

Tag

- [beta_version](#)

Adresa na verejnú inštanciu projektu

- www.speedcubingslovakia.sk.

Postup na rozbehanie vývojové prostredia

- spísaný v [README.md](#) v repozitári

Implementované

- všetko čo bolo na pláne:

- frontend pomocou MUI Joy. súťaženie zadávaním formátovaných časov, zadávanie časov pomocou vstavaného timeru a scramble-preview pri rozloženiach. podstránka pre adminov na vytváranie/editovanie súťaží + schvalovanie podozrivých výsledkov + úpravu hociakých výsledkov + spravovanie rolí používateľov.
- backend v Golang Gin a cesty pre získavania výsledkov a ich zapisovanie.
- logika na zamietanie/schvaľovanie podozrivých výsledkov a vyhodnocovanie aké výsledky vôbec sú podozrivé porovnávaním s oficiálnymi svetovými rekordmi. databáza PostgreSQL.
- prihlasovanie pomocou [WCA Auth](#) a cesty na backend pre registráciu/login používateľa. výsledková listinu súťaží aj so špeciálnou kategóriou pre celkové poriadie (ná stránke je o nej bližšie info)

Neimplementované

- výsledkové listiny osobné: najlepšie výsledky v jednotlivých eventoch a poradia podľa krajín, kontinentu a sveta, počet pódiových umiestnení a detailné chronologické výsledky v každom evente z každej súťaže (22.4.2024 - 28.4.2024)
- celková výsledková listina pre každý event podľa krajiny, kontinentu a sveta a vyhľadáč súťažiacich podľa mena alebo WCAID. cron-job, ktorý bude každý týždeň generovať nové sady rozložení a pridá novú súťaž do databázy (29.4.2024 - 5.5.2024)
- ~~- pri písaní predošlého odstavca som zistil, že vlastne na posledný týždeň nemám nič, ale to je fajn, vzhľadom na to koľko desiatok hodín som do toho dal už po 5. týždňoch :D~~

Problémy

- frontend bol pain niekedy zistiť, čo a ako funguje
- zadávanie časov timerov mi trvalo strašne dlho urobiť, kým sa mi podarilo dobre synchronizovať stav, riešenie bolo použiť useRef
- rozbehať twisty-player z knižnice cubing.js v React-e, keďže to je HTML knižnica, takže som musel zistiť, ako pridávať custom HTML elementy v React-e
- prihlasovanie a autorizáciu som dlho riešil ako ju nastaviť a kedy a ako autorizovať
- dlho mi trvalo opraviť CORS error
- pri robení hostingu na VPS som skoro porodil
- stále boli nejaké problémy, ale toto boli také najotravnejšie :D