

## Tag

- [version\\_week\\_1](#)

## Plán

- vytvorený mock frontend (2d) pomocou MUI + súťaženie (1d), možné zadávania formátovaných časov (0.75d), scramble-preview pri rozloženiach (0.25d).

## Urobené

- vytvorená kostra frontend-u v Reacte s Typescriptom ([1316d35](#))
- pridanie domovskej stránky s navigáciou (React Router), stránky so súťažami a vyrobenie mock dát súťaží na frontende ([734deb0](#))
- pridanie filtrov pre súťaže a stránky pre jednotlivé súťaže, obsahuje názov súťaže, jej trvanie ([8f953a8](#)), výber eventov ([95dc270](#)), možnosť zadávať časy do textového poľa (zatiaľ nie však formátované) a inštrukcie na súťaženie ([610ed15](#))
- scramble preview pre každý event ([3af9140](#), [6a78740](#), [b6b83d7](#))

## Neurobené

- jediné nestihnuté bolo formátovanie časov v textovom poli, dôvod nestihnúť bol, že som prvú polovicu týždňa strávil nad upravovaním špecifikácie a do programovania som sa pustil až po dotiahnutí všetkých pripomienok na špecifikáciu

## Plán na budúci týždeň

- dokončiť formátovanie časov v textovom poli
- pôvodný plán: pokračovanie na frontende: zadávanie časov pomocou vstavaného timeru (1d), podstránka pre adminov na vytváranie/editovanie súťaží + schvalovanie podozrivých výsledkov + úpravu hociakých výsledkov + spravovanie rolí používateľov (1.5d), setupnúť backend (1d), mocknúť doňho nejaké dáta a vytvoriť cesty pre získavania výsledkov a ich zapisovanie (1d)

## Problémy

- rozbehať twisty-player z knižnice cubing.js v React-e, keďže to je HTML knižnica, takže som musel zistiť, ako pridávať custom HTML elementy v React-e