



Le tecnologie informatiche nelle scienze umane

Ivan Heibi
Dipartimento di Filologia Classica e Italianistica (FICLIT)
Ivan.heibi2@unibo.it
https://www.unibo.it/sitoweb/ivan.heibi2

Le tecnologie informatiche nelle scienze umane

L'uso delle tecnologie informatiche è estremamente pervasivo, visto che concilia, regola, e scandisce ogni momento delle nostre attività quotidiane

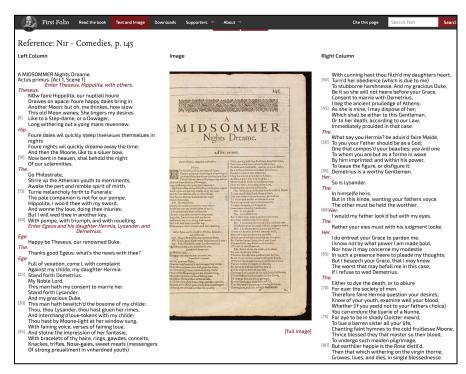
Lo studio delle materie umanistiche non fa eccezione: il processo di digitalizzazione di artefatti fisici – come lettere, carteggi, libri, archivi – in documenti digitali ha reso possibile il loro accesso e studio in modo totalmente remoto, senza necessariamente recarsi nel luogo dove l'opera viene custodita ma richiedendola in digitale

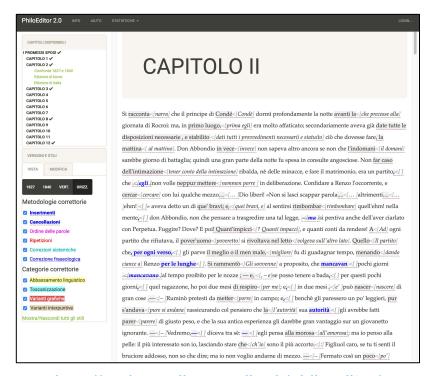
Progetti digitali

Tutti i progetti digitali che riguardano le scienze umane hanno delle caratteristiche comuni:

- piattaforma (generalista o specialistica) solitamente Web, che permette di usufruire del contenuto digitale del progetto e di presentarlo al pubblico
- gestire delle risorse digitali
- organizzare queste risorse in modo strutturato e informativo per un qualunque agente, sia esso umano o macchina
- permettere l'accesso a queste risorse
- **visualizzare** appropriatamente a video le informazioni rilevanti e di rilievo per una specifica ricerca

Markup e edizioni digitali





http://firstfolio.bodleian.ox.ac.uk

http://projects.dharc.unibo.it/philoeditor/

Domande

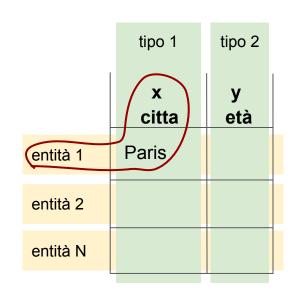
Che cos'è un dato?

Che differenza c'è tra "dato" e "valore"?

valori "puri"

<u>dati</u> (mostrati in formato tabellare)

Paris

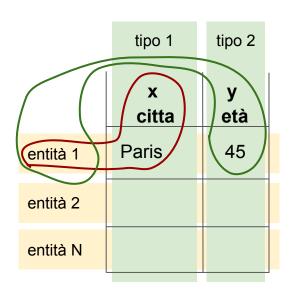


valori "puri"

Paris

45

<u>dati</u> (mostrati in formato tabellare)



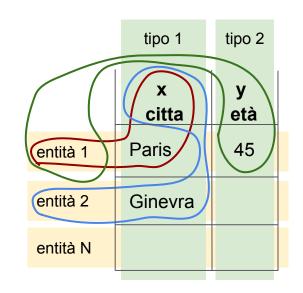
valori "puri"

Paris

45

Ginevra

<u>dati</u> (mostrati in formato tabellare)



valori "puri"

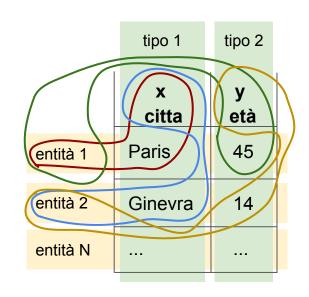
Paris

45

Ginevra

14

<u>dati</u> (mostrati in formato tabellare)



Progetti digitali

Un dato può essere visto come una frase dichiarativa soggetto-predicato-oggetto

In pratica, attribuisce (attraverso il predicato) ad una entità (il soggetto) un valore o la mette in relazione con un'altra entità (l'oggetto)

Esempi:

- Nicola è una persona
- Nicola ha codice fiscale BENRI89R12Z256W
- Questa slide fa parte del materiale della lezione
- Questa slide è stata creata da Ivan

Collezioni di dati





http://data.fondazionezeri.unibo.it

http://wit.istc.cnr.it/arco

Conclusioni

Lo scopo di questa digressione era quello di mostrare alcuni esempi concreti di applicazioni e progetti sviluppati in questo senso, così da rendere noto fatto che, al giorno d'oggi e contrariamente a quel che avveniva ancora una ventina di anni fa, risulta praticamente impossibile non considerare le tecnologie informatiche nell'approccio allo studio di materie e argomenti prettamente umanistici

In questo contesto, l'informatica e il pensiero computazionale non devono essere visti come oggetti ostili, ma piuttosto come strumenti non solo utili ma fondamentali per uno studio completo, appropriato ed efficace delle discipline umanistiche

PS: a proposito di Digital Humanities a UNIBO

Peroni, S., & Tomasi, F. (2022). Approaching Digital Humanities at the University: A Cultural Challenge. Journal of Art Historiography, December 2022(27S), 27s/SPFT1. https://arthistoriography.files.wordpress.com/2022/11/03 peroni.pdf



SECOND CYCLE DEGREE/TWO YEAR MASTER IN

DIGITAL HUMANITIES AND DIGITAL KNOWLEDGE

https://corsi.unibo.it/2cycle/DigitalHumanitiesKnowledge

