Měření provedli: Jakub Jíra, Jan Trávníček, Julie Trollerová

Protokol vypracoval: Jakub Jíra

# Metalické vedení

# Pomůcky:

osciloskop, zdroj

# Úkoly:

- 1. Základní nastavení osciloskopu
- 2. Měření a Zoom
- 3. Využití funkce hold-off
- 4. Spouštění šířkou pulsu
- 5. Měření signálu pulsu
- 6. Měření zpoždění
- 7. Spouštění runt pulsem
- 8. Spouštění délkou hrany pulsu

# Vypracování:

#### 1. Základní nastavení osciloskopu

Na osciloskop jsme připojili signál č. 1 a pomocí funkce autoset jsme si uzpůsobili zobrazovaná data a poté jsme pomocí funkce scale zobrazili signál, aby odpovídal našim potřebám.

Datum: 7.3.2019

#### 2. Měření a Zoom

Následně se měly prošetřit základní parametry signálu – V<sub>pp</sub>, perioda, frekvence, U<sub>stř</sub>, U<sub>RMS</sub>. A v režimu Single změřit rychlost náběžné a spádové hrany pulsu.

Zapojený přístroj k signálu č. 1 nám naměřil tato data:

$$T = 512\mu s$$
,  $f = 1.953kHz$ ,  $U_s = 2.3V$ ,  $U_{pp} = 3.35V$ 

Rychlost náběžné hrany byla 2.22ns sestupné pak 1.85ns.

### 3. Využití funkce hold-off

Na osciloskop jsme připojili signál č. 3 a využili jsme interní spouštěče hold-off zabudovaném v osciloskopu. Funkce hold-off funguje tak, že na určitý zadaný čas ignoruje počáteční podmínky. Jinak řečeno – nesnaží se za každou cenu obnovovat obraz co nejdříve, ale čeká po dobu zadaného hold-off času. Pokud se nastavený hold-off čas blíží periodě, tak se na obrazovce signál synchronizuje.

Náš hold-off čas vyšel jako 3.6ms.

### 4. Spouštění šířkou puslu

Zasynchnonizovali jsme signál č.3 za pomoci spouštění od minimální šířky pulsu. Hodnotu jsme nastavili podle minimální délky hrany. Nejdelší signál trval  $964\mu s$ . Glitch, který jsme měli spozorovat ve čtvrtém puslu logické 1 jsme skutečně našli, když jsme trigger nastavili na maximální délku hrany  $1.21\mu s$ .

### 5. Měřené šířky pulsu

Glitch jsme změřili pomocí funkce cursor a zjistili jsme, že glitch trval  $1\mu s$ . Takovéto glitche mohou vznikat naprosto přirozeně vlivem rušení nebo záření z okolí. Pokud se však glitch vyskytuje pravidelně, tak je dost možné že chyba mohla nastat přímo v hardwaru.

#### 6. Měření zpoždění

Na vstupy osciloskopu jsme přivedly vstupy č. 5 a č. 6, osciloskop jsme pomocí funkce autoset zasynchronizovali. Následně jsme pomocí automatického měření změřili zpoždění mezi náběžnými a sestupnými hranami signálů. delta vzestupných stran: 256µs, delta sestupných stran: 768µs

Měření provedli: Jakub Jíra, Jan Trávníček, Julie Trollerová Datum: 7.3.2019

Protokol vypracoval: Jakub Jíra

### 7. Spouštění runt pulsem

Signál č. 8, simulující nižší napěťové úrovně pro logickou 1, jsme připojili k osciloskopu a nastavili osciloskop tak, aby se spouštěl od výskytu tohoto pulsu.

Napětí tohoto nižšího pulsu jsme naměřili 1.96V, normální logická 1 má hodnotu 3.32V. Nejpravděpodobněji takováto kolize vznikla díky dvěma budičům vyvolávající opačné hodnoty.

### 8. Spouštění délkou hrany pulsu

Signál č. 9 obsahuje puls s delšími hranami, než mají ostatní pulsy. Nastavili jsme tedy osciloskop tak, aby spouštěl od výskytu tohoto pulsu a poté pomocí funkce automatického měření změřili rychlost náběžné a sestupné hrany standartního i degradovaného pulsu. Naměřené hodnoty nám vyšly:

Vzestupná standartní: 3.854ns, Sestupná standartní: 3.176ns Vzestupná degradovaná 121ns, Sestupná degradovaná: 85ns

### Závěr

Při tomto měření jsme se blíže seznámili s funkcemi osciloskopu a jeho využitím. Naučili jsme se měřit základní hodnoty a uzpůsobovat obraz tíženému výsledku. Osciloskop je užitečný, pokud potřebujeme analyzovat elektrický signál a v případě potřeby detekovat různé chyby, které by v rámci přenosu mohli vzniknout, a vysvětlit tak některé chyby.