

## Tag

- [final\\_version](#)

## Adresa na verejnú inštanciu projektu

- [www.speedcubingslovakia.sk](http://www.speedcubingslovakia.sk).

## Postup na rozbehanie vývojové prostredia

- spísaný v [README.md](#) v repozitári

## Implementované

- všetko čo bolo na pláne:

- frontend pomocou MUI Joy. súťaženie zadávaním formátovaných časov, zadávanie časov pomocou vstavaného timeru a scramble-preview pri rozloženiach. podstránka pre adminov na vytváranie/editovanie súťaží + schvalovanie podozrivých výsledkov + úpravu hociakých výsledkov + spravovanie rolí používateľov.
- backend v Golang Gin a cesty pre získavania výsledkov a ich zapisovanie.
- logika na zamietanie/schvaľovanie podozrivých výsledkov a vyhodnocovanie aké výsledky vôbec sú podozrivé porovnávaním s oficiálnymi svetovými rekordmi. databáza PostgreSQL.
- prihlasovanie pomocou [WCA Auth](#) a cesty na backend pre registráciu/login používateľa. výsledková listinu súťaží aj so špeciálnou kategóriou pre celkové poriadie (ná stránke je o nej bližšie info)
- výsledkové listiny osobné: najlepšie výsledky v jednotlivých eventoch a poradia podľa krajín, kontinentu a sveta, počet pódiových umiestnení a detailné chronologické výsledky v každom evente z každej súťaže
- vyhľadávač súťažiacich podľa mena alebo WCA ID
- pridanie celkovej výsledkovej listiny pre každý event podľa krajiny, kontinentu a sveta
- vytvoriť cron-job, ktorý bude každý týždeň generovať nové sady rozložení a pridá novú súťaž do databázy
- súťaženie vo všetkých 17 oficiálnych disciplínach

## Neimplementované

- všetko hotové 🙌

## Problémy

- frontend bol pain niekedy zistiť, čo a ako funguje
- zadávanie časov timerov mi trvalo strašne dlho urobiť, kým sa mi podarilo dobre synchronizovať stav, riešenie bolo použiť useRef
- rozbehať twisty-player z knižnice cubing.js v React-e, keďže to je HTML knižnica, takže som musel zistiť, ako pridávať custom HTML elementy v React-e
- prihlasovanie a autorizáciu som dlho riešil ako ju nastaviť a kedy a ako autorizovať
- dlho mi trvalo opraviť CORS error
- pri robení hostingu na VPS som skoro porodil
- nerobil som od začiatku dobrý error logging, takže nejaký čas mi ho zobralo všade pridať
- pokazil som si VPS inštanciu a nemal som spísané, čo všetko treba urobiť na redeploynutie a dáta z databázy tiež neboli backupnuté (:
- stále boli nejaké problémy, ale toto boli také najotravnejšie :D