



Universidad
Rey Juan Carlos

Escuela Técnica Superior en Ingeniería Informática

Sistemas Empotrados y de Tiempo Real

Grupo 10: Juego de Mesa

GII+GIS : Jesús Alcalde Alcázar
Adrián Gutiérrez Jiménez
GII+MAT : Javier Jiménez del Peso

Índice

I	Introducción	2
1.	Funcionamiento del juego	2
II	Desarrollo hardware	2
2.	Problemas encontrados y soluciones	2
3.	I2C Expander/EEPROM	2
4.	Esquema eléctrico	2
5.	Diseño de piezas para impresora 3D	2
III	Desarrollo software	2
6.	Diseño	2
IV	Conclusión	2
7.	Posibles mejoras	3
8.	Opinión personal	3

Parte I

Introducción

1. Idea inicial
2. Funcionamiento del juego

...

Parte II

Desarrollo hardware

3. Problemas encontrados y soluciones
4. I2C Expander/EEPROM
5. Esquema eléctrico
6. Diseño de piezas para impresora 3D

...

Parte III

Desarrollo software

7. Diseño

...

Parte IV

Conclusión

8. Posibles mejoras
9. Opinión personal