

Remember that the quality of the defenses, hence the quality of the of the school on the labor market depends on you. The remote defences during the Covid crisis allows more flexibility so you can progress into your curriculum, but also brings more risks of cheat, injustice, laziness, that will harm everyone's skills development. We do count on your maturity and wisdom during these remote defenses for the benefits of the entire community.

# SCALE FOR PROJECT PUSH\_SWAP (/PROJECTS/42CURSUS-PUSH\_SWAP)

You should evaluate 1 student in this team



Git repository

`git@vogsphere-v2.42madrid.com:vogsphere/intra-uuid-9`



---

## Introduction




Please respect the following rules:

- Manténgase educado, cortés, respetuoso y constructivo durante todo el proceso de corrección. El bienestar de la comunidad depende de ello.
- Identificar con la persona (o el grupo) que califica las eventuales disfunciones del trabajo. Tómese el tiempo necesario para discutir y debatir los problemas que hayas identificado.
- Debe tener en cuenta que puede haber alguna diferencia en la forma en que sus sus compañeros puedan haber entendido las instrucciones del proyecto y el alcance de sus funcionalidades. Mantenga siempre la mente abierta y califique lo más honestamente posible. La pedagogía es válida sólo y sólo si la evaluación de los compañeros se realiza con seriedad.

## Guidelines

- Sólo califique el trabajo que está en el repositorio GiT del estudiante o del grupo del estudiante o del grupo.
  - Compruebe que el repositorio GiT pertenece al estudiante o al grupo. Asegúrese de que el trabajo es para el proyecto correspondiente y también compruebe que se utiliza "git clone" en una carpeta vacía.
  - Compruebe cuidadosamente que no se ha utilizado ningún alias malicioso para engañarle y le haga evaluar algo distinto al contenido del repositorio oficial repositorio oficial.
  - Para evitar sorpresas, compruebe cuidadosamente que tanto los alumnos correctores como los alumnos corregidos han revisado los posibles guiones utilizados para facilitar la calificación.
  - Si el estudiante que corrige no ha completado todavía ese proyecto aún, es obligatorio que este alumno lea todo el tema antes de comenzar la defensa.
  - Utilice las banderas disponibles en esta escala para señalar un repositorio, un programa que no funciona, un error de norma, una trampa, etc. En estos casos, la calificación ha terminado y la nota final es 0 (o -42 en el caso de las trampas). Sin embargo, con la excepción de las trampas, se le anima a seguir discutiendo su trabajo (aunque no lo haya aunque no lo haya terminado) con el fin de identificar cualquier problema que pueda que hayan provocado este fallo y evitar que se repita el mismo error en en el futuro.
- 

## Attachments

-  subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/27476/en.subject.pdf>)
-  checker\_Mac (/uploads/document/document/4436/checker\_Mac)
-  checker\_linux (/uploads/document/document/4437/checker\_linux)

## Parte obligatoria

*Reminder : Recuerde que durante la duración de la defensa, ningún segfault, ni ninguna otra terminación inesperada, prematura, incontrolada o terminación inesperada del programa, sino la calificación final es 0. Utilice la bandera correspondiente. Esta regla está activa durante toda la defensa.*

---

## Fugas de memoria

A lo largo de la defensa, preste atención a la cantidad de memoria utilizada por `push_swap` (utilizando el comando `top` por ejemplo) para detectar cualquier anomalía y asegurarse de que la memoria asignada es liberada correctamente. Si hay una fuga de memoria (o más), la calificación final es 0.

☒ Yes

☐ No

---

## Gestión de errores

En esta sección, evaluaremos la gestión de errores de `push_swap`. Si al menos uno falla, no se otorgarán puntos para esta sección. Pase a la siguiente.

- Ejecute `push_swap` con parámetros no numéricos. El programa debe mostrar "Error".
- Ejecute `push_swap` con un parámetro numérico duplicado. El programa debe mostrar "Error".
- Ejecute `push_swap` sólo con parámetros numéricos, incluyendo uno mayor que `MAXINT`. El programa debe mostrar "Error".
- Ejecute `push_swap` sin ningún parámetro. El programa no debe mostrar nada y devolver el prompt.

☒ Yes

☐ No

---

## Push\_swap - Prueba de identidad

En esta sección, evaluaremos el comportamiento de `push_swap` cuando se le da una lista ya ordenada. Ejecuta las siguientes 3 pruebas. Si al menos una falla, no se otorgarán puntos por esta sección. Pase a la siguiente.

- Ejecute el siguiente comando `"$>./push_swap 42"`. El programa no debería mostrar nada (instrucción 0).
- Ejecute el siguiente comando `"$>./push_swap 0 1 2 3"`. El programa

programa no debería mostrar nada (instrucción 0).

- Ejecute el siguiente comando "\$>./push\_swap 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9". El programa no debería mostrar nada (instrucción 0).

☒ Yes

☐ No

---

### Push\_swap - Versión simple

Si no se supera la siguiente prueba, no se otorgarán puntos por esta sección. Pase a la siguiente. Utilice el binario de comprobación que se da en los archivos adjuntos.

- Ejecute "\$>ARG="2 1 0"; ./push\_swap \$ARG | ./checker\_OS \$ARG". Compruebe que el programa de comprobación muestra "OK" y que el tamaño de la lista de instrucciones de push\_swap es 2 O 3. En caso contrario, la prueba falla.

☒ Yes

☐ No

---

### Otra versión sencilla

Ejecute las siguientes 2 pruebas. Si al menos una falla, no se otorgarán puntos para esta sección. Pase a la siguiente. Utilice el comprobador binario dado en los archivos adjuntos.

- Ejecute "\$>ARG="1 5 2 4 3"; ./push\_swap \$ARG | ./checker\_OS \$ARG". Compruebe que el programa de comprobación muestra "OK" y que el tamaño de la lista de instrucciones de push\_swap no sea superior a más de 12. Kudos si el tamaño de la lista de instrucciones es de 8.

- Ejecute "\$>ARG="<5 valores aleatorios>"; ./push\_swap \$ARG | ./checker\_OS \$ARG" y sustituya el marcador de posición por 5 valores aleatorios válidos. Compruebe que el programa de comprobación muestra "OK" y que el tamaño de la lista de instrucciones de push\_swap no sea superior a más de 12. En caso contrario, esta prueba falla. Tendrás que comprobar específicamente que el programa no ha sido desarrollado para que sólo responder correctamente en la prueba incluida en esta escala. Usted debe repetir esta prueba un par de veces con varias permutaciones antes de validarlo.

---

### Push\_swap - Versión media

Si no se supera la siguiente prueba, no se otorgarán puntos por esta sección. Pase a la siguiente. Pase a la siguiente. Utilice el comprobador binario dado en los anexos.

- Ejecute "\$>ARG="<100 valores aleatorios>"; ./push\_swap \$ARG | ./checker\_OS \$ARG" y sustituya el marcador de posición por 100 valores aleatorios válidos. Compruebe que el programa de comprobación muestra "OK" y que el tamaño de la lista de instrucciones

Dar puntos de acuerdo con:

- menos de 700: 5
- menos de 900: 4
- menos de 1100: 3
- menos de 1300: 2
- menos de 1500: 1

Tendrá que comprobar específicamente que el programa no fue desarrollado para sólo responda correctamente a la prueba incluida en este baremo.

Deberá repetir esta prueba un par de veces con varias permutaciones antes de validarlo.

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)

4

---

### Push\_swap - Versión avanzada

Si no se supera la siguiente prueba, no se otorgarán puntos por esta sección. Pase a la siguiente. Pase a la siguiente. Utilice el comprobador binario dado en los anexos.

- Ejecute "\$>ARG="<500 valores aleatorios>"; ./push\_swap \$ARG | ./checker\_OS \$ARG" y sustituya el marcador de posición por 500 valores aleatorios válidos (no se llama John/Jane Script por nada). Compruebe que el programa de comprobación muestra "OK" y que el tamaño de la lista de instrucciones

- menos de 5500: 5
- menos de 7000: 4

- menos de 8500: 3
- menos de 10000: 2
- menos de 11500: 1

Tendrá que comprobar específicamente que el programa no fue desarrollado para sólo responda correctamente a la prueba incluida en este baremo.

Deberá repetir esta prueba un par de veces con varias permutaciones antes de validarlo.

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)

3

## Bonus

*Reminder : Recuerde que durante la duración de la defensa, ningún segfault, ni ninguna otra terminación inesperada, prematura, incontrolada o terminación inesperada del programa, sino la calificación final es 0. Utilice la bandera correspondiente. Esta regla está activa durante toda la defensa. Estudiaremos sus bonificaciones si y sólo si su parte obligatoria es EXCELENTE. Esto significa que debe completar la parte obligatoria de principio a fin, y su gestión de errores debe ser impecable, incluso en los casos de uso torcido o malo. Así que si la parte obligatoria no se ha conseguido todo el punto durante esta defensa las bonificaciones serán totalmente IGNORADAS.*

### Checker program - Gestión de errores

En esta sección, evaluaremos la gestión de errores del verificador.

Si al menos uno falla, no se otorgarán puntos por esta sección. Pase a la siguiente.

- Ejecutar el verificador con parámetros no numéricos. El programa debe mostrar "Error".
- Ejecutar el verificador con un parámetro numérico duplicado. El programa debe mostrar "Error".
- Ejecutar el verificador sólo con parámetros numéricos, incluyendo uno mayor que MAXINT. El programa debe mostrar "Error".
- Ejecute el comprobador sin ningún parámetro. El programa no debe mostrar nada y devolver el prompt.
- Ejecutar el verificador con parámetros válidos, y escribir una acción que

no existe durante la fase de instrucción. El programa debe mostrar "Error".

- Ejecutar el verificador con parámetros válidos, y escribir una acción con uno o varios espacios antes y/o después de la acción durante la fase de instrucción. El programa debe mostrar "Error".

☒ Yes

☐ No

---

### Checker program - Pruebas falsas

En esta sección, evaluaremos la capacidad del comprobador para gestionar una lista de instrucciones que no ordena la lista. Ejecute las siguientes 2 pruebas. Si al menos una falla, no se otorgarán puntos para esta sección. Pase a la siguiente.

No olvide pulsar CTRL+D para detener la lectura durante la fase de construcción.

- Ejecute el checker con el siguiente comando "\$>./checker 0 9 1 8 2 7 3 6 4 5" y luego escriba la siguiente lista de acciones válidas "[sa, pb, rrr]". El comprobador debería mostrar "KO".

- Ejecute el verificador con una lista válida como parámetro y luego escriba una lista de instrucciones válida que no ordene los enteros. El comprobador debería mostrar "KO". Tendrá que comprobar específicamente que el programa no ha sido desarrollado para responder correctamente en la prueba incluida en esta escala. Usted debe repetir esta prueba un par de veces con varias permutaciones antes de validarlo.

☒ Yes

☐ No

---

### Checker program - Pruebas correctas

En esta sección, evaluaremos la capacidad del verificador para manejar una liss de instrucciones que ordenan la lista. Ejecute las siguientes 2 pruebas. Si al menos una falla, no se otorgarán puntos por esta sección. Pase a la siguiente.

No olvide pulsar CTRL+D para detener la lectura durante la fase de instrucción.

- Ejecute el checker con el siguiente comando "\$>./checker 0 1 2"  
luego presione CTRL+D sin escribir ninguna instrucción. El programa debería mostrar "OK".

- Ejecute el checker con el siguiente comando "\$>./checker 0 9 1 8 2"  
luego escribe la siguiente lista de acciones válidas "[pb, ra, pb, ra, sa, ra, pa, pa]". El programa debería mostrar "OK".

- Ejecute el verificador con una lista válida como parámetro y luego escriba una lista de instrucciones válida que ordene los enteros. El comprobador debe mostrar "OK". Tendrá que comprobar específicamente que el programa no fue desarrollado para responder correctamente sólo en la prueba incluida en este baremo. Deberá repetir esta prueba un par de veces con varias permutaciones antes de validarlo de la prueba.

⌵

🔍

rcuesta

(https://profile.intra.42.fr)

# Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

✓ Ok

★ Outstanding project

📄 Empty work

📄 Incomplete work

💬 No author file

👤 Invalid compilation

📖 Norme

📖 Cheat

💣 Crash

💧 Leaks

🚫 Forbidden function

## Conclusion

Leave a comment on this evaluation

Finish evaluation



Privacy policy (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5>)

Terms of use for video surveillance (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1>)

Rules of procedure (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4>)

Declaration on the use of cookies (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2>)

General term of use of the site (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6>)

Legal notices (<https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3>)