

## Clase 2: Técnicas multivariadas

Justo Andrés Manrique Urbina

31 de agosto de 2019

Sea un vector  $v \in \mathbb{R}^n$  definido como  $(v_1, v_2, \dots, v_n)^T$ .

**Definition 1.** La longitud de un vector se define como  $L_v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$ .

**Definition 2.** El coseno del ángulo entre 2 vectores  $u$  y  $v$  se define como:

$$\cos\theta = \frac{uv}{L_u L_v}.$$

$uv$  es un producto escalar definido como  $\sum u_i v_i$ .

Si  $u = cV$ , en dónde  $c$  es una constante, entonces el coseno se expresa como:

$$\frac{cvv}{L_v^2}.$$

Si  $u$  es perpendicular a  $v$  entonces  $\cos\theta = 0$ . Usando  $\cos\theta$ , se puede hablar una medida de "similaridad" entre vectores. Esto sirve para analizar textos.

### 1. Descomposición espectral

Recordemos que:

$$A = \Gamma \Lambda \Gamma^T.$$

en dónde  $\Gamma = (e_1, e_2, \dots, e_p)$  y  $\Lambda$  es la diagonal que contiene a todos los autovalores. Entonces  $A$  se define como

$$A = \lambda_1 e_1 e_1^T + \dots + \lambda_p e_p e_p^T.$$

**Theorem 1.** . Desigualdad de Cauchy-Schwarz Si  $b$  y  $d$  son 2 vectores, entonces se tiene que:

$$(b^T d)^2 \leq (b^T b)(d^T d).$$

Para  $b = cd$ , en dónde  $c$  es un escalar simple.

**Proof 1.** Usar el siguiente vector  $b - xd$  en dónde  $x$  es un real arbitrario. Si  $(b - xd) \neq 0$ , entonces su longitud es mayor a 0.

$$0 < (b - xd)^T (b - xd).$$

$$0 < b^T b - 2x(b^T d) + x^2(d^T d).$$

$$0 < b^T b - \frac{(b^T d)^2}{d^T d} + d^T d \left(x - \frac{b^T d}{d^T d}\right)^2.$$

Como  $x$  es cualquier valor entonces esta expresión se cumple para

$$x = \frac{b^T d}{d^T d}.$$

Por lo tanto, se tiene que:

$$0 < b^T b - \frac{(b^T d)^2}{d^T d}.$$

Cumpléndose la igualdad.

### 1.1. Extensión de la desigualdad

Para  $B$  definida positiva, se tiene que:

$$b^T d \leq (b^T B b)(d^T B^{-1} d).$$

**Proof 2.**

$$b^T d = b^T I d = b^T B^{\frac{1}{2}} B^{-\frac{1}{2}} d = (B^{\frac{1}{2}} b)^T (B^{-\frac{1}{2}} d).$$

Para  $B$  definida positiva y  $d$  vector  $\forall x \neq 0$  vector, se tiene que:

$$\max_x \frac{(x^T d)^2}{x^T B x} = \lambda_1.$$

dónde  $\lambda_1$  es el mayor autovalor de  $B$  y el máximo se obtiene cuando  $x$  es igual a  $cB^{-1}d$ .

**Ejercicio:** Demostrar que:

■

$$\frac{(x^T d)^2}{x^T B x} \neq \lambda_1, \lambda_1 \text{ es cota superior.}$$

■ Ver que en  $cB^{-1}d$  se cumple la igualdad.

## 2. Maximización de formas cuadráticas

Sea  $B$  definida positiva con  $x^T B x > 0$ .

Sea  $(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_p)$  autovalores de  $B$ .

Sea  $(e_1, e_2, \dots, e_p)$  autovectores de  $B$ .

$$\max_{x \neq 0} \frac{x^T B x}{x^T x} = \lambda_1, \lambda_1 \text{ es un mayor autovalor.}$$

Entonces se tiene que:

$$B = \Gamma \Lambda \Gamma^T.$$

$$B^{\frac{1}{2}} = \Gamma \Lambda^{\frac{1}{2}} \Gamma^T.$$

$$\frac{x^T B x}{x^T x} = \frac{x^T B^{0,5} B^{0,5} x}{x^T I x} = \frac{\sum \lambda_i y_i^2}{\sum y_i^2} \leq \lambda_1, \text{ en donde } Y^T = x^T \Gamma \text{ e } I = \Gamma \Gamma^T.$$

### 3. Vectores y matrices aleatorios

Un vector aleatorio es un vector en donde cada componente es una variable aleatoria. Es decir  $X = (X_1, X_2, \dots, X_n)$  en donde cada componente  $X_i, i = 1, 2, \dots, n$  es una variable aleatoria.

Una matriz aleatoria, cada uno de sus componentes es una variable aleatoria. Es decir:

$$X = \begin{pmatrix} X_{11} & X_{12} & \dots & X_{1p} \\ X_{21} & X_{22} & \dots & X_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ X_{n1} & X_{n2} & \dots & X_{np} \end{pmatrix}$$

En donde cada entrada  $X_{ij}$  es una variable aleatoria.

#### 3.1. Vector aleatorio

La distribución del vector  $X$  es una función de distribución conjunta. Para  $X_i$ , todas conjuntas, se tiene que:

$$f(X) = F(X_1, X_2, \dots, X_p).$$

Para variables discretas, es la suma.

**Valor esperado de un vector aleatorio:** Sea  $X$  un vector aleatorio, entonces el valor esperado de  $X$  se denota con el vector  $u = E(\bar{X}) = (E(X_1), E(X_2), \dots, E(X_n))$

**Covarianza de un vector aleatorio:** Sea  $X$  una matriz aleatoria, entonces la covarianza de  $X$  es:  $Cov(X) = E((X - \mu)(X - \mu)^T)$

**Propiedades:** Se tienen las siguientes propiedades:

$$E(cX) = cE(X).$$

$$E(X + Y) = E(X) + E(Y).$$

$$(E(AXB) = A * E(X) * B, A \text{ y } B \text{ son matrices no aleatorias.})$$

$$cor(CX) = C \sum_X C^T.$$

#### 3.2. Muestreo en Multivariado

Es lo mismo que muestreo univariado.