

ТЕСТОВОЕ ЗАДАНИЕ

Условия:

1. Задачу необходимо решить на JavaScript.
2. Ваш код JavaScript должен соответствовать требованиям последней спецификации ES2018
3. Применение React или Vue категорически приветствуется!
4. Поле для рисования должно быть выполнено в виде HTML-страницы (располагайте HTML элементы в соответствии с логикой вашего приложения), не используйте элемент `<canvas>` и его API
5. Убедитесь, что программа закончена и покрыта тестами!

Задача:

Ваша задача - написать простую программу для рисования, исполняющую последовательность команд из файла `Input.txt` и выдающую `output.txt`. Используйте следующие команды:

`C w h`

`L x1 y1 x2 y2`

`R x1 y1 x2 y2`

`B x y c`

Canvas: создать `canvas` шириной `w` и высотой `h`.

Line: проложить линию от `(x1,y1)` до `(x2,y2)`, используя для рисования псевдографический символ `"x"`. Поддерживаются только горизонтальные и вертикальные линии.

Rectangle: создать прямоугольник с верхним левым углом в точке `(x1,y1)`, нижним правым углом в точке `(x2,y2)`. Вертикальные и горизонтальные линии должны быть отрисованы псевдографическими символами `"x"`.

Bucket Fill: залить всю область `(x,y)` цветом `("colour", c)`, аналогично тому, как работает инструмент "Заливка" в графических редакторах

Важно: рисовать можно только при условии, что создан `canvas`!

Пример:

Изучите файлы `input.txt` и `output.txt` в приложении к задаче.

Важно!

Самостоятельно проверьте свой код с помощью файла `input2.txt`