

# Clase 8: Inferencia Estadística

Justo Andrés Manrique Urbina

10 de octubre de 2019

## 1. Métodos de Estimación

### 1.1. Método de momentos

$m_k = E(X^k)$  : k-ésimo momento poblacional.

$$M_k = \bar{X}^K = \frac{\sum_{j=1}^n X_j^k}{n} : \text{k-ésimo momento muestral.}$$

Asumiendo  $(X_1, X_2, \dots, X_n)$  como una muestra aleatoria de  $X$ .

#### 1.1.1. Ejemplo

Sea  $X \sim P(\lambda)$

$$m_1 = E(X) = \lambda.$$

$$M_1 = \bar{X}.$$

El estimador de  $\lambda$ , por el método de los momentos, es la solución del sistema de ecuaciones (con incógnita  $\lambda$ ):

$$m_1 = M_1.$$

Esto equivale a decir que:

$$\lambda = \bar{X}.$$

$$\hat{\lambda} = \bar{X}.$$

#### 1.1.2. Ejemplo

Sea  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$

$$m_1 = E(X) = \mu.$$

$$m_2 = E(X^2) = \sigma^2 + \mu^2.$$

$$M_1 = \bar{X}.$$

$$M_2 = \bar{X}^2.$$

Los estimadores de  $\mu$  y  $\sigma^2$ , por el método de momentos, corresponden a la solución del sistema de ecuaciones (con incógnita  $\mu$  y  $\sigma^2$ ) es:

$$m_1 = M_1.$$

$$\hat{\mu} = \bar{x}.$$

$$m_2 = M_2.$$

$$\sigma^2 + \mu^2 = \bar{X}^2.$$

$$\hat{\sigma}^2 = \bar{X}^2 - \bar{X}^2.$$

### 1.1.3. Ejemplo

Sea  $X \sim N(0, \sigma^2)$

$$m_1 = E(X) = 0 : \text{no depende } \sigma^2.$$

Pasamos a  $m_2 \rightarrow$  se descarta  $m_1 = M_1$

$$m_2 = E(X^2) = \sigma^2.$$

Resolvemos la ecuación:

$$m_2 = M_2.$$

$$\rightarrow \sigma^2 = \bar{X}^2 \rightarrow \hat{\sigma}^2 = \bar{X}^2.$$

## 2. Método de los mínimos cuadrados

Sea

$$Y = g(X, \theta) + \varepsilon.$$

$g(X, \theta)$  no es variable aleatoria,  $\varepsilon$  sí. Una muestra conjunta de  $X$  e  $Y$  es de la forma  $(Y_1, X_1), \dots, (Y_n, X_n)$  donde  $Y_i = g(X_i, \theta) + \varepsilon_i$ .

La forma de  $g(\cdot)$  es conocida y  $\theta$  es un parámetro desconocido. Según este método el estimador de  $\theta$  es el valor de  $\theta$  que minimiza la función

$$Q(\theta) = \sum_{j=1}^n (Y_i - g(X_i, \theta))^2.$$

**Observación:** Sea  $A = (Y_1, Y_2, \dots, Y_n)$  un vector de variables aleatorias de  $Y$ , y  $B = (g(X_1), g(X_2), \dots, g(X_n))$  un vector de variables aleatorias de  $X$ . Entonces:

$$Q(\theta) = d^2(A, B).$$

El estimado de  $\theta$  minimiza la distancia  $d(A, B)$ .

### 2.1. Regresión lineal simple sin intercepto

$$Y = \theta X + \varepsilon.$$

$$Y_i = \theta x_i + \varepsilon_i; i = 1, \dots, n.$$

$$Q(\theta) = \sum_{j=1}^n (Y_j - \theta X_j)^2.$$

$$\frac{\partial}{\partial \theta} Q = \sum_{j=1}^n -2(Y_j - \theta X_j)X_j.$$

$$\frac{\partial}{\partial \theta} Q = 0 \rightarrow \theta = \frac{\sum X_j Y_j}{\sum X_j^2}.$$

$$\frac{\partial^2}{\partial \theta^2} Q = \sum_{j=1}^n X_j^2 > 0.$$

Por lo tanto  $Q(\cdot)$  es mínima. Y el estimador es:

$$\hat{\theta} = \frac{\sum_{j=1}^n X_j Y_j}{\sum_{j=1}^n X_j^2}.$$

### 3. Propiedad de Gauss-Markov

Si  $(\varepsilon_1, \varepsilon_2, \dots, \varepsilon_n)$  son independientes, con  $E(\varepsilon_j) = 0$  y  $V(\varepsilon_j) = \sigma^2, j = 1, \dots, n$ . Los estimadores de mínimos cuadrados son los mejores estimadores insesgados que sean funciones lineales de  $(Y_1, Y_2, \dots, Y_n)$ .

**Ejercicio:** Sea  $\hat{Y}_j = \hat{\theta}_1 + \hat{\theta}_2 X_j; j = 1, \dots, n$ . Hallar  $E(Y_j)$  y  $V(Y_j)$ .

Sugerencia:

$$E(Y_j) = E(\hat{\theta}_1) + X_j E(\hat{\theta}_2).$$

$$V(\hat{\theta}_1 + \hat{\theta}_2 X_j) = V(\hat{\theta}_1) + X_j^2 V(\hat{\theta}_2) + 2X_j \text{Cov}(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2).$$

$$\text{Cov}(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2) = \text{Cov}\left(\sum_1^n a_j Y_j, \sum_1^n b_j Y_j\right).$$

$$\text{Cov}(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2) = a_1 b_1 V(Y_1) + \dots + a_n b_n V(Y_n) = \sigma^2 \sum_{j=1}^n a_j b_j.$$

### 3.1. Método de Máxima Verosimilitud

**Definition 1.** Dada la muestra registrada (u observada)  $(X_1 = x_1, X_2 = x_2, \dots, X_n = x_n)$ , y  $l_n$  como función de verosimilitud asociada, se denota por  $L(\theta)$ , y se define como:

$$L(\theta) = f_{(X_1, X_2, \dots, X_n)}((X_1, X_2, \dots, X_n)).$$

**Ejemplo:** Sea  $X \sim P(\lambda)$ , dada la muestra registrada:

$$X_1 = 0; X_2 = 1; X_3 = 0; X_4 = 2.$$

$$L(\theta) = f_{(X_1, X_2, \dots, X_4)}(0; 1; 0; 2).$$

$$= f_{X_1}(0)f_{X_2}(1)f_{X_3}(0)f_{X_4}(2).$$

$$L(\lambda) = \frac{e^{-4\lambda}\lambda^3}{2}, \lambda > 0.$$

Es decir,  $L(\theta)$  es la probabilidad de obtener justamente la muestra registrada. En general (caso continuo),  $L(\theta)$  mide cuán verosímil resulta cada valor de  $\theta$ . La estimación de  $\theta$ , por máxima verosimilitud, es el valor de  $\theta \in \Theta$  que maximiza  $L(\theta)$ .

En general, la estimación de  $\theta$  es  $g(x_1, \dots, x_n)$ . El estimado de  $\theta$  se define como  $\hat{\theta} = g(x_1, \dots, x_n)$ .

**Propiedad:** Si existe una estadística suficiente para  $\theta$ , entonces el estimador de máxima verosimilitud es una función de ella.

**Explicación:**

$$L(\theta) = f_{X_1, \dots, X_n}(X_1, \dots, X_n) = h(X_1, \dots, X_n)l(T(X_1, \dots, X_n), \theta).$$

Maximizar  $L(\theta)$  es igual a maximizar  $l(T(X_1, \dots, X_n), \theta)$ .

**Propiedad:** Si un estimador es insesgado, entonces su varianza es:

$$V(\hat{\theta}) \leq \frac{1}{nI(\theta)}.$$

Para máxima verosimilitud, debemos conocer la distribución de la muestra.