Konfiguration, die als Favorit markiert wurde
8. Löschen von Konfigurationen

2.1 Löschen von Konfigurationen

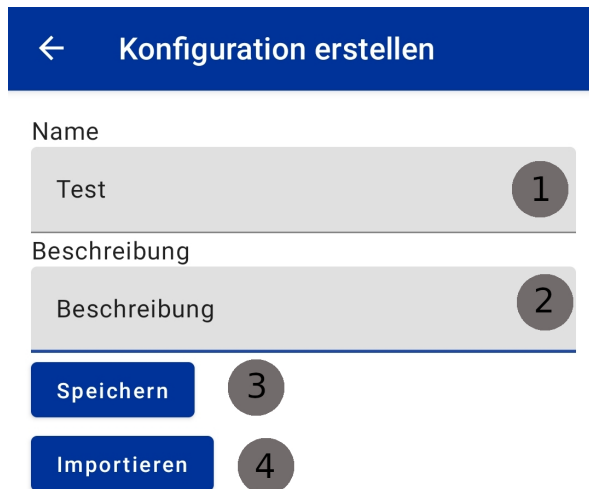
Der Screen ermöglicht das Löschen von Konfigurationen



1. Konfiguration zum Löschen auswählen
2. Löschen bestätigen
3. Beenden vom Löschen

2.2 Erstellen von Konfigurationen

Dieser Screen ermöglicht das Erstellen von Konfigurationen



1. Name der Konfiguration festlegen
2. Beschreibung der Konfiguration festlegen
3. Speichern der Konfiguration
4. Importieren von Konfigurationen, die auf dem Gerät gespeichert sind

2.3 Bearbeiten von Konfigurationen

Dieser Screen ermöglicht das Bearbeiten von Konfigurationen



1. Name und Beschreibung der Konfiguration, welche hier auch noch geändert werden können
2. Abspielen der Elemente in zufälliger Reihenfolge, wodurch manchmal auch einzelne Elemente doppelt hintereinander abgespielt werden
3. Timeline der Elemente, die unendlich oft während der Konfiguration abgespielt wird
4. Verschieben der Elemente nach links oder rechts
5. Konfiguration des ausgewählten Elements einstellen sowie Namen des Elements, der angepasst werden kann
6. Duplizieren des Elements
7. Löschen des Elements
8. Default Einstellungen für die Elemente bearbeiten

2.3.1 Sound hinzufügen

Dieser Screen ermöglicht das Hinzufügen von Sounds



1. Sound vom Gerät importieren
2. Sound aufnehmen
3. Sound anhören
4. Sound löschen

2.3.2 Default Einstellungen der Elemente der Konfiguration überarbeiten

Dieser Screen ermöglicht das Bearbeiten der Default Einstellungen der Elemente der Konfiguration



Standard Vibration

Default Name

Vibration

1

Strength

1% to 100%

2

Duration

0.1s to 1.0s

Pause

0.0s to 5.0s

1. Default Name des Elementtyps (Sound oder Vibration)
2. Default Werte des Elementtyps
3. Swipen um die Default Werte des anderen Elementtyps einzustellen



3 Delayscreen

Dieser Screen ermöglicht das Einstellen eines Timers, bevor die Konfiguration abgespielt wird.

The screenshot shows a mobile application interface for starting a configuration. At the top is a blue header bar with a back arrow and the text 'Konfiguration starten'. Below this is a section titled 'Test' with a horizontal line. Under the line is the label 'Testprofil' followed by a grey circle with the number '1'. Below this are two light blue square buttons, each containing a speaker icon. Under these buttons is the text '0s - 12s pro Iteration'. Below this is a section with three columns: 'Stunden', 'Minuten', and 'Sekunden'. The 'Minuten' column has a grey circle with the number '2' next to it. Each column has a blue button with two white arrows pointing up, a grey box containing the number '0', and a blue button with two white arrows pointing down. At the bottom is a large blue button with the text 'START' and a grey circle with the number '3' below it.

1. Beschreibung der Konfiguration
2. Timer bis die Konfiguration abgespielt wird
3. Start der Konfiguration plus Timer